

Prénom :

Date :

Domaine : écriture

Consigne : repasse sur les mots en cursif

OISEAU

NICHOIR

AILE

NID

PLUME

OEUF

MOINEAU

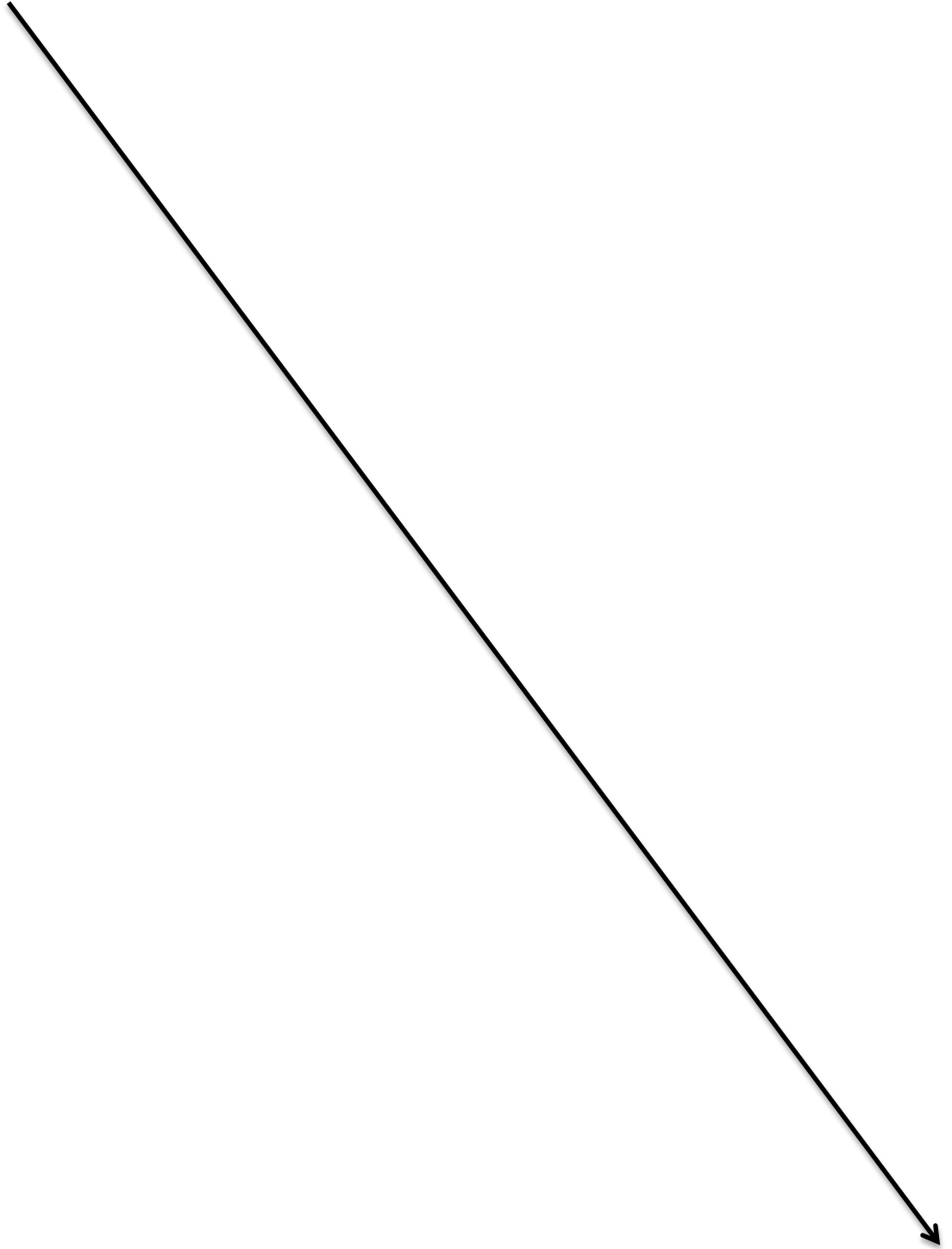
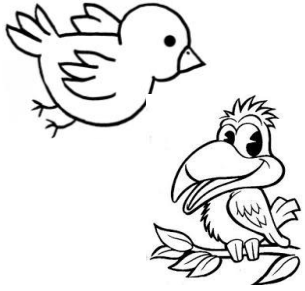
COLIBRI

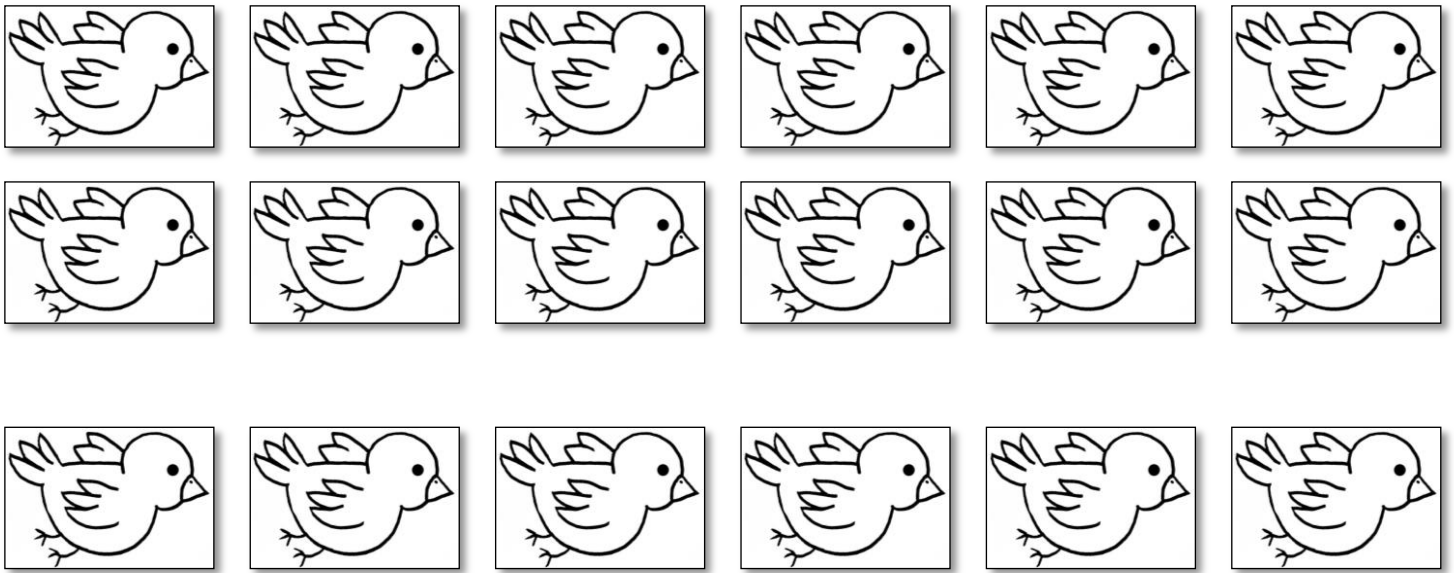
Prénom :

Date :

Domaine : découverte du monde

Consigne : continue l'algorithme
proposé



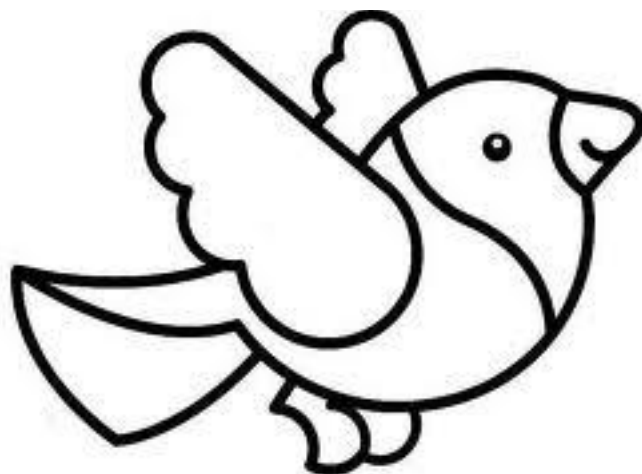
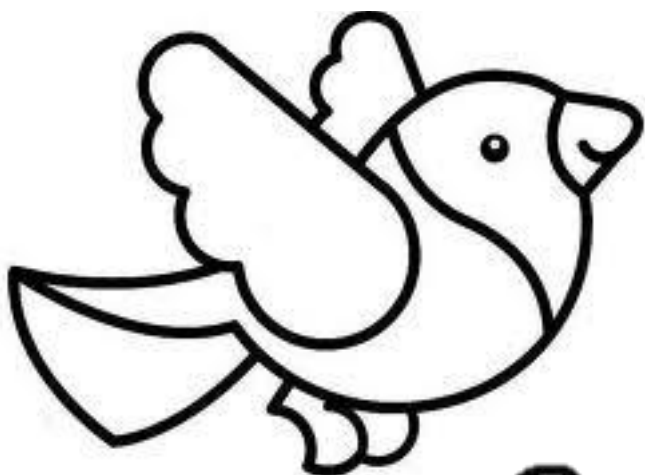
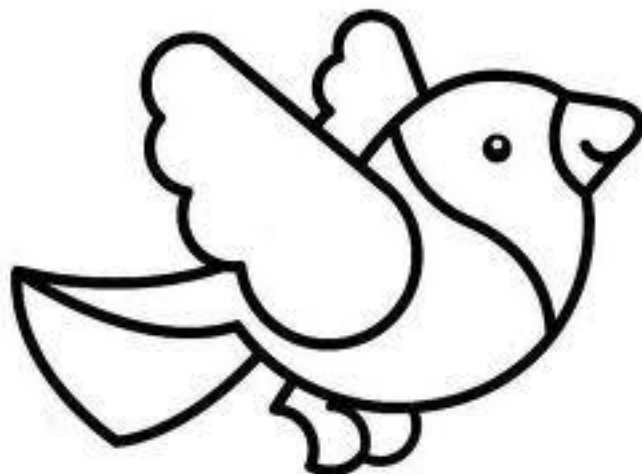
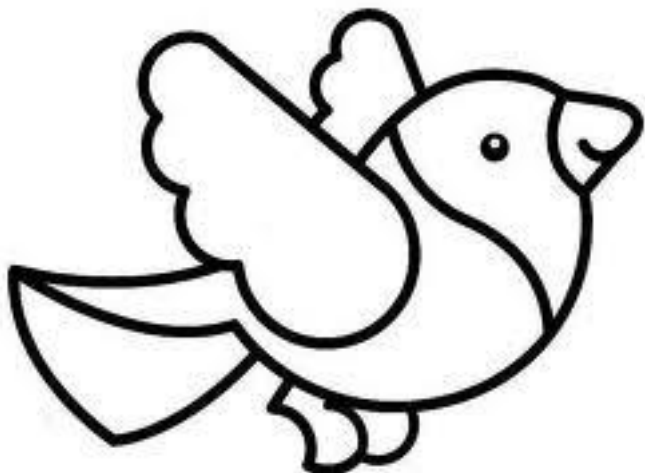
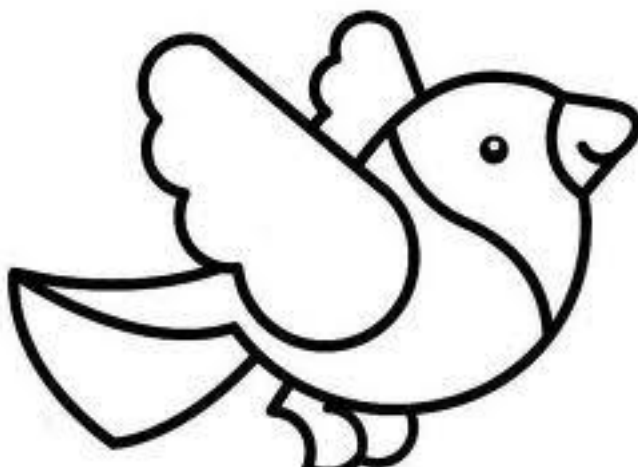
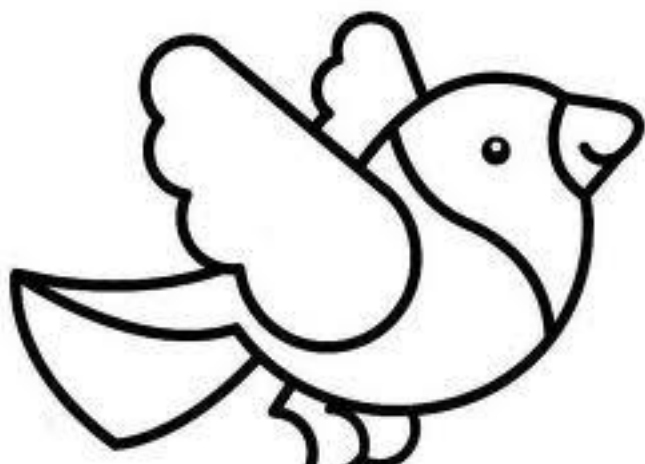


Prénom :

Date :

Domaine : graphisme

Consigne : décore les oiseaux avec les différents graphismes

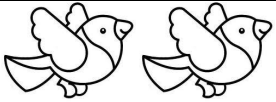
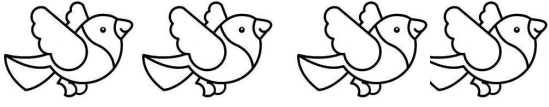


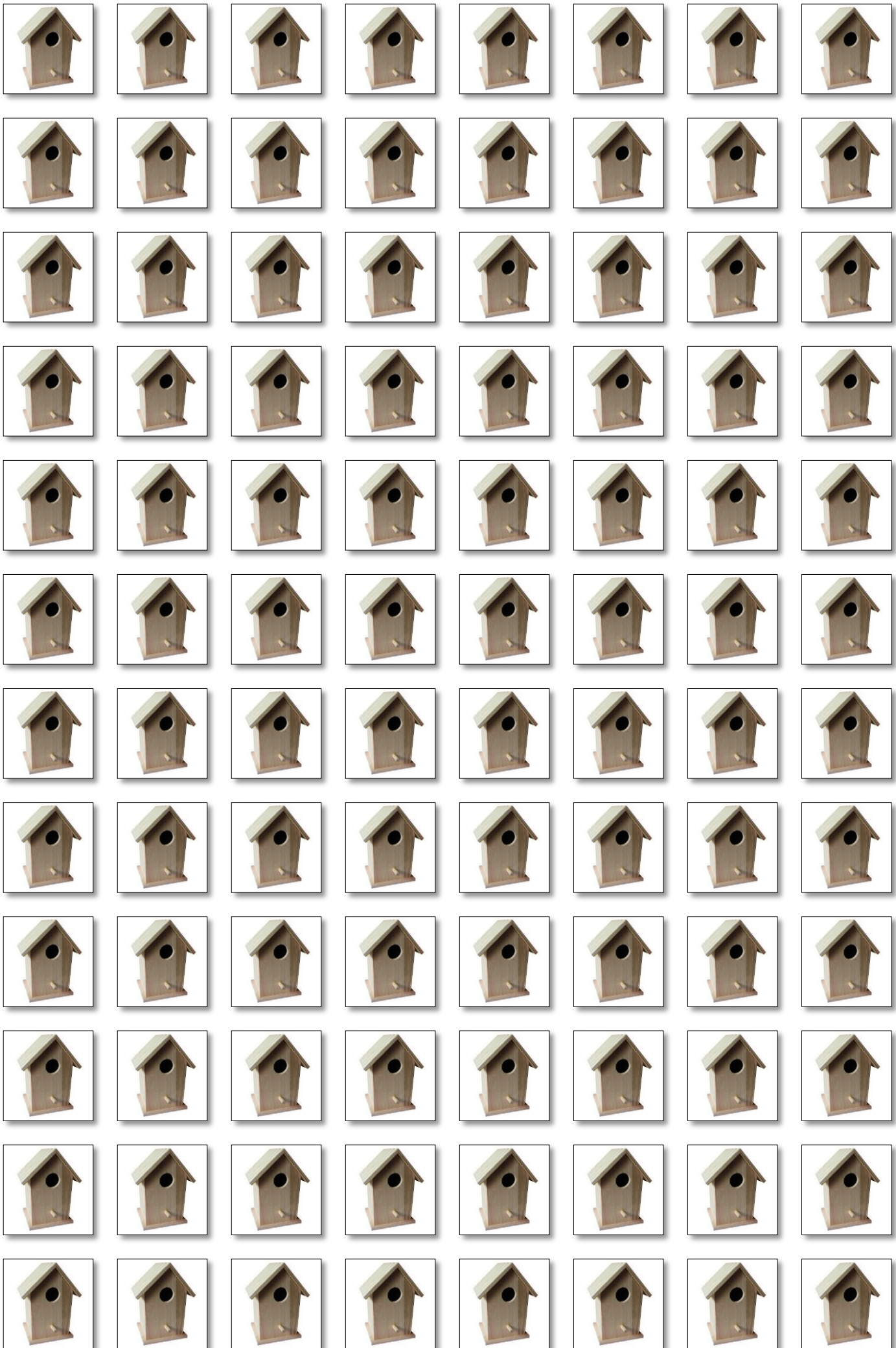
Prénom :

Date :

Domaine : numération

Consigne : colle autant de nichoirs qu'il y a d'oiseaux





Prénom :	Date :
Domaine : pré lecture	Consigne : recompose les mots suivants en cursive

O	I	S	E	A	U


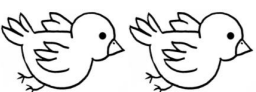





N	I	C	H	O	I	R

H	I	B	O	U

A	I	L	E	S

R	E	A	S	C	H	I	O
N	B	U	L	E	S	A	E
R	E	A	S	C	H	I	O
N	B	U	L	E	S	A	E
R	E	A	S	C	H	I	O
N	B	U	L	E	S	A	E
R	E	A	S	C	H	I	O
N	B	U	L	E	S	A	E
R	E	A	S	C	H	I	O
N	B	U	L	E	S	A	E
R	E	A	S	C	H	I	O
N	B	U	L	E	S	A	E

Prénom :	Date :
Domaine : numération	Consigne : compte les oiseaux et écris le bon nombre

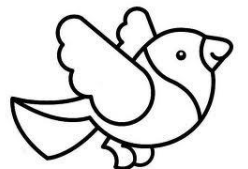
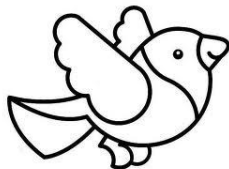
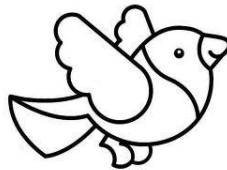
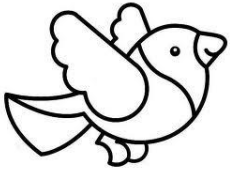
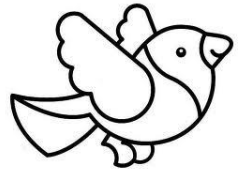
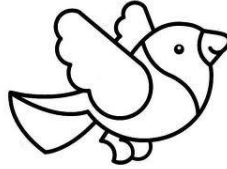
1	2	3	4	5	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Prénom :

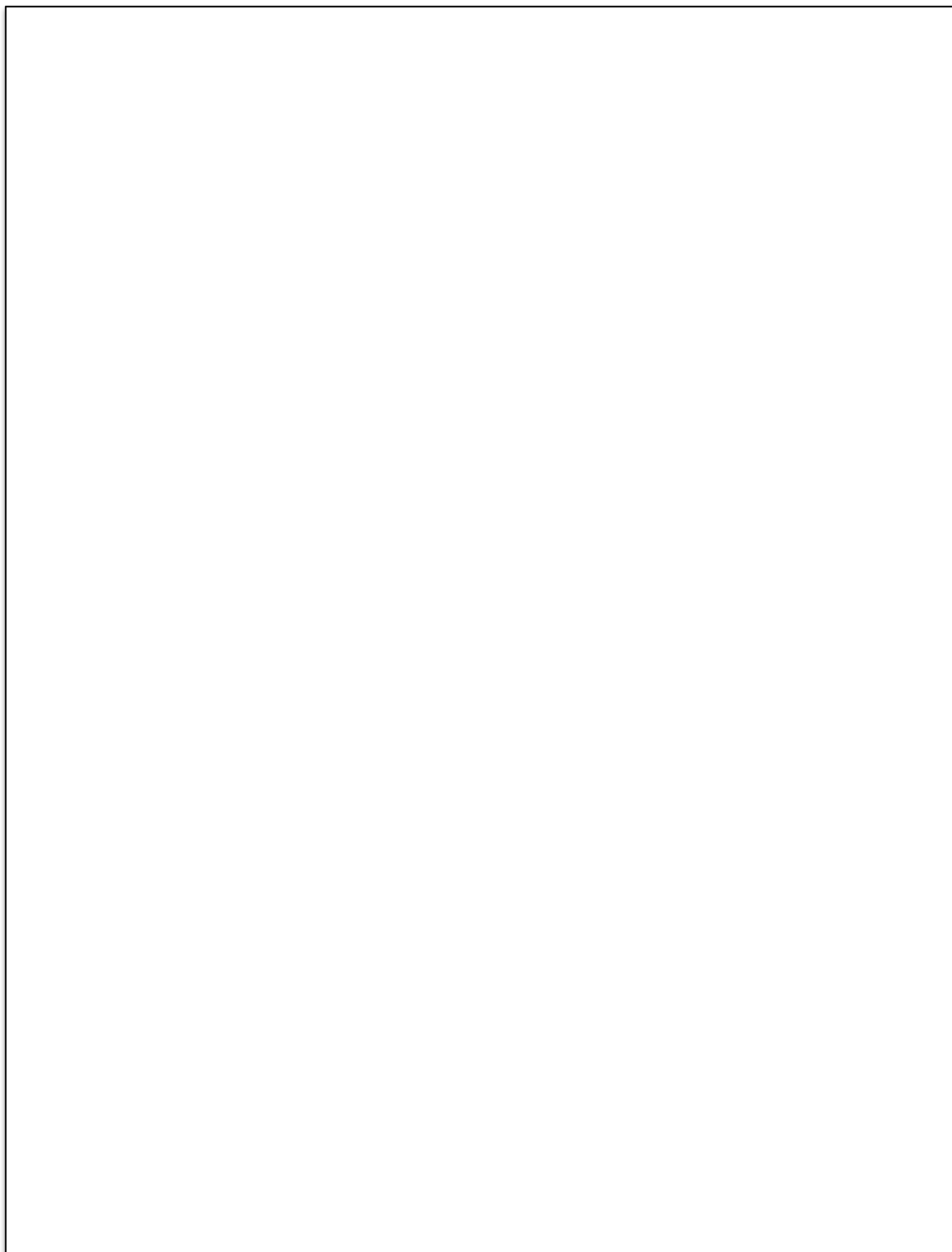
Date :

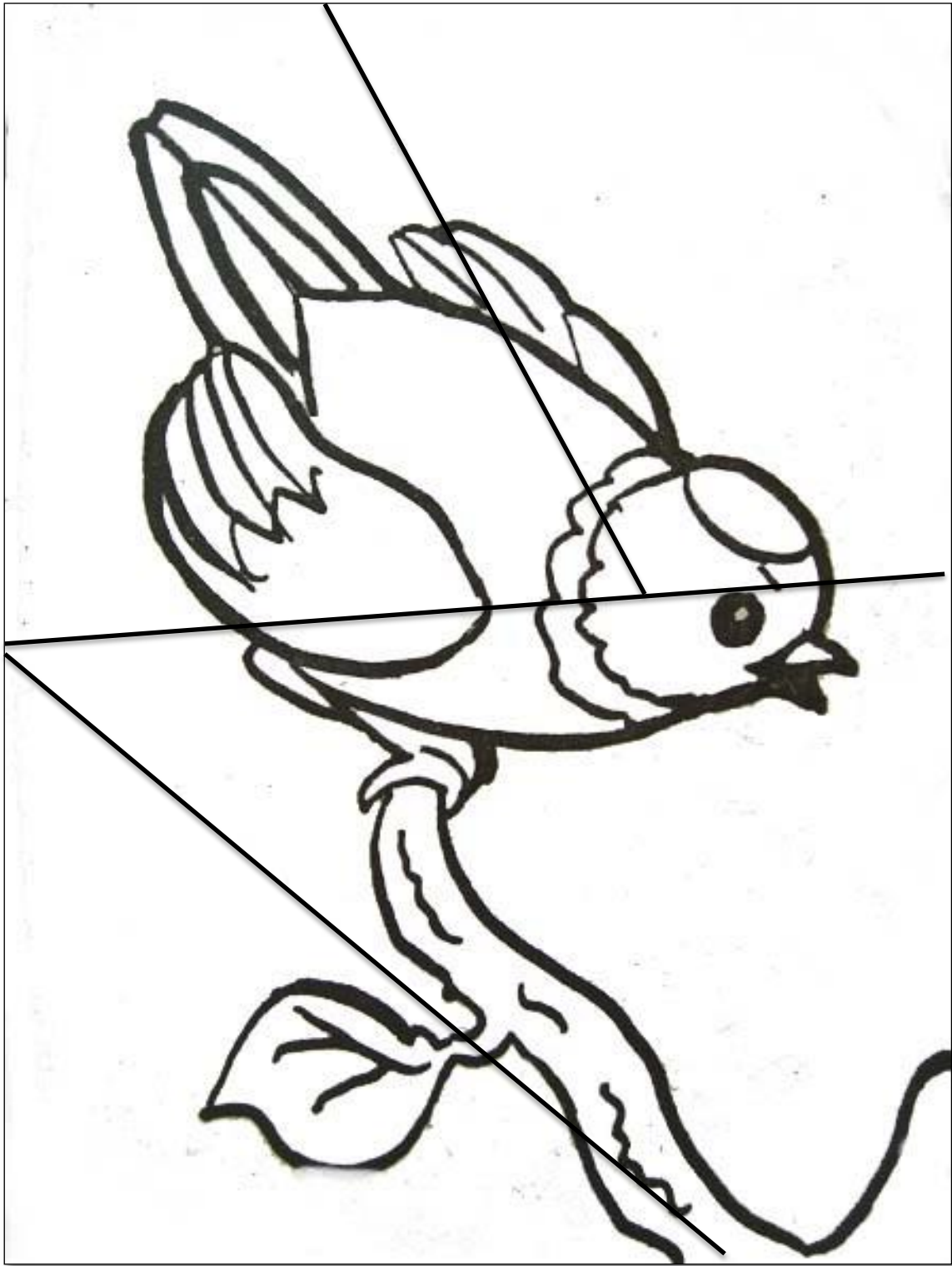
Domaine : lecture

Consigne : colorie les oiseaux
identiques de la même couleur



Prénom :	Date :
Domaine : logique	Consigne : recompose le puzzle de l'oiseau



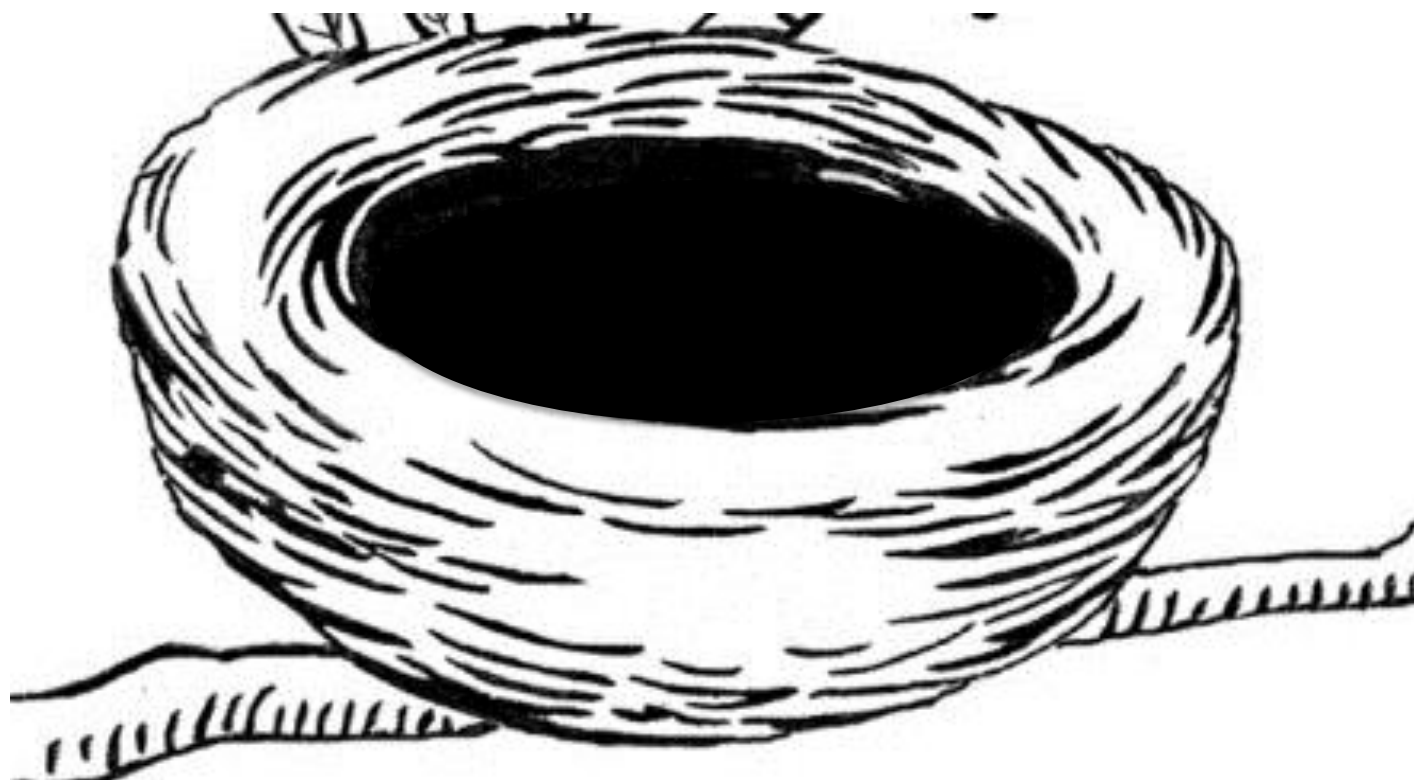
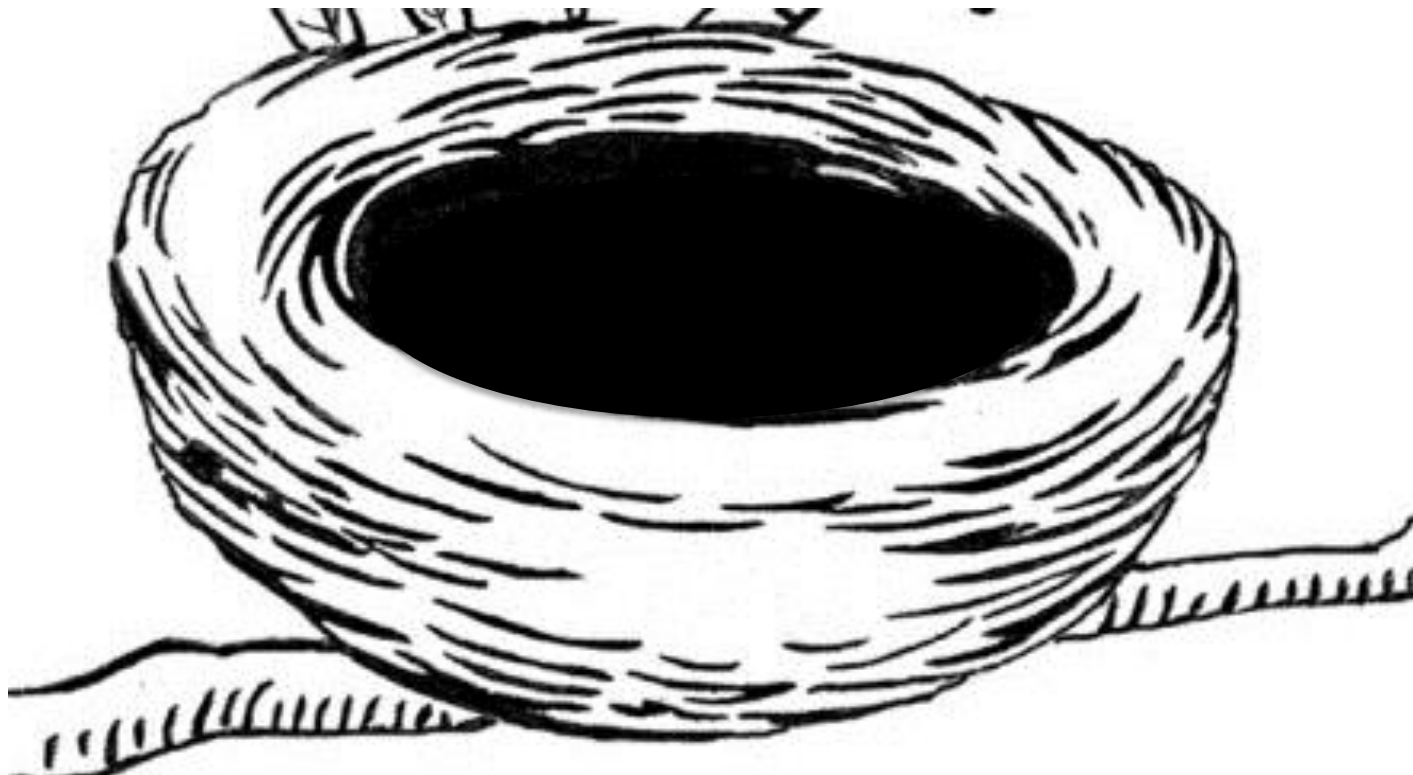


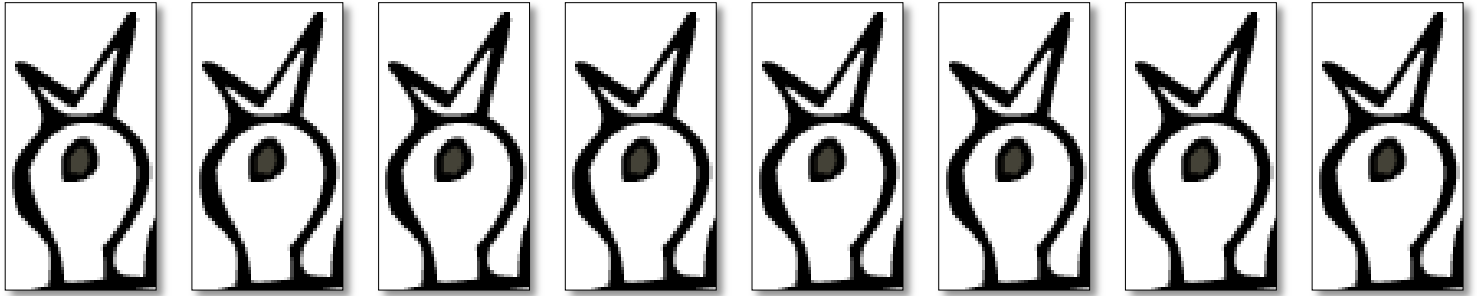
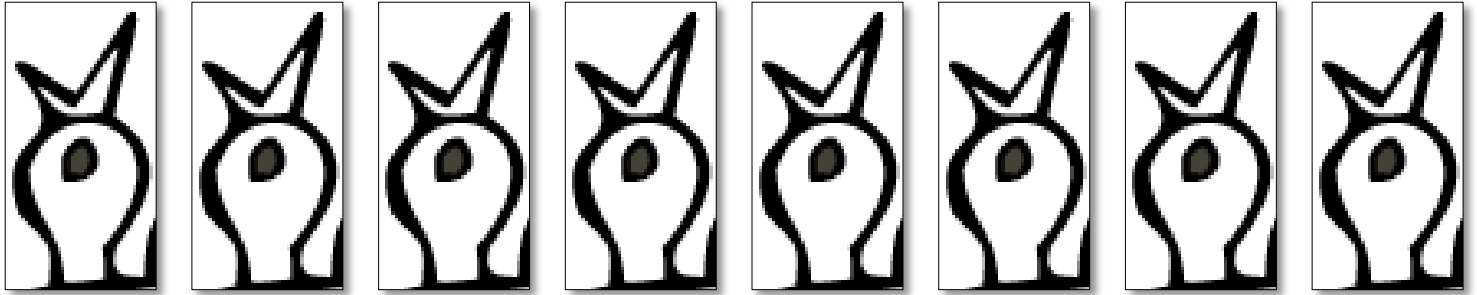
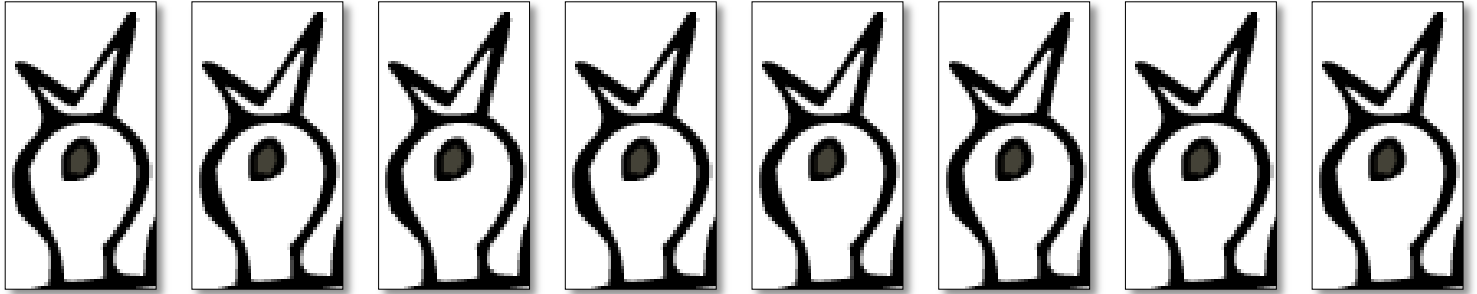
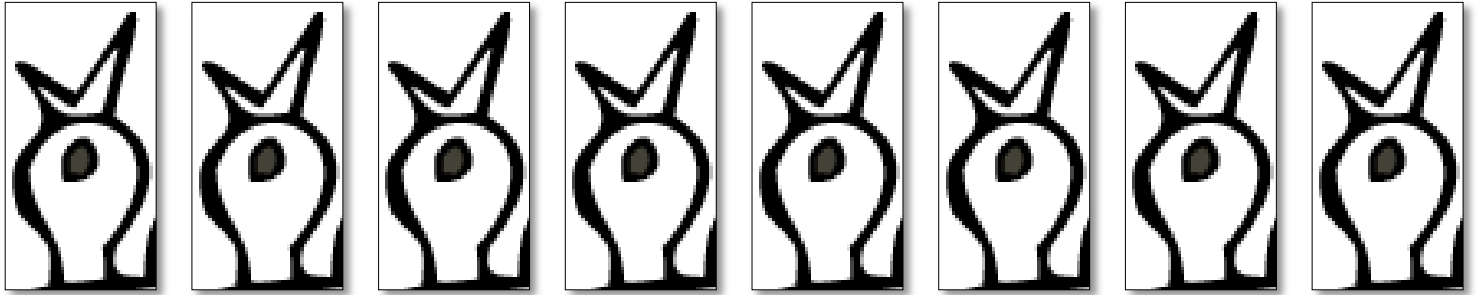
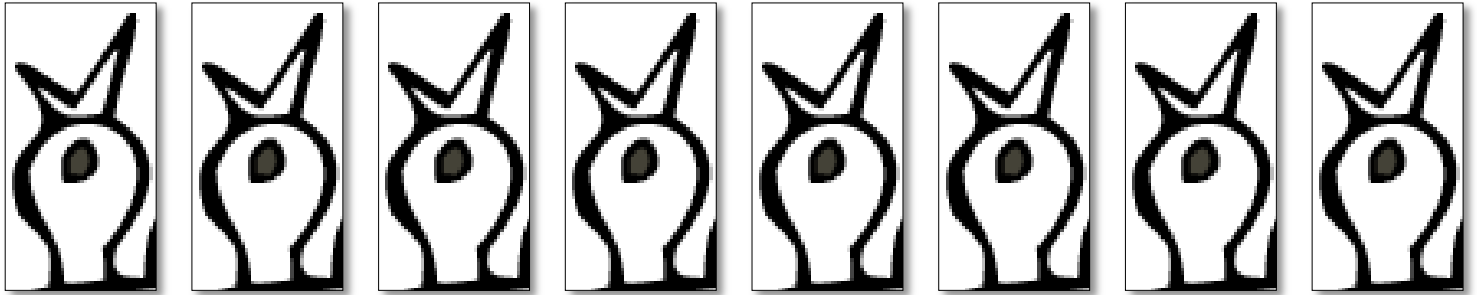
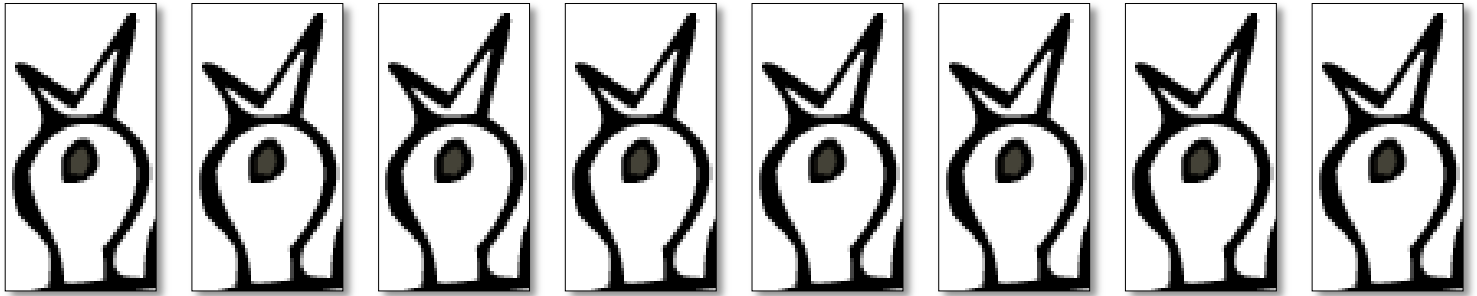
Prénom :

Date :

Domaine : numération

Consigne : colle 4
oisillons dans chaque nid





Prénom :

Date :

Domaine : lecture

Consigne : entoure le mot « oiseau »

OISEAU

OISEAU

FAMILLE

BEC

PLUME

FRERE

OISEAU

NICHOIR

OISEAU

PLUME

AILE

VOLER OISEAU

OISEAU

FAMILLE

OISEAU

NID

OISEAU

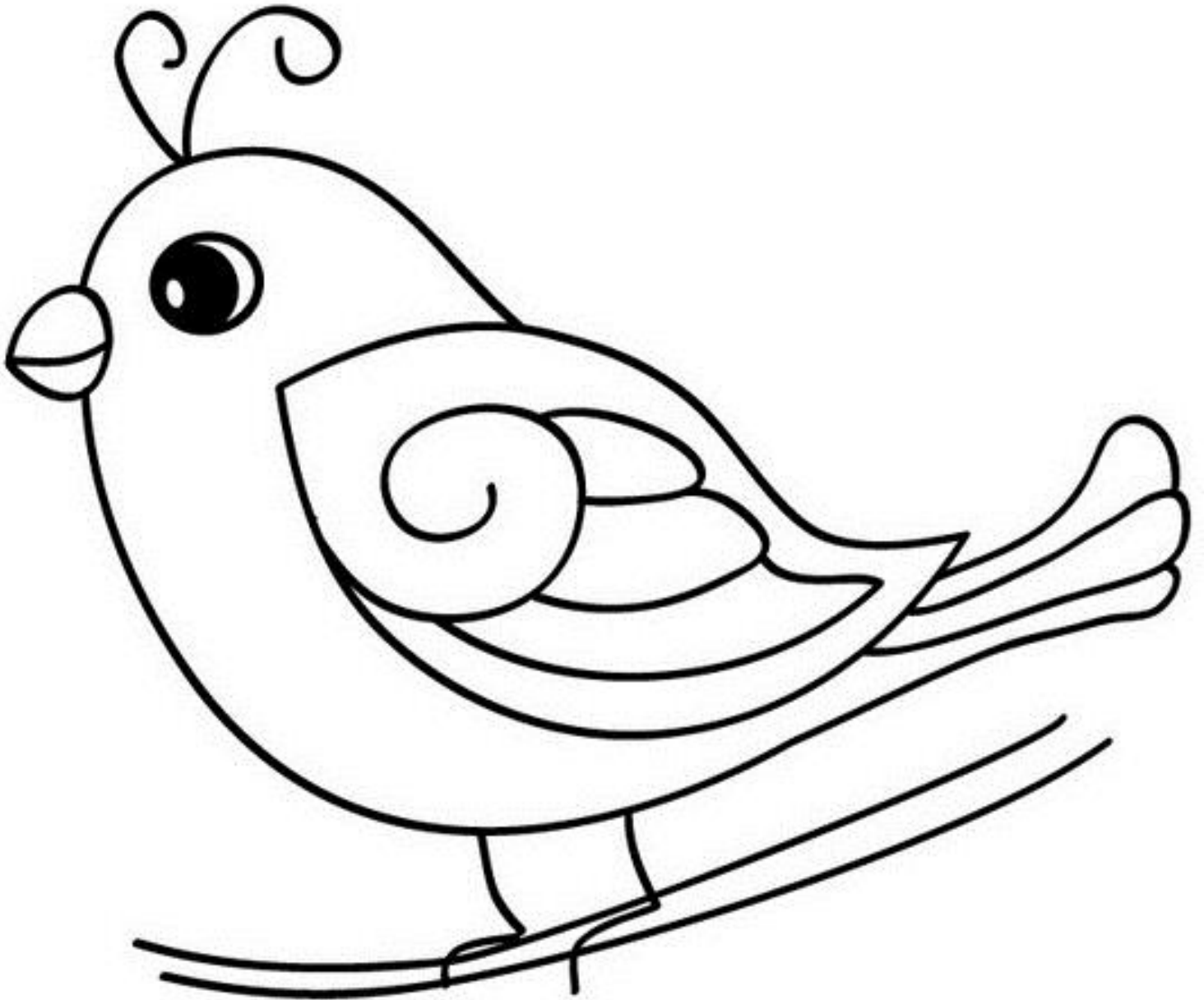
OEUF

Prénom :

Date :

Domaine : motricité fine

Consigne : colorie
l'oiseau sans dépasser

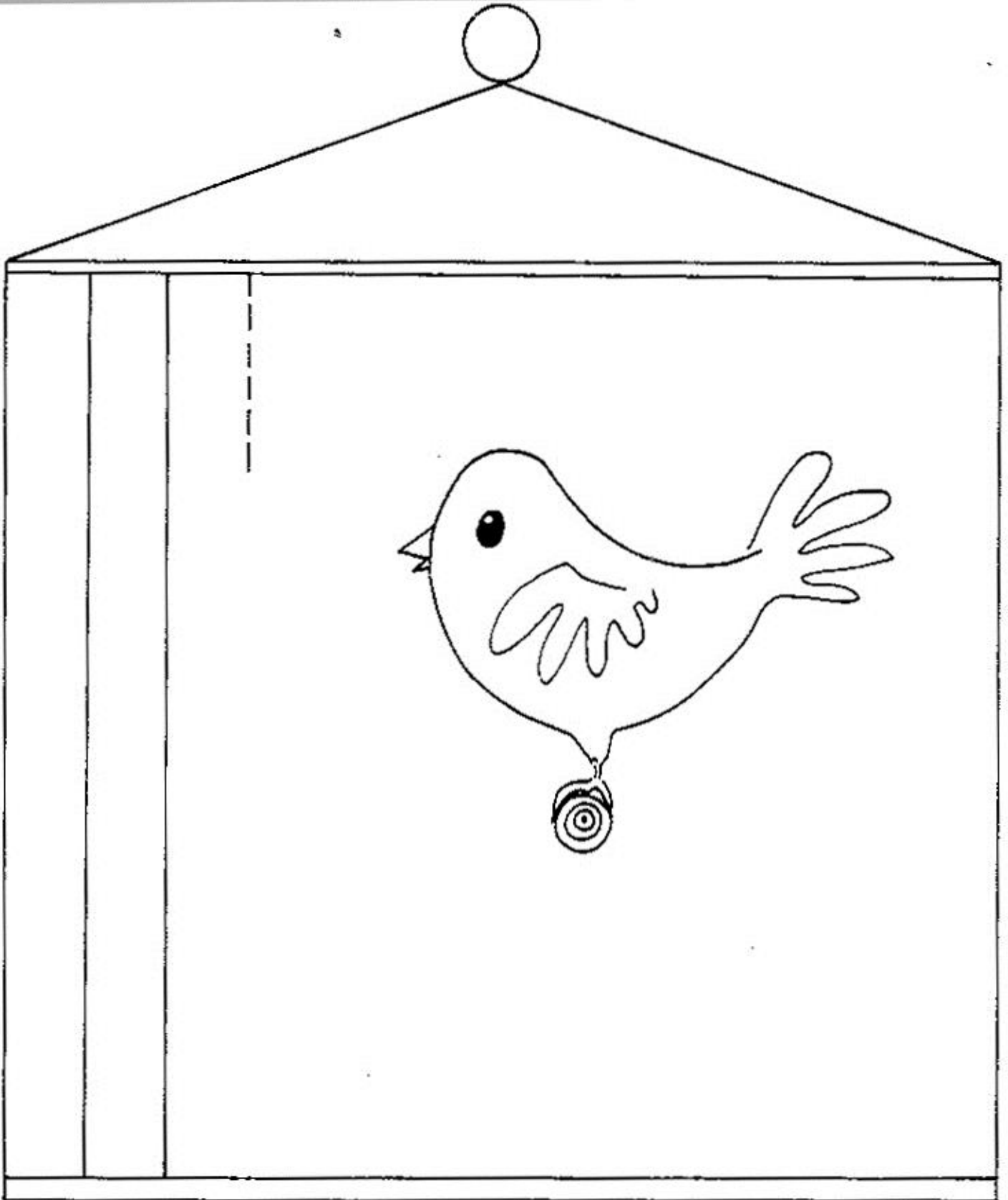


Prénom :

Date :

Domaine : graphisme

Consigne : trace les
barreaux de la cage de
l'oiseau et colorie-le

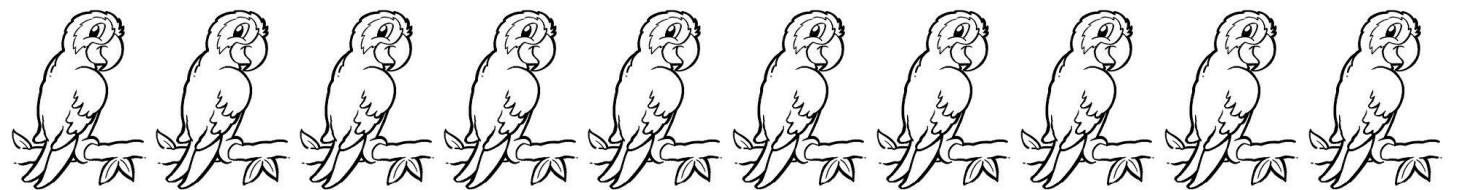
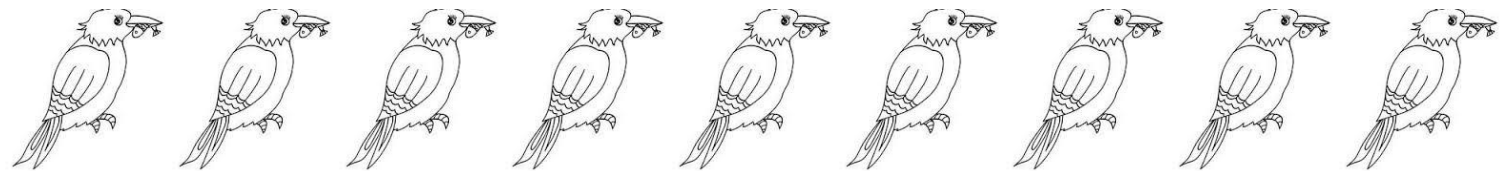
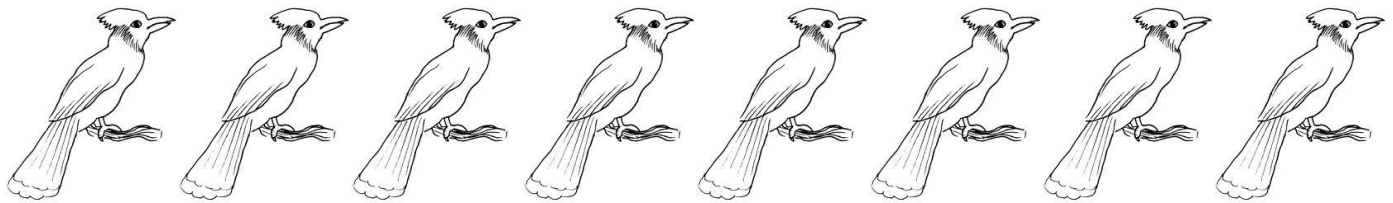
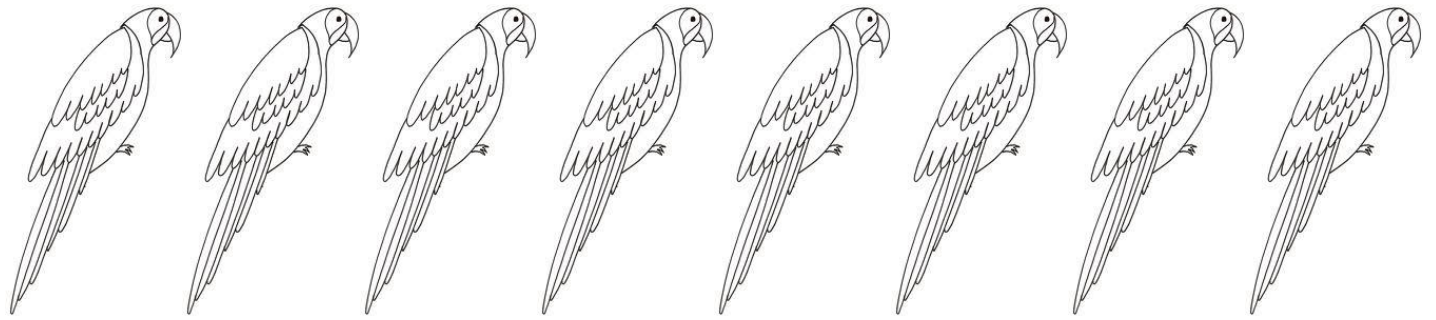
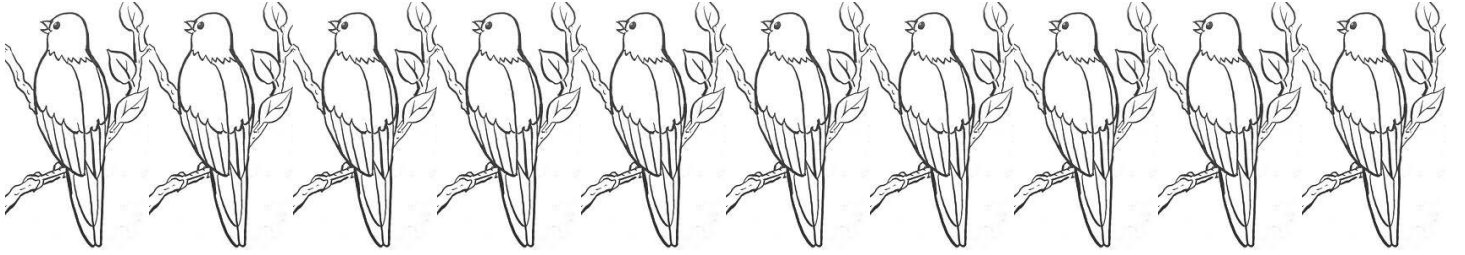
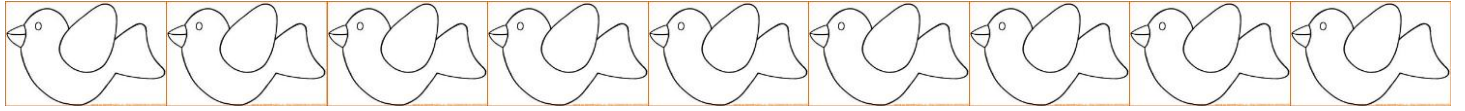


Prénom :

Date :

Domaine : découverte du monde, logique

Consigne : continue les algorithmes suivants



Prénom :

Date :

Domaine : numération

Consigne : colorie le nombre d'œufs

La poule et ses œufs

Nombres



1 2 3 4



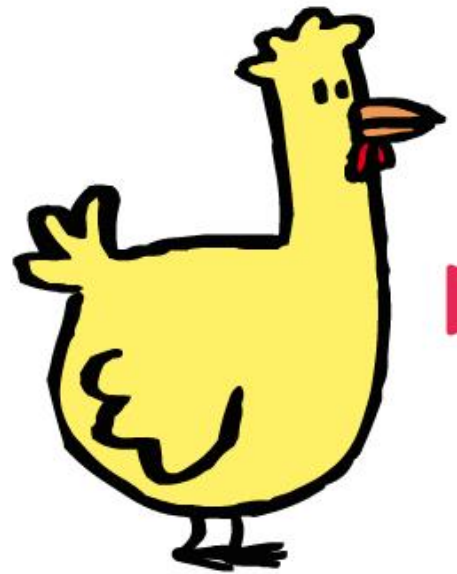
1 2 3 4



1 2 3 4



1 2 3 4

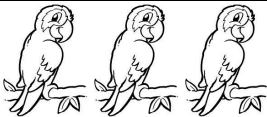
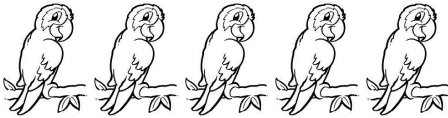
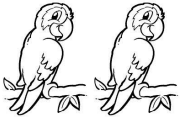
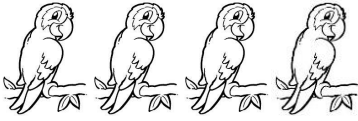


Prénom :

Date :

Domaine : numération

Consigne : relie la collection de perroquets au bon nombre



2

5

1

4

5

4

2

3

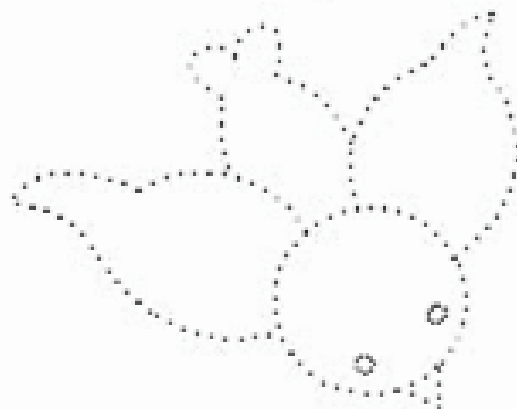
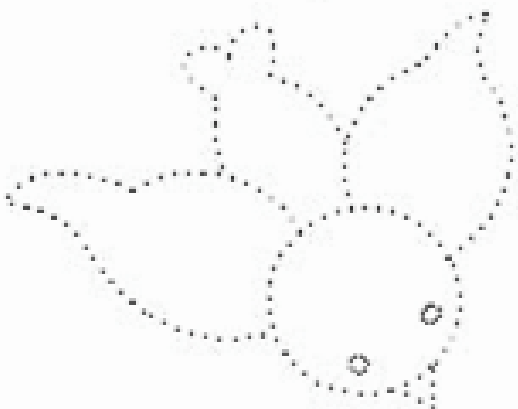
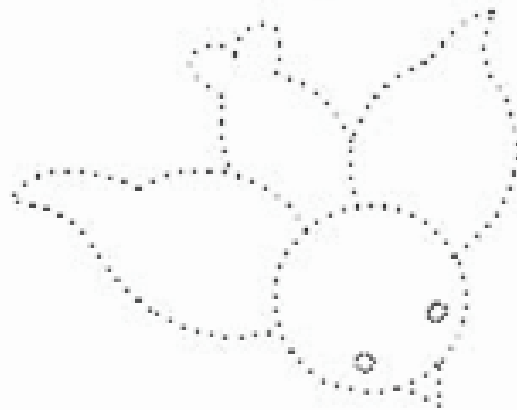
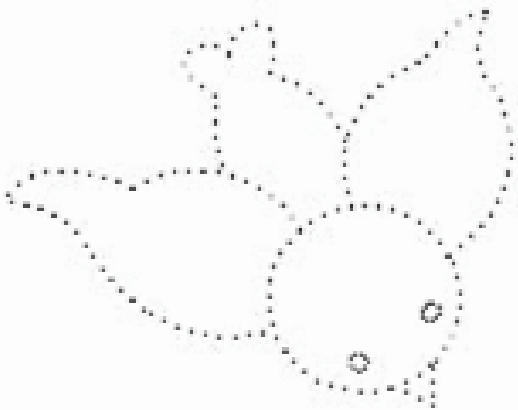
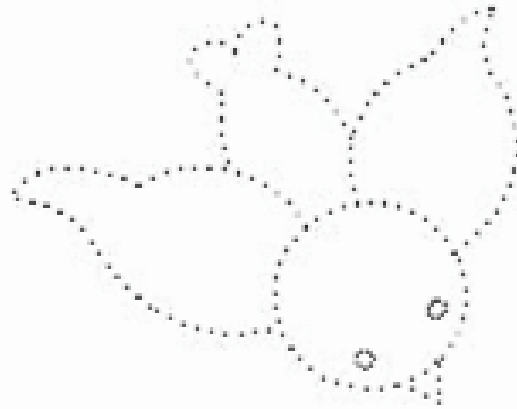
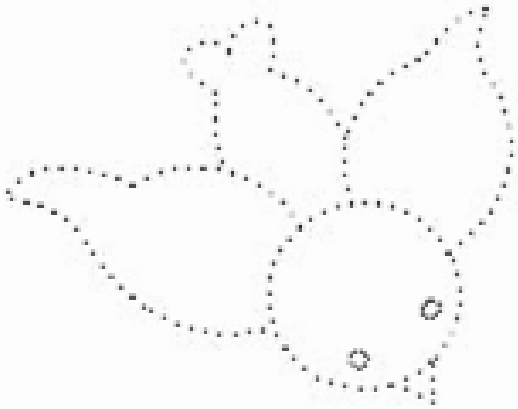
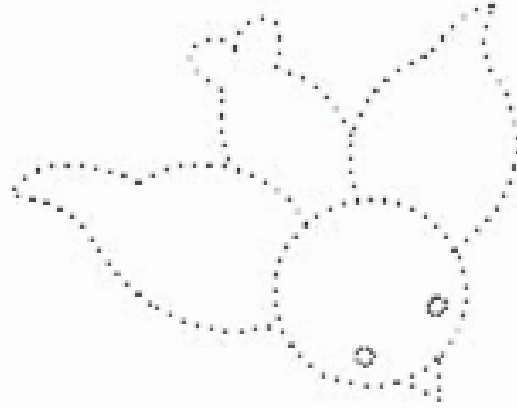
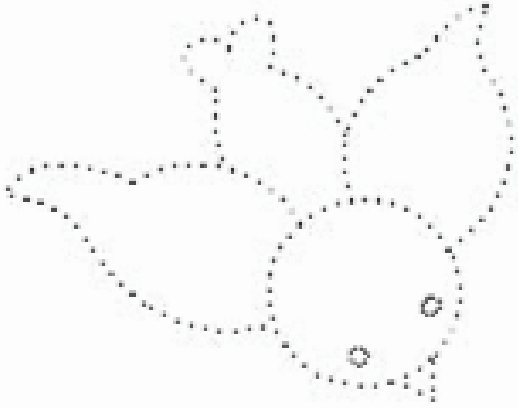
3

Prénom :

Date :

Domaine : graphisme

Consigne : repasse
sur les oiseaux

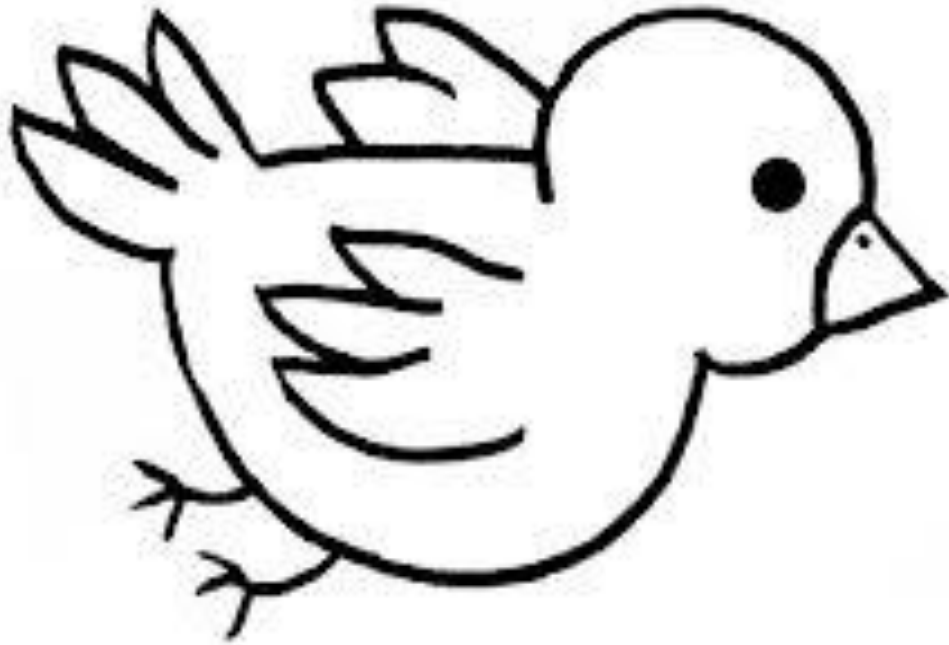


Prénom :

Date :

Domaine : graphisme

Consigne : redessine l'oiseau et colorie-le

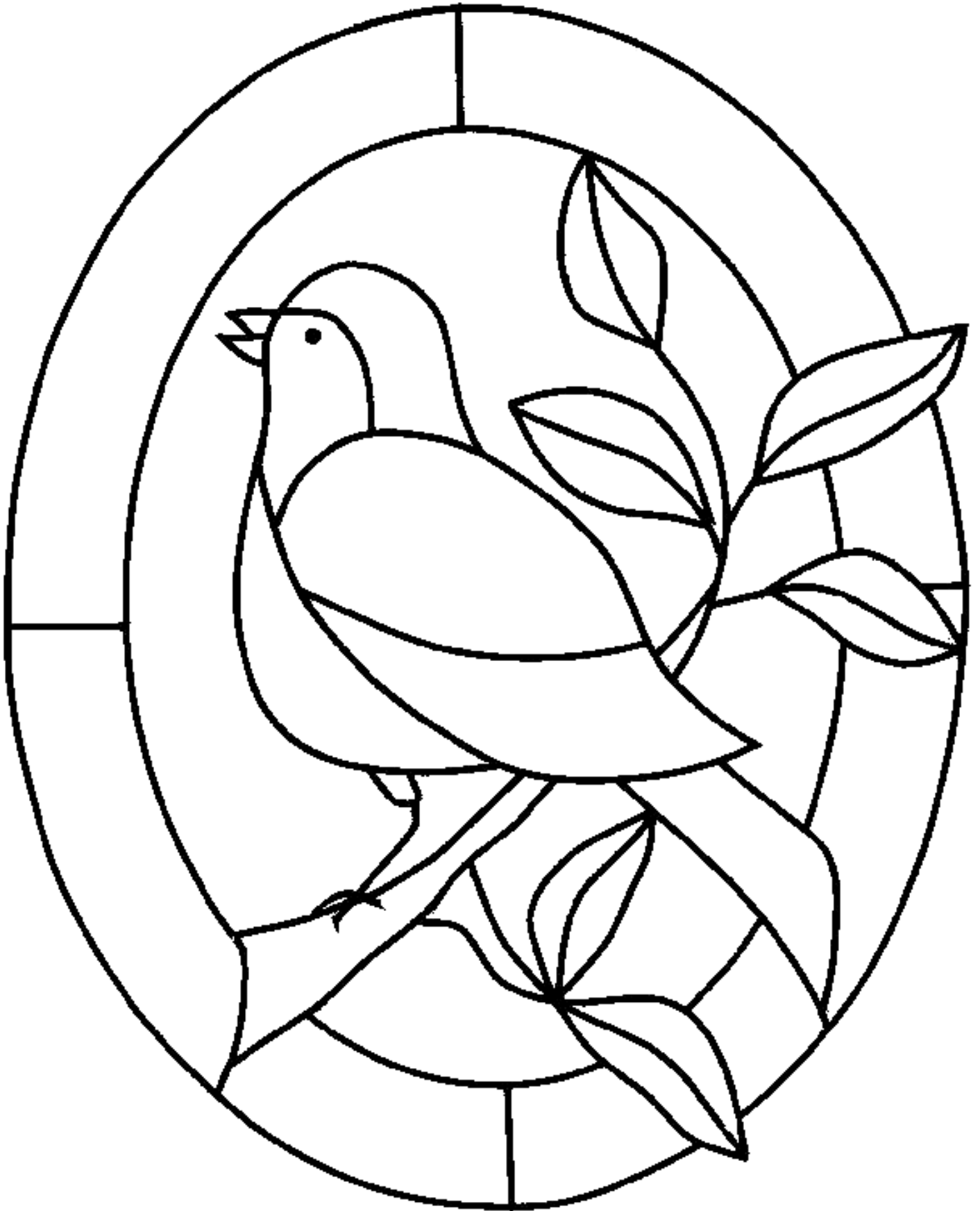


Prénom :

Date :

Domaine : graphisme

Consigne : continue les graphismes pour décorer ce joli tableau



Préparation de boules de nourritures pour les oiseaux

Une activité très simple et qui fait le bonheur à chaque fois de tous les enfants !

Il suffit de prendre des moules individuels + de la margarine + des graines pour les oiseaux + de la ficelle .

Faire fondre la margarine dans une casserole et la mettre dans les moules. Ajouter les graines pendant que la margarine est chaude (attention que l'enfant ne se brûle pas) , mettre de la ficelle avec un noeud pour pouvoir l'accrocher dans le jardin .

Laisser figer dehors s'il fait très froid ou dans le congélateur. Une fois que les boules sont bien prises, les suspendre dehors ! Ça fera la joie des oiseaux qui viendront manger les boules et des enfants à la fenêtre devant ce spectacle!

