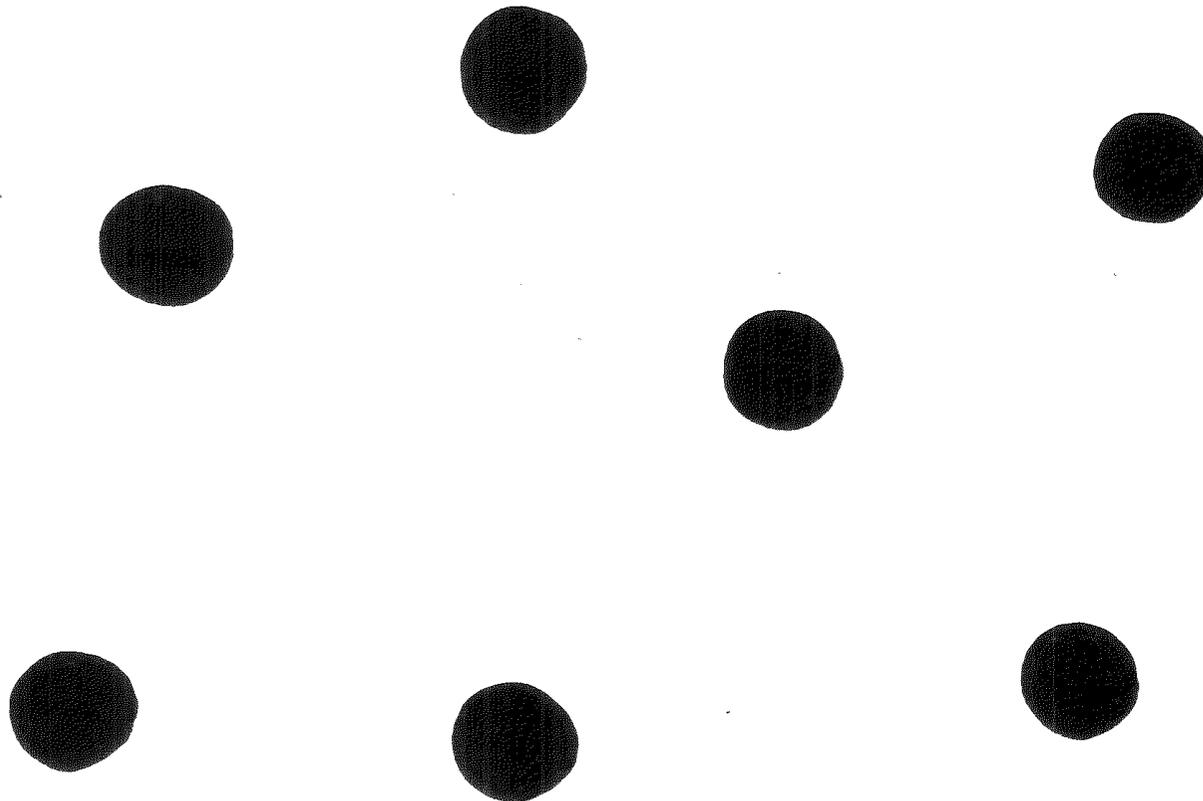




L'écrit : exercice graphique

Produire et contrôler des tracés : ronds dans le sens de l'écriture

Consigne : Trace des ronds de plus en plus grands autour des points noirs dans le sens de l'écriture en respectant l'ordre des couleurs : J,B,R,V,O,Violet, rose....

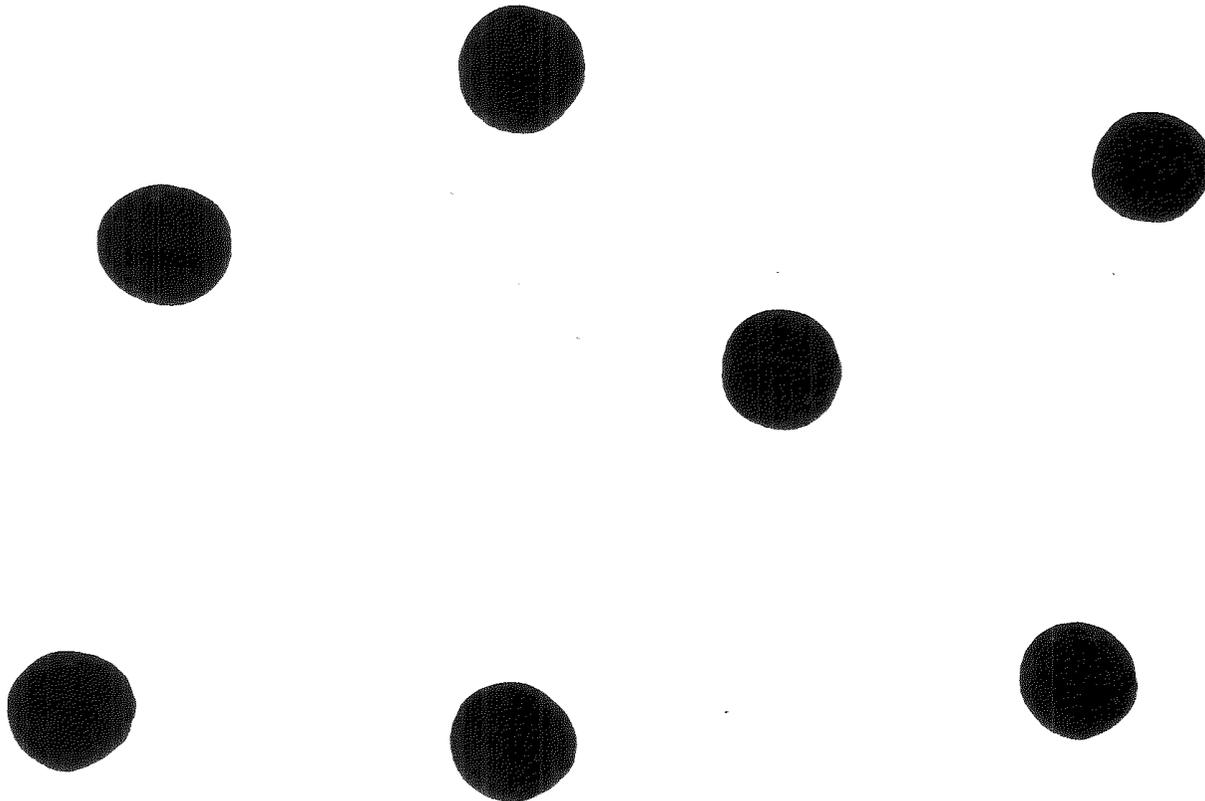
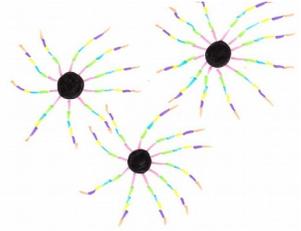




L'écrit : exercice graphique

Produire et contrôler des tracés : soleils

Consigne : trace des soleils autour de chaque point en respectant l'ordre des couleurs.



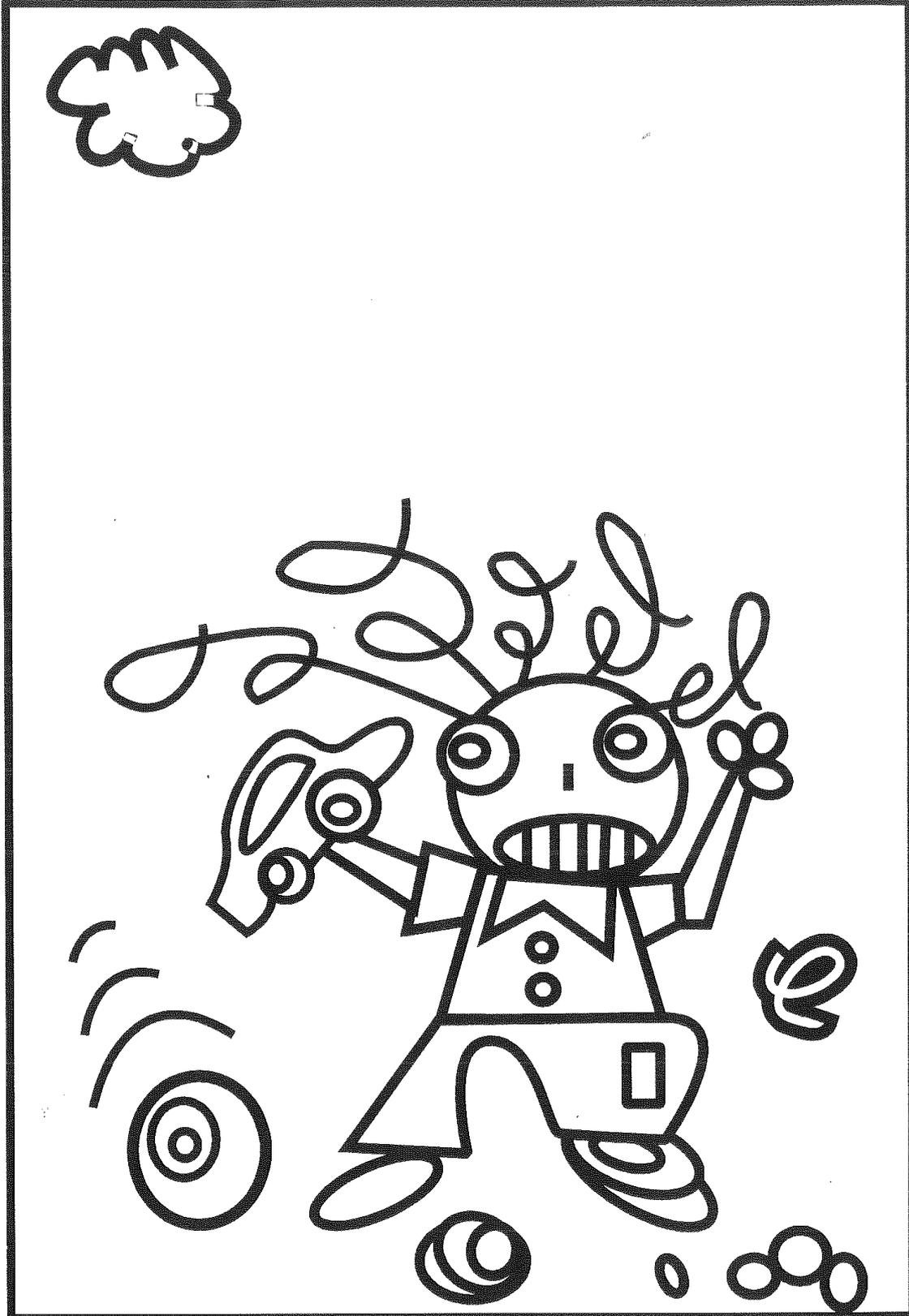


L'écrit : exercice graphique

MS/GS

Produire et contrôler des tracés : boucles

Consigne : dessine les cheveux de l'enfant puis colorie le soigneusement.



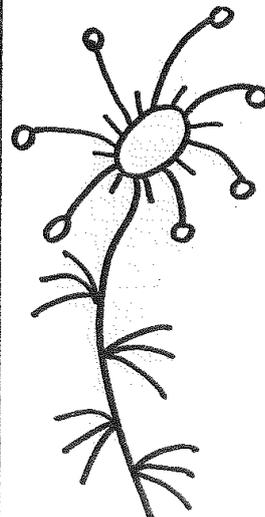
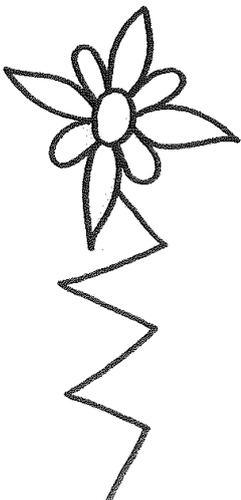
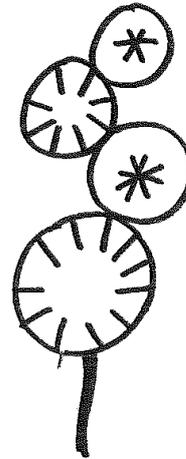
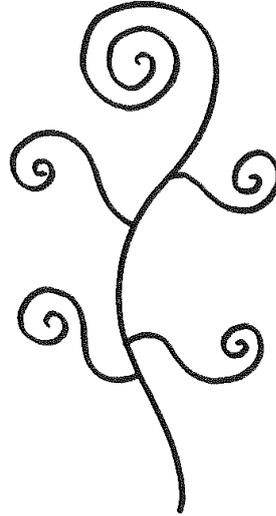
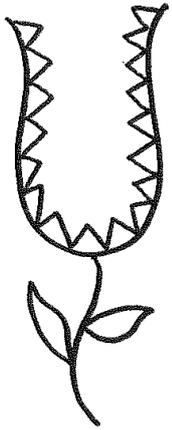


L'écrit : exercice graphique

MS/GS

Produire et contrôler des tracés.

Consigne : Reproduis les fleurs stylisées.

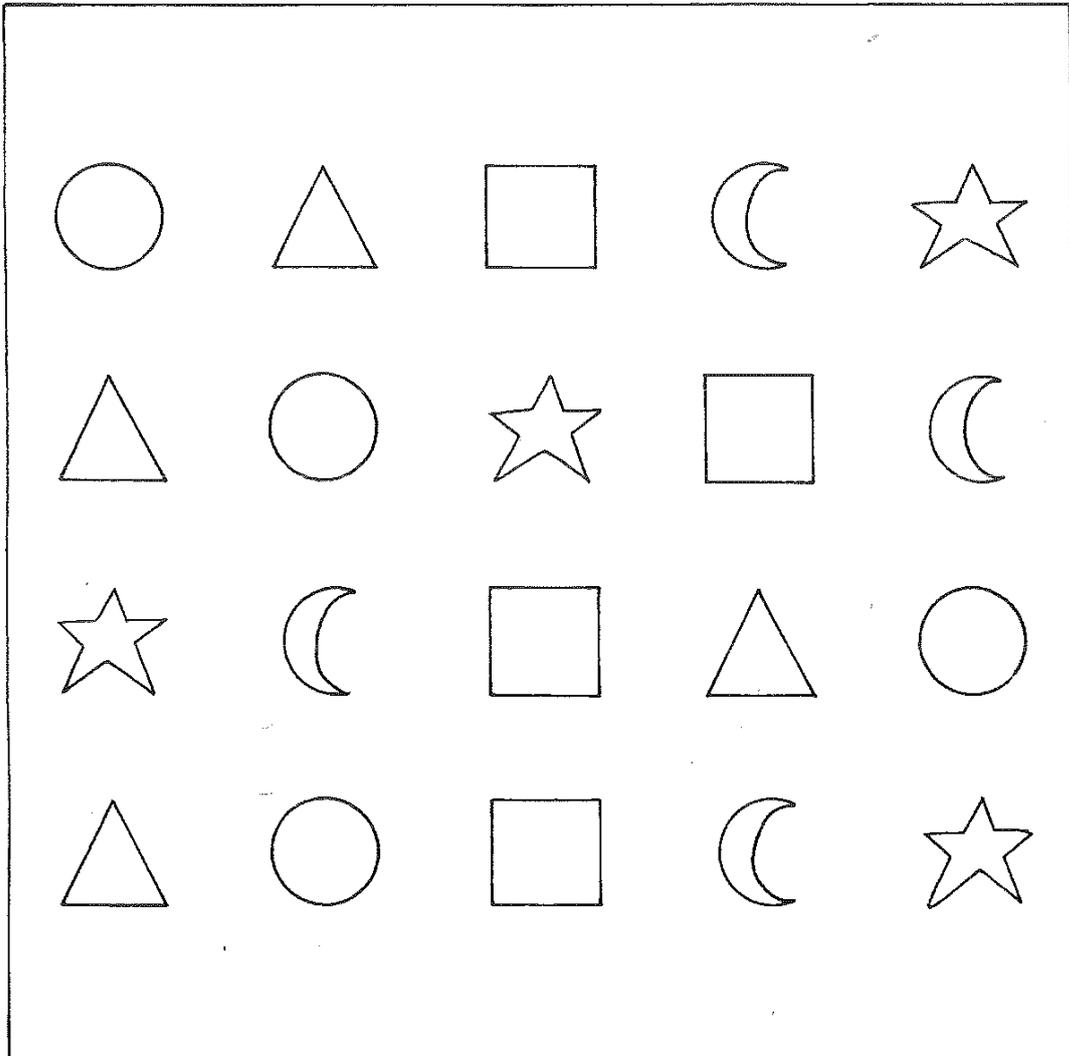




L'oral.

Comprendre le nom des dessins, leur localisation sur une page et les couleurs.

Consigne : colorie en fonction des consignes que te donne l'adulte.



- 1 Colorie en bleu la lune qui est tout **en haut** du dessin.
 Colorie en jaune l'étoile qui est tout **en bas** du dessin.
 Colorie en bleu le triangle qui est **en haut** du dessin.
 Colorie en jaune le carré qui est **en bas** du dessin.

- 2 Colorie en vert le rond qui est à **droite** du dessin.
 Colorie en rouge le rond qui est tout à fait à **gauche** du dessin.
 Colorie en vert la lune qui est à **droite** du dessin.
 Colorie en rouge l'étoile qui est à **gauche** du dessin.

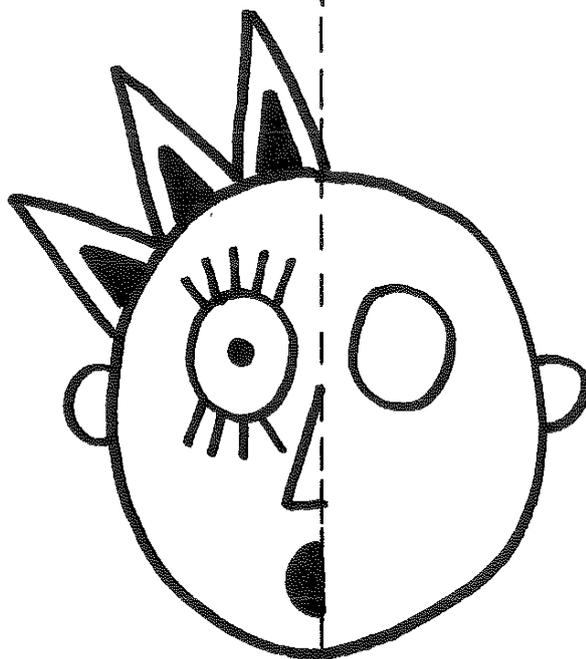
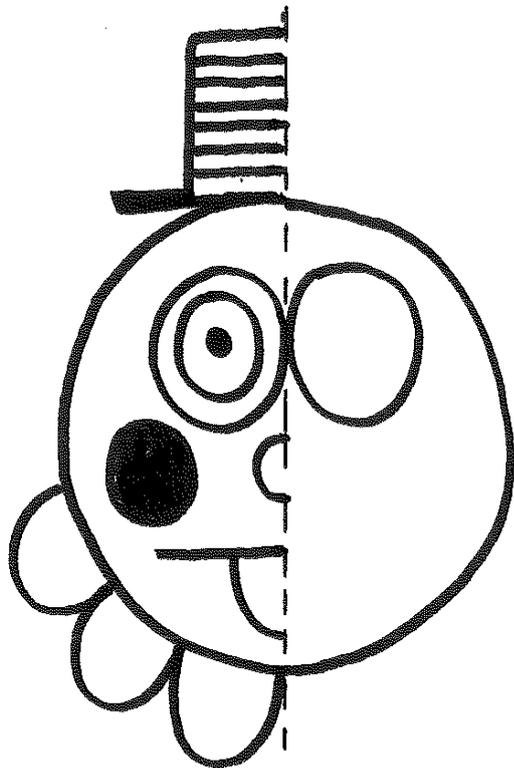
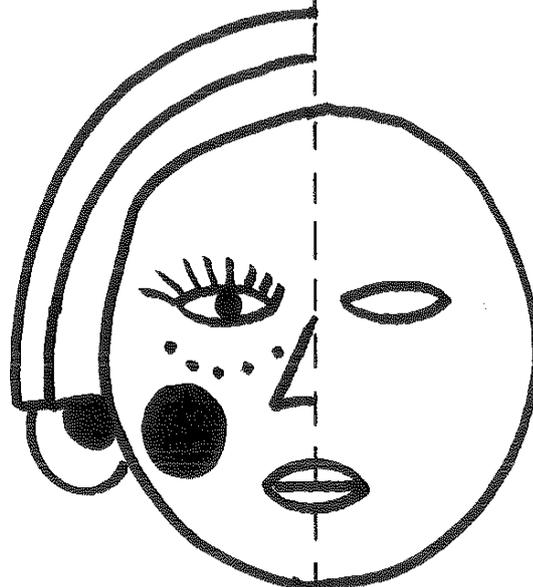
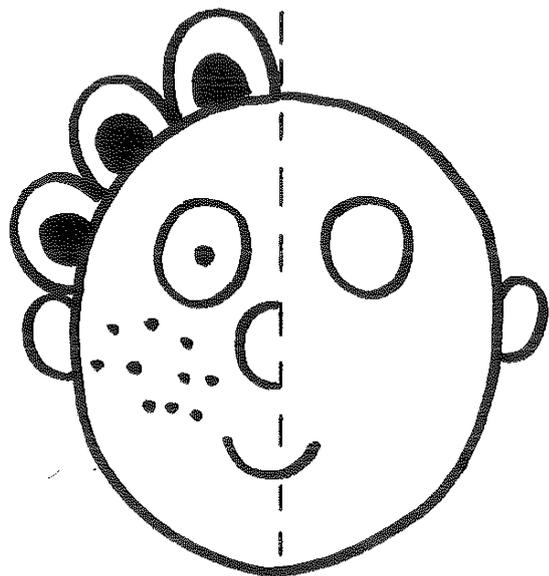


L'écrit : exercice graphique

MS/GS

Produire et contrôler des tracés.

Consigne : Reproduis la seconde partie des visages.

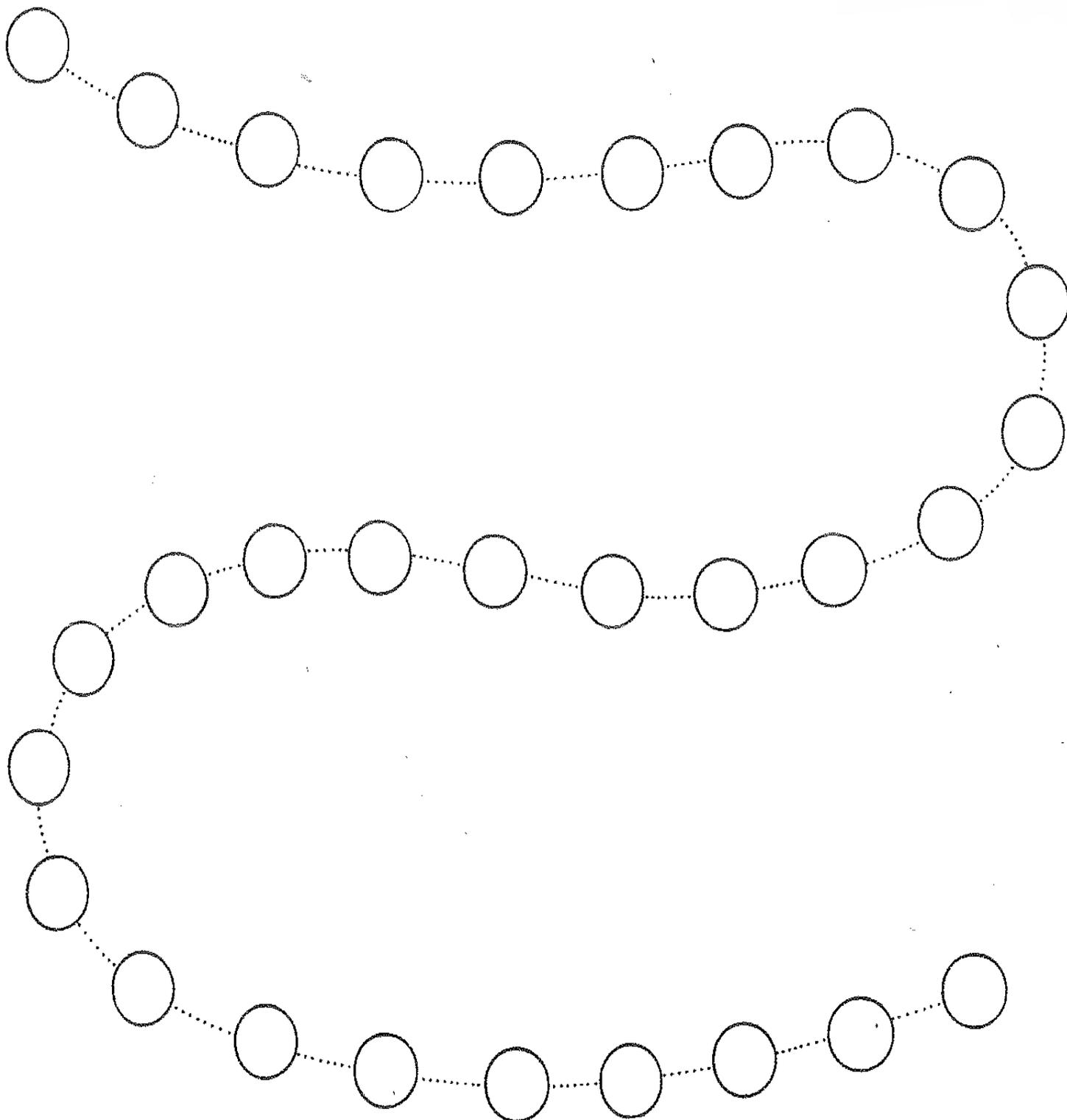




Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

PS/MS/GS

Consigne : reproduis l'algorithme demandé. (coloriage, gommettes, perles dans les cases.....etc)
(selon l'âge : algorithme simple 1/1 puis 1/2 ; puis 1/1/1.....etc....)



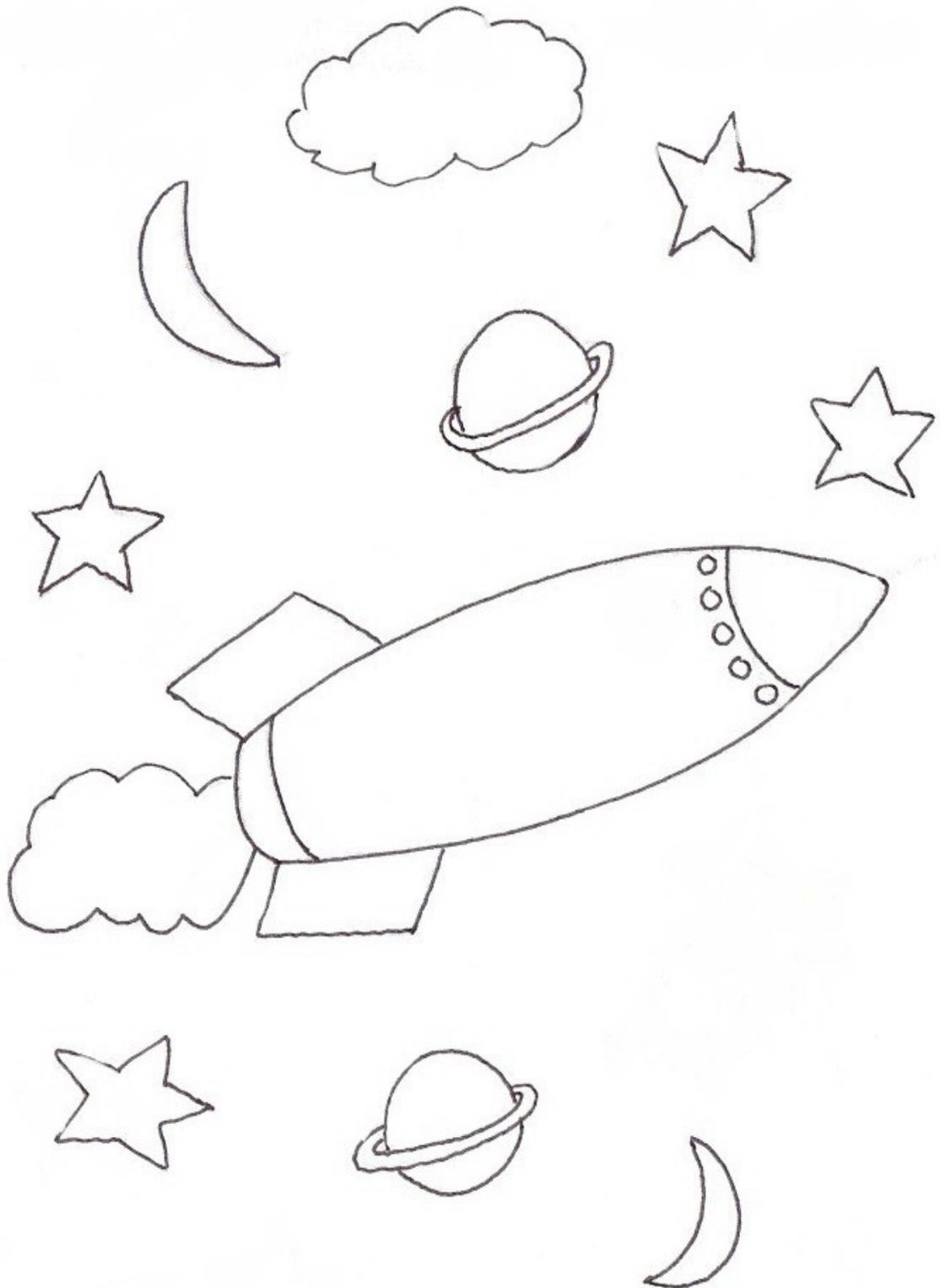


Art visuel

PS/MS/GS

Remplir une surface

Consigne : Colorie ce dessin avec les couleurs de ton choix. (crayons de couleur, feutres ou peinture, il faut adapter la taille du support!)



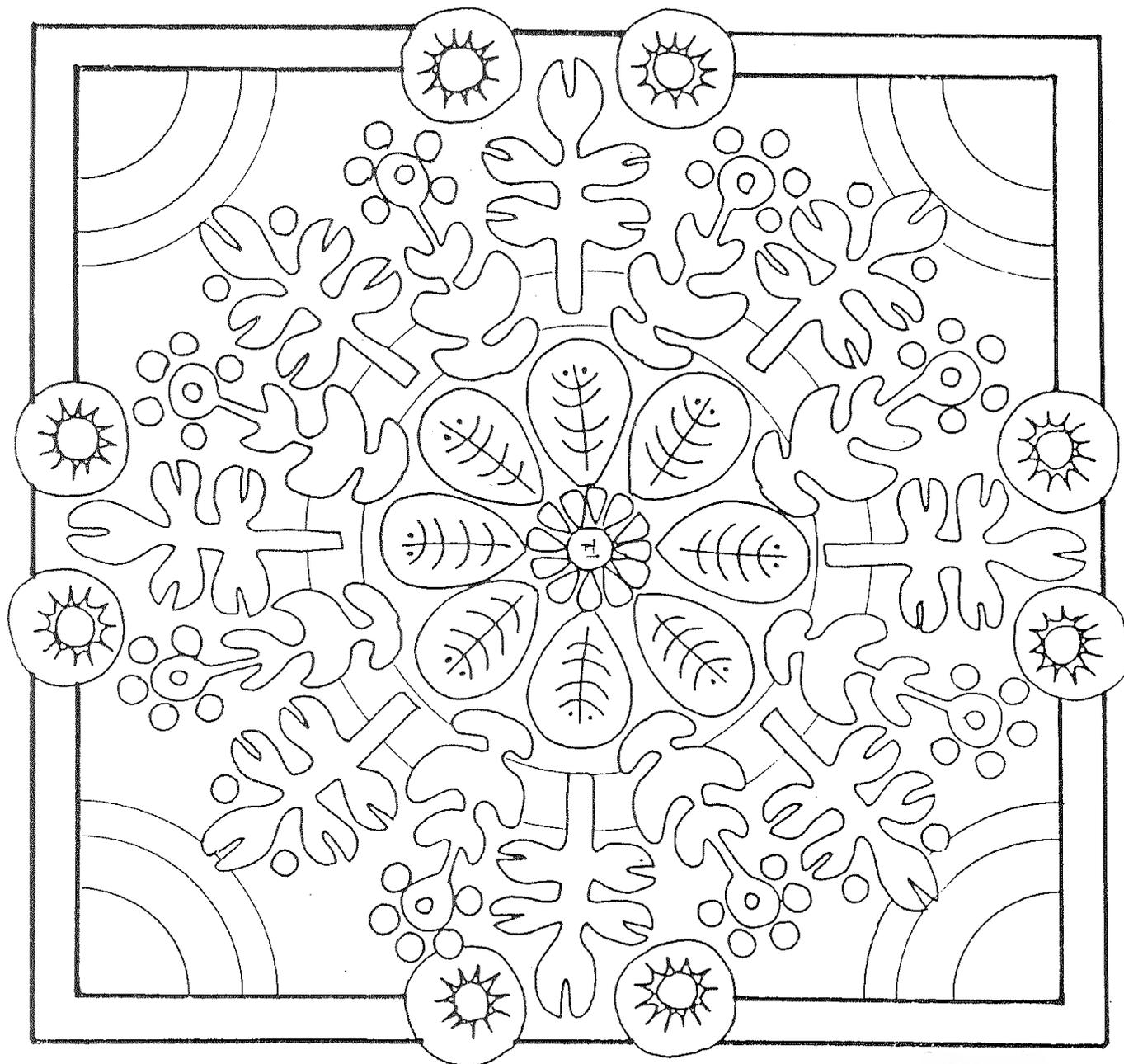


Art visuel

GS

Remplir une surface

Consigne : Colorie ce dessin avec les couleurs de ton choix.





Art visuel

GS

dessin d'imagination

Consigne : Invente et colorie un dessin.



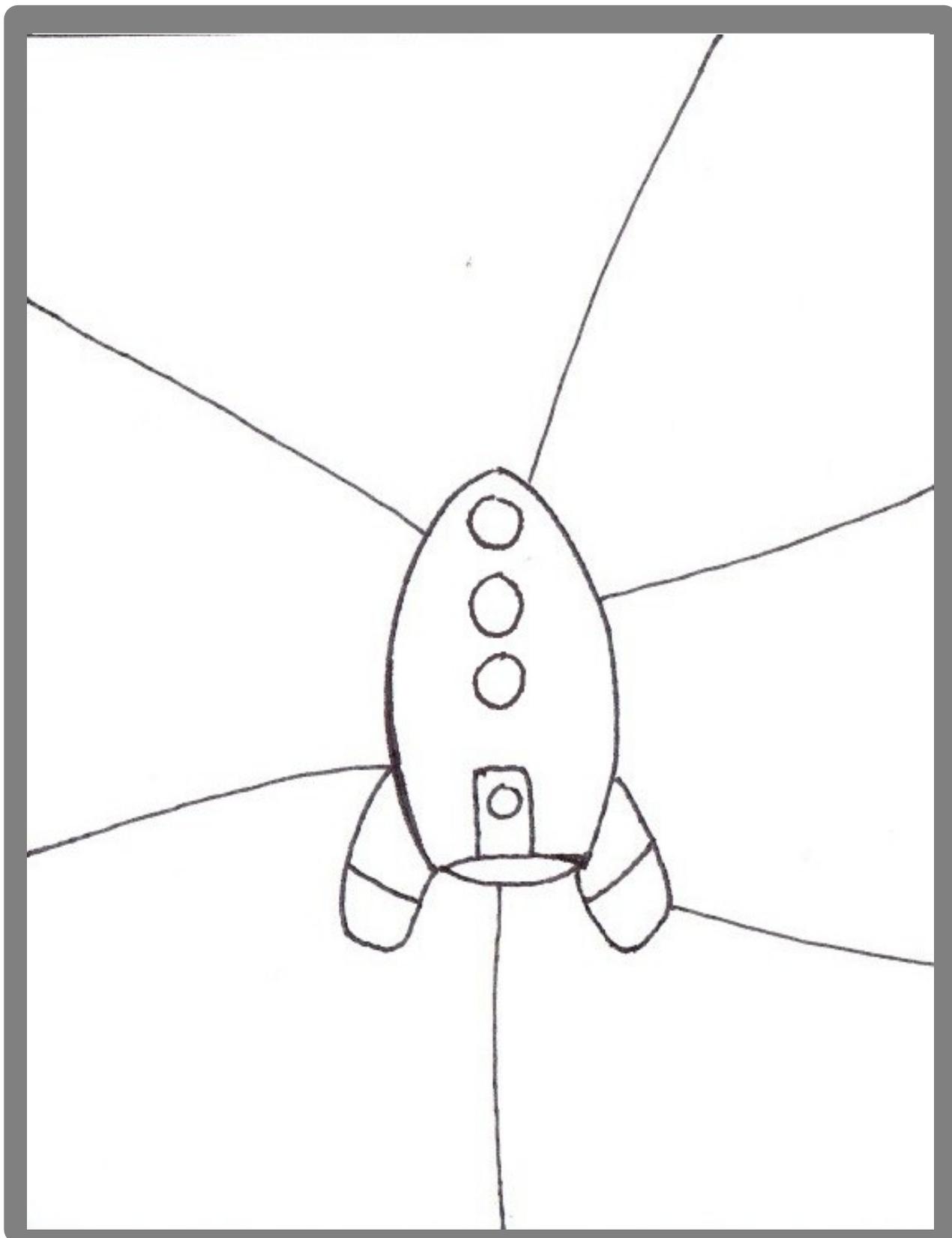


Art visuel

PS/MS/GS

réaliser des graphismes décoratifs ou colorier

Consigne : décore ou colorie le dessin à la manière de Roméo Britto.





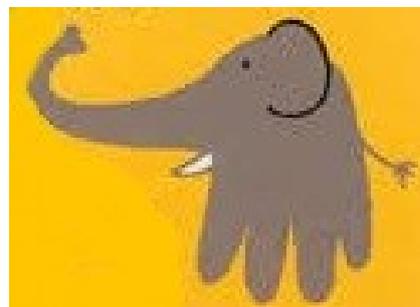


Art visuel

PS/MS/GS

tracer un contour

Consigne : Trace le contour de ta main... Décore-la avec différents graphismes, ou en la transformant en animal, ou encore en œuvre d'art... (plusieurs idées sur internet)...les possibilités sont infinies !



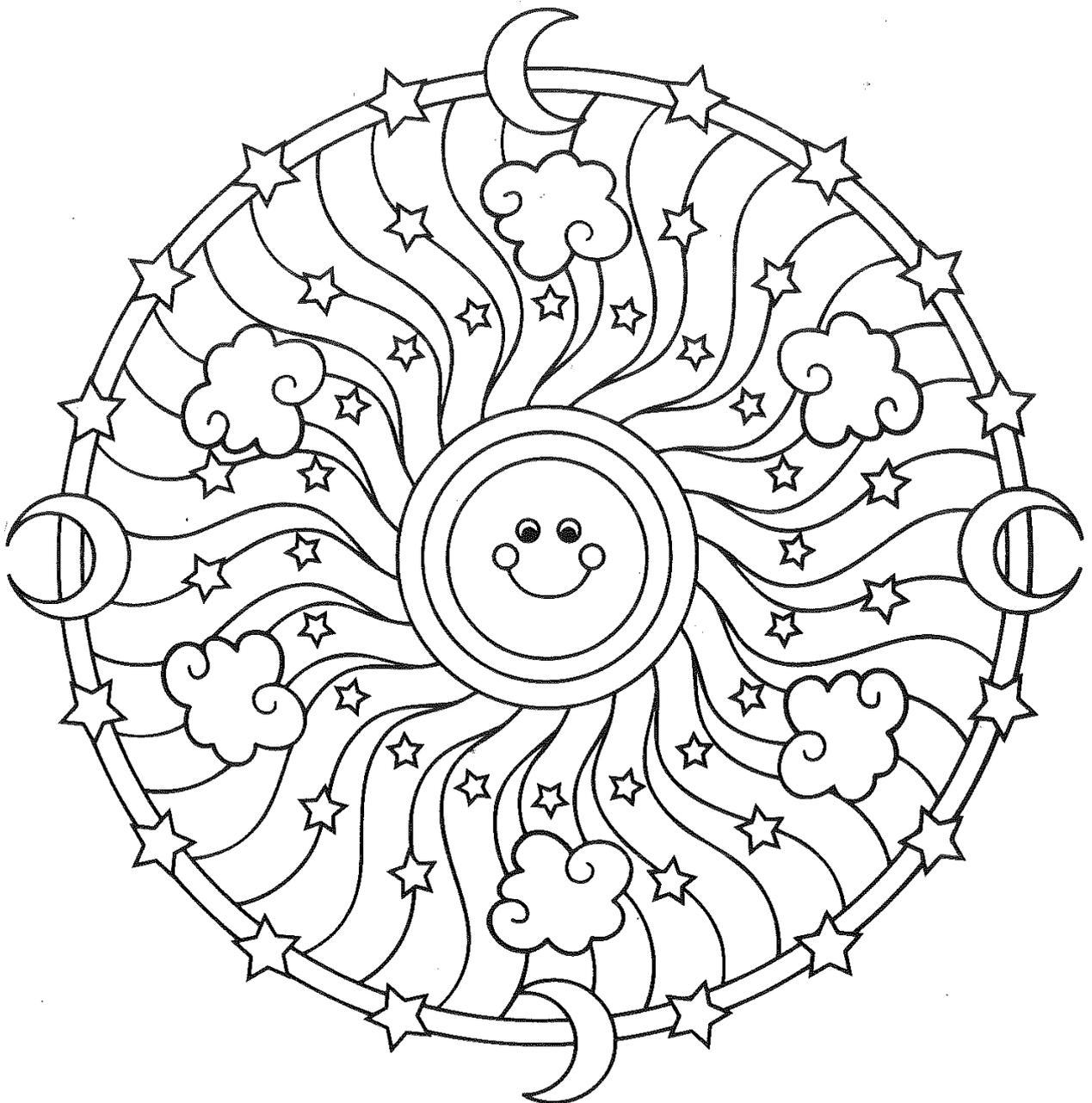


Art visuel

PS/MS/GS

Remplir une surface

Consigne : Colorie ce dessin avec les couleurs de ton choix.



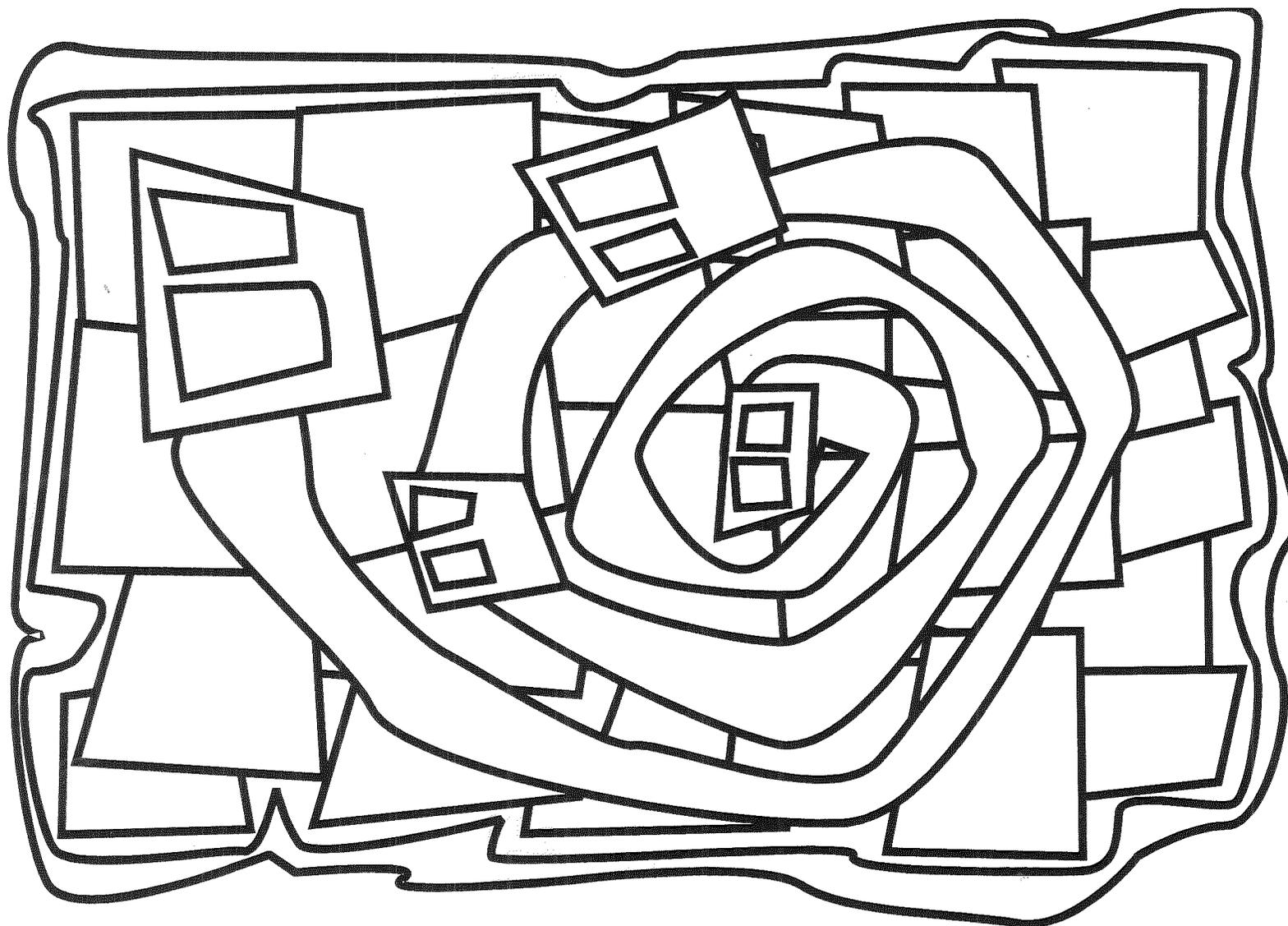


Art visuel

PS/MS/GS

Remplir une surface

Consigne : Colorie ce dessin avec les couleurs de ton choix.

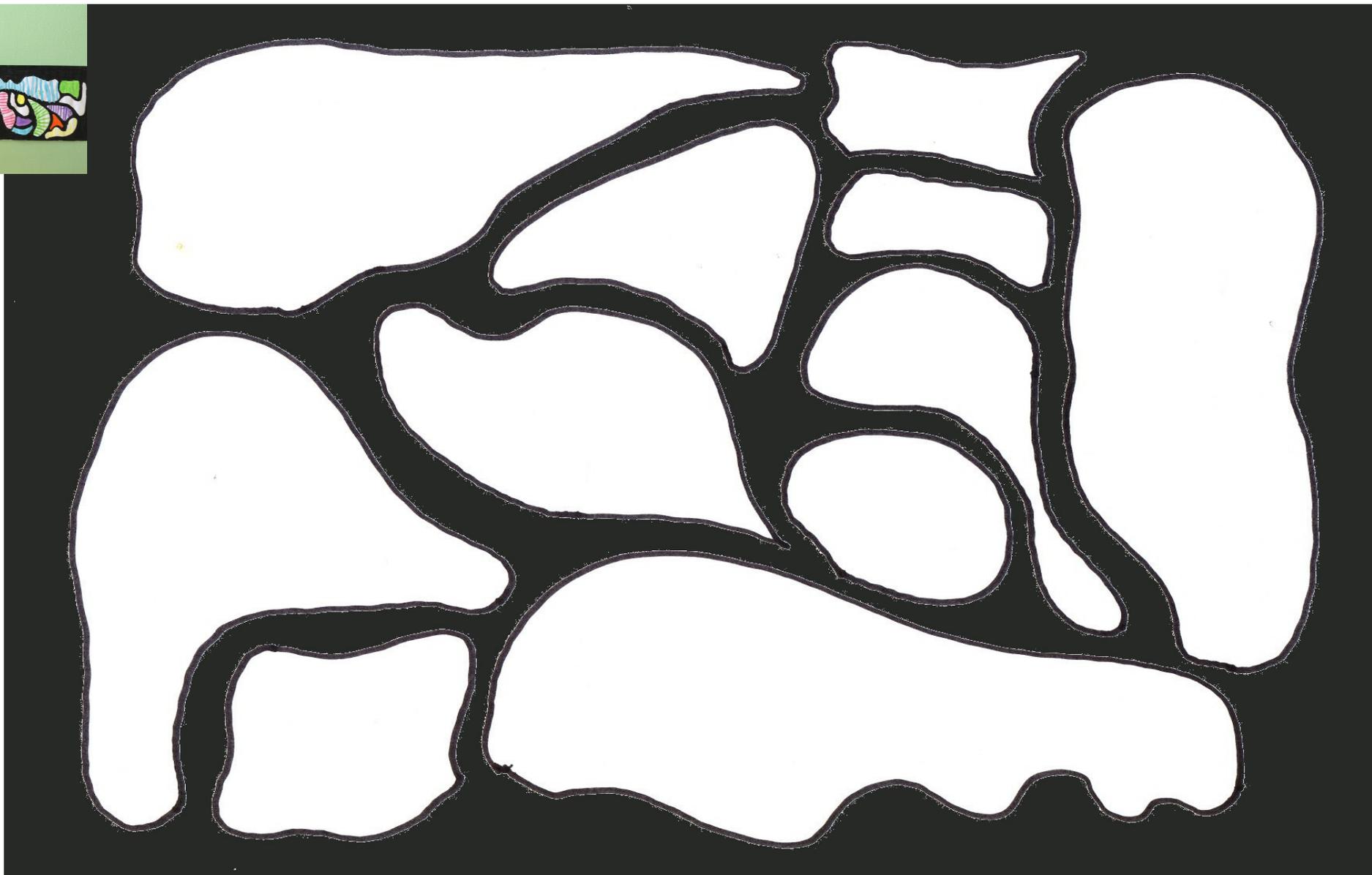




Art visuel

Remplir une surface

Consigne : Remplis chaque surface d'une couleur ou d'un graphisme différents. (crayons de couleur, feutres ou peinture, il faut adapter la taille du support!)



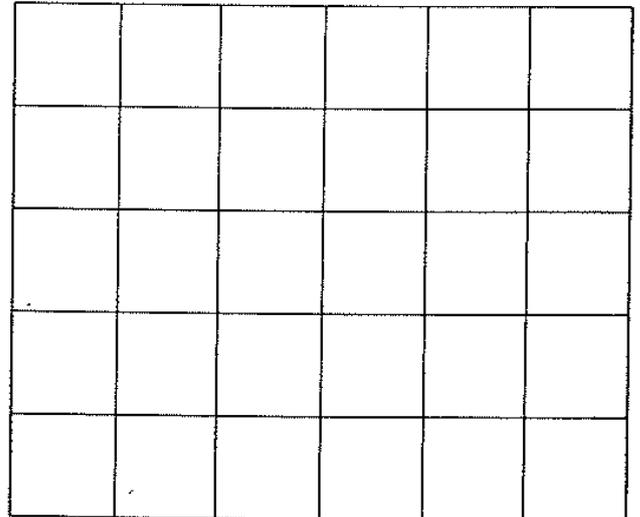
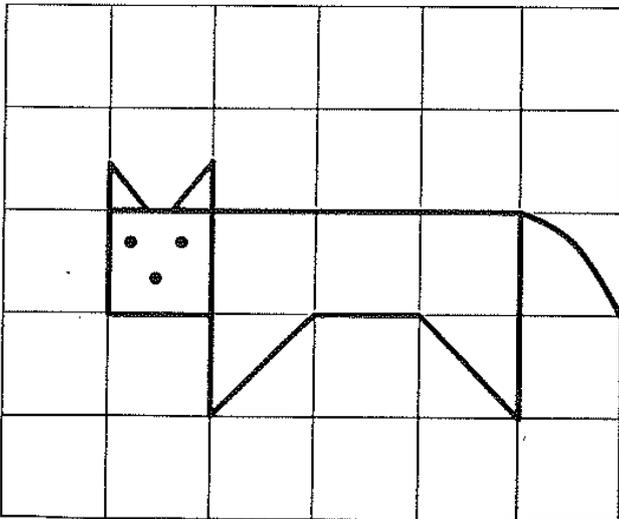
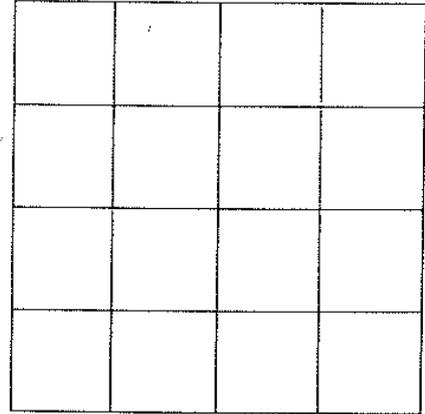
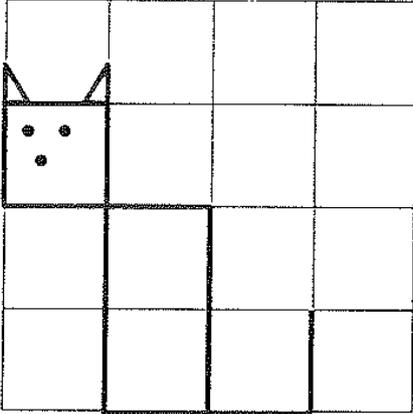


Explorer le monde : se repérer dans l'espace

MS/GS

se repérer dans un quadrillage

Consigne : Trace des chats identiques aux modèles.



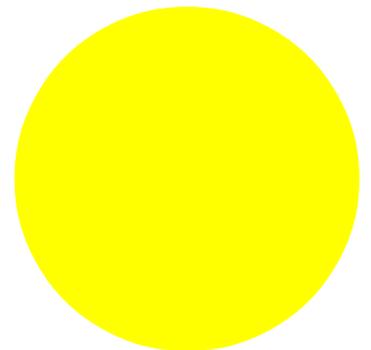
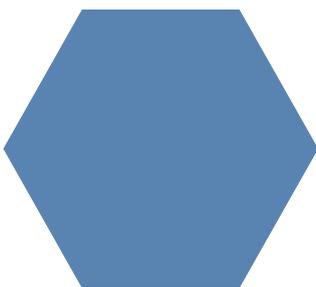
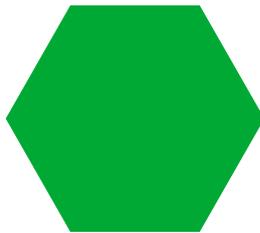
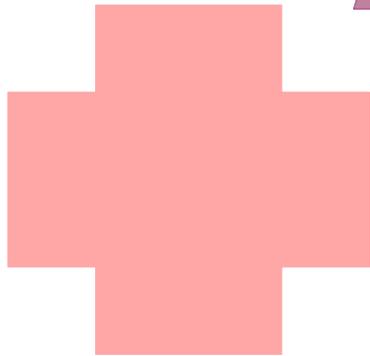
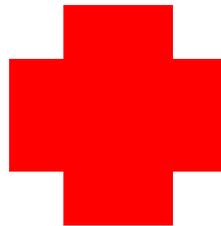
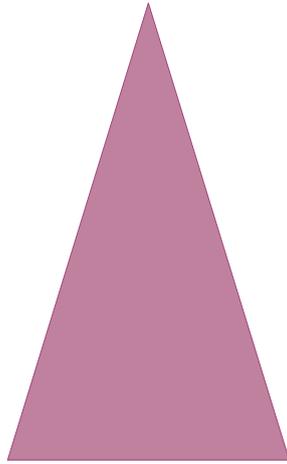
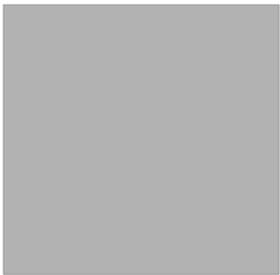
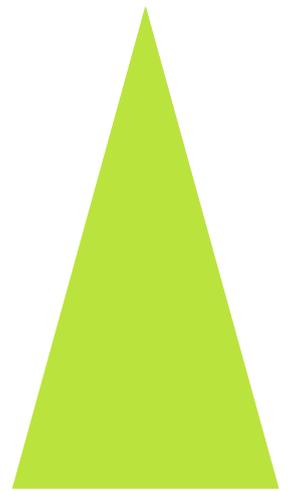
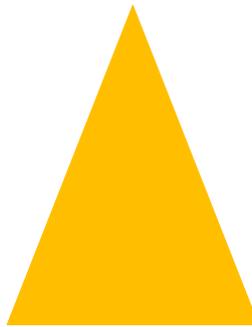
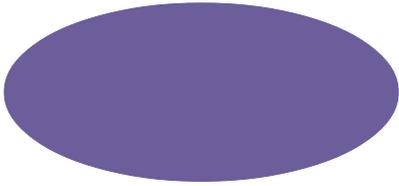
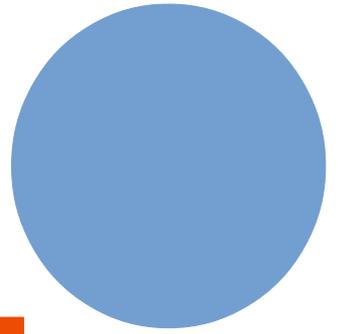
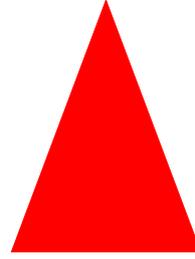
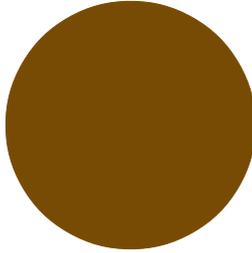
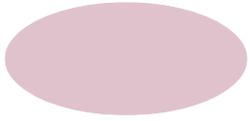


Explorer le monde : manipuler des objets

GS

→ apprendre à découper et coller proprement

Consigne : découpe soigneusement les formes géométriques. Je les colle comme j'en ai envie.



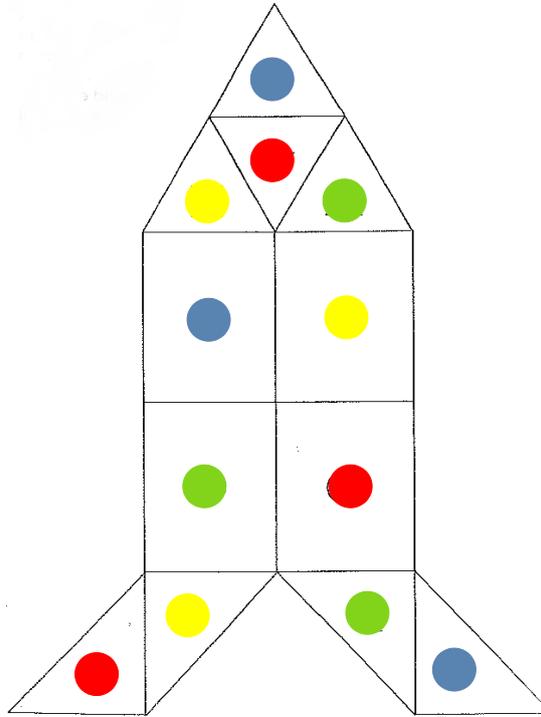


Explorer le monde : manipuler des objets

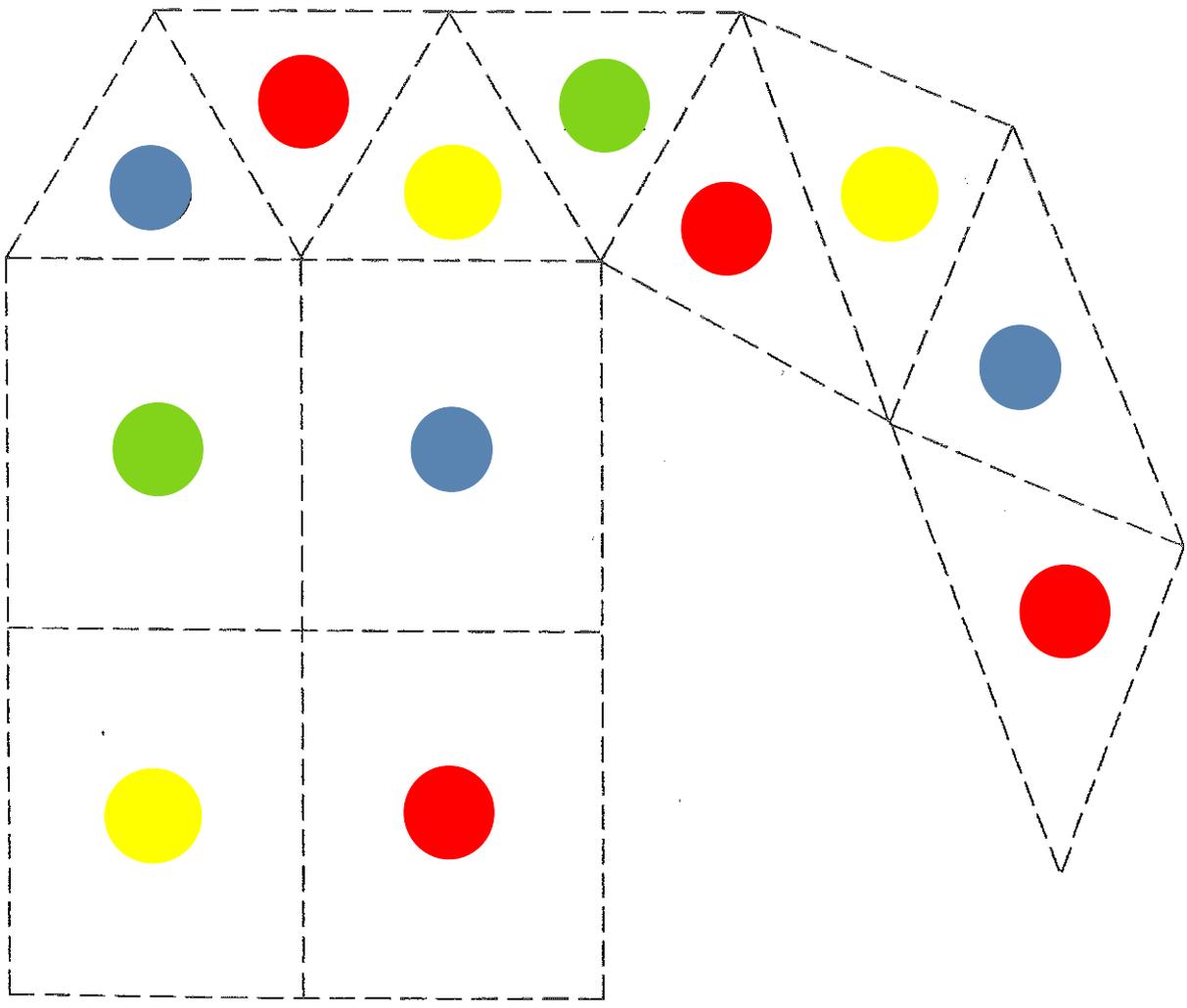


→ apprendre à découper et coller proprement

Consigne : découpe les parties de la fusée et reconstitue-la comme le modèle.



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100



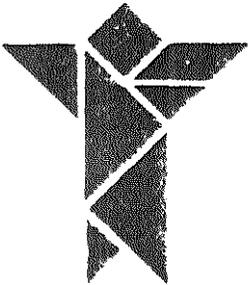
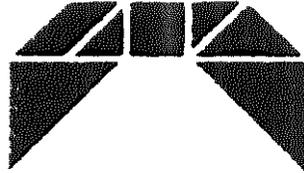
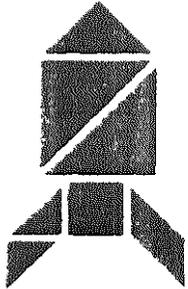


Explorer le monde : se repérer dans l'espace

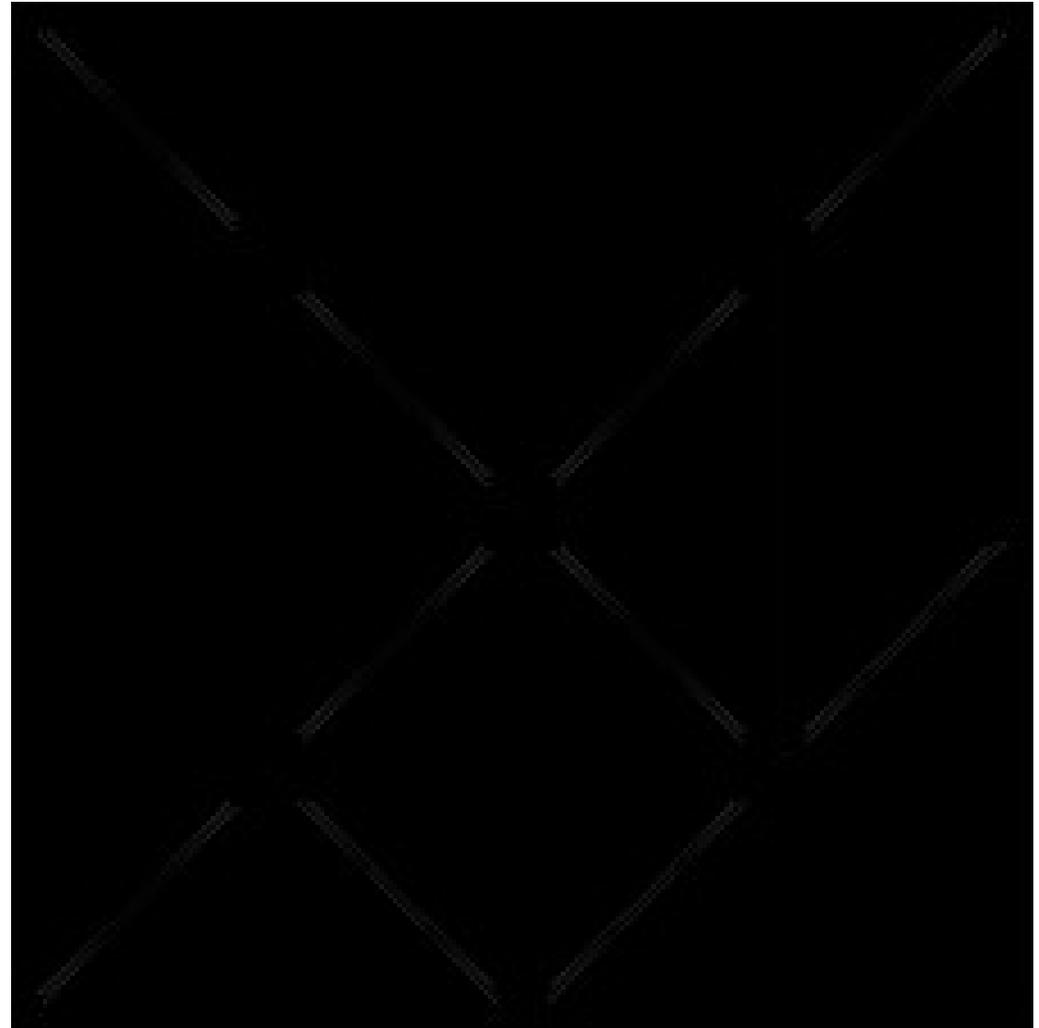
MS/GS

tangram

Consigne : Utilisez toutes les pièces du tangram, pour reproduire les dessins suivants.



Vous trouverez, sur la toile,
d'autres images à réaliser...



Tangram à découper



Explorer le monde : se repérer dans l'espace

MS/GS

Visualiser l'espace.

Consigne : Reproduis les figures demandées.

