



# Concevoir et réaliser mon jeu informatique

## EXEMPLE

Nom : .....- Prénom : .....- Classe : .....- Equipe:.....

Nom du jeu : **PACMAN**

Niveau du jeu : **1**

Vous allez réaliser un fichier pour chaque élément graphique du jeu d'un niveau (décors et lutins) :

- Après concertation, vous **établissez chacun l'identité des lutins actifs et le décor.**
- Vous réalisez un croquis de l'ensemble des éléments constituant le niveau lutin (s) + décor.

Avec :

- Les mouvements des différents lutins (algorithmes) qui leurs seront associés
- Comment sera réalisé le(s) lutin(s) et le décor.
- Des croquis des futurs lutins et du décor.

### La carte d'identité des lutins

- Nom du lutin 1 :  
**FANTÔME ROUGE**

- Caractéristiques des costumes :

Costume 1 :

**Fantôme couleur rouge**

Costume 2 :

**Fantôme couleur jaune**

Costume 3 :

**Fantôme couleur bleu**

Costume 4 :

.....

Costume 5 :

.....

- Type de lutin (personne, fruit, etc..) :

**Personnage**

- Nombre de costumes :

**3**

- Lutin ou objet ?

**Objet**

- Nombre de lutins identiques:

**10**

- Méthode de réalisation (lutin existant modifié, lutin dessiné)

- **Lutin existant modifié**

- **Lutin existant modifié**

- 

-



# Concevoir et réaliser mon jeu informatique

## PROGRAMMATION

• Éléments du scénario :	• Instruction à exécuter
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Se déplacer dans le labyrinthe</b></li><li>• <b>Poursuit Pacman</b></li><li>• <b>Tue Pacman</b></li><li>• <b>Devient bleu quand Pacman mange une pastille</b></li><li>• <b>Paut se faire manger par Pacman si il est bleu</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Avancer / si bord touché alors arrêter</b></li><li>• <b>Allez vers...</b></li><li>• <b>Si couleur jaune touchée, alors cacher Pacman</b></li><li>• <b>Basculer sur costume bleu</b></li><li>• <b>Si couleur bleue touchée, alors cacher fantôme</b></li></ul>

## La carte d'identité du décor

- |  |   |  |
|--|---|--|
| • Nom du décor 1 :<br><b>Labyrinthe</b>                        | • Type de décor (paysage défilant, paysage statique, etc..) :<br>.....<br>Fixe ou mobile ?<br><b>Fixe</b> | • Méthode de réalisation (décor existant modifié, décor dessiné)<br><b>Dessiné avec</b><br><a href="http://www.mazegenerator.net/">http://www.mazegenerator.net/</a> |
| Éléments du décor :<br>.....<br><b>Labyrinthe vu de dessus</b> |   |  |



# Concevoir et réaliser mon jeu informatique

CROQUIS (vous pouvez prendre la feuille en paysage)

