

MATHÉMATIQUES EN GS CP CE1

Progression

Période 1			
	GS	CP	CE1
S1	<ul style="list-style-type: none"> • E : Devant • FG : Le plus grand, le plus petit • T : Ranger 3 événements • NC : Autant 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Zéro, un, beaucoup • NC : Les signes + et – • GM : Monnaie (1 €, 2 €) • EG : Algorithmes 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : La première dizaine • GM : Le dm et le cm • NC : La moitié • GM : La moitié
S2	<ul style="list-style-type: none"> • E : Au milieu, entre • FG : Le plus long, le plus court • T : Ranger 3 événements • NC : Autant 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Trois • GM : Monnaie (3 €) • EG : Triangles • N : Quatre 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Monnaie (de 1 à 10 c) • GM : Monnaie (de 1 à 10 c) • NC : La deuxième dizaine • Bilan 1
S3	<ul style="list-style-type: none"> • E : Derrière • FG : Les carrés • T : Ranger 3 événements • NC : Plus 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Mesurer des longueurs • GM : Carrés • NC : Comparer des quantités • NC : Égaliser des collections 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : La semaine • GM : La semaine • GM : Lignes droites et segments • EG : Le compas
S4	<ul style="list-style-type: none"> • E : Sur, au-dessus, dans, près • FG : Formes simples (assembler) • T : Algorithmes • NC : Moins 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Monnaie (4 €) • NC : Décomposer 4 • GM : Notion d'unité • NC : Partager en deux 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : La semaine • NC : La semaine • GM : Lignes droites et segments • Bilan 2
S5	<ul style="list-style-type: none"> • E : Intérieur, extérieur 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Partager en quatre 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Additionner,

	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Symboles ; Longueurs • T : Représenter un parcours • NC : Paires 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Problèmes numériques • NC : Cinq • EG : Pentaminos 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Technique de l'addition (1) • NC : Soustraire, le reste • NC : Table des 2
S6	<ul style="list-style-type: none"> • E : • FG : • T : • NC : 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Monnaie (égaliser) • GM : Capacités (égaliser) • NC : Décomposer 5 • NC : Égaliser des collections 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Les dizaines • NC : Les nombres de 2 chiffres • NC : Les nombres de 2 chiffres • Bilan 3

Période 2			
	GS	CP	CE1
S7	<ul style="list-style-type: none"> • E : À côté • FG : Le plus long, le plus court • T : Ranger 4 événements • NC : 1, 2, 3 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Egaliser des sommes en € • GM : Égaliser 2 longueurs en cm • EG : Rectangles • NC : Six 	<ul style="list-style-type: none"> • EG : Le cercle • NC : Soustraction : technique • NC : Soustraction : technique • NC : La douzaine
S8	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Le plus long, le plus court • FG : Cercles et disques • T : Ranger 4 événements • NC : 1, 2, 3 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Décompositions de 6 • NC : Produits • NC : Partages • NC : Comparer des nombres 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Table des 5 • NC : La centaine • NC : La centaine • Bilan 4
S9	<ul style="list-style-type: none"> • E : Intérieur • FG : Formes simples (assembler) • T : Ranger 4 événements • NC : 1, 2, 3 	<ul style="list-style-type: none"> • EG : Tracés sur quadrillages • NC : Ranger des nombres • GM : La semaine • NC : Sept 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Le mètre • NC : Nombres de 100 à 199 • GM : Longueurs (m, dm, cm) • GM : Longueurs (m, dm, cm)

S10	<ul style="list-style-type: none"> • E : Extérieur • FG : Bâtonnets (assembler) • T : Ranger 4 événements • NC : Écrire 4 ; compter 4 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Du 1^{er} au 7^e • NC: Décompositions de 7 • GM : Monnaie (7 €) • EG : Nombres pairs et impairs 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : La monnaie (€, c) • EG : L'équerre et l'angle droit • EG : L'équerre et l'angle droit • Bilan 5
S11	<ul style="list-style-type: none"> • E : Problèmes numériques • FG : Compter une somme en € • T : Algorithmes répétitifs • NC : Les doubles 	<ul style="list-style-type: none"> • EG : Carrés et rectangles • GM : Huit • NC : Décompositions de 8 • NC : Compléter à 8 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Les centaines • NC : Les centaines • NC : Les nombres de 3 chiffres • NC : Les nombres de 3 chiffres
S12	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Problèmes (1, 2, 3) • NC : Les doubles • T : • NC : 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Neuf • NC : Comparer les nombres • NC : Décompositions de 9 • 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Révisions (Bilan 6) • GM : Révisions • EG : Révisions • NC : Révisions (Bilan 6) <p style="text-align: center;">↓</p>

Période 3			
	GS	CP	CE1
S13	<ul style="list-style-type: none"> • E : À gauche, à droite • FG : Masses : le plus lourd • T : Ranger 4 événements • NC : 4, écriture, problèmes 	<ul style="list-style-type: none"> • EG : Tracés sur quadrillage • NC : Ajouter, retrancher 1 • NC : Ajouter, retrancher 2 • NC : L'addition 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Pièces et billets • NC : La multiplication • NC : Addition : technique (2) • NC : Addition : technique (2)
S14	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Coder un parcours • FG : Masses : le plus léger • T : Ranger 5 événements 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : La perte • NC : Le manque • NC : La soustraction 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : La division • NC : La division • EG : Le carré

	NC : Partages	• EG : Moitié de carreaux	• Bilan 7
S15	<ul style="list-style-type: none"> • E : À gauche, à droite • FG : Rectangles • T : Ranger 6 événements • NC : 5 , écriture, problèmes 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Produits • GM : Reporter des longueurs • NC : La multiplication • EG : Tracés sur quadrillage 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Dam, hm • GM : Dam, hm • GM : Les heures • NC : Diviser par 2, par 5
S16	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Bâtonnets (assembler) • FG : Formes simples (assembler) pavages • T : Ranger dans l'ordre d'arrivée • NC : Écrire 5 ; compter 5 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Partager en deux, la moitié • NC : Nombres pairs et impairs • NC : Partager en trois, le tiers • EG : Triangles 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Technique de la soustraction • NC : Technique de la soustraction • EG : Le rectangle • Bilan 8
S17	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Écrire 5 ; compter 5 • NC : Comparer des collections • NC : Écrire 6 ; Composer 6 • T : Du 1^{er} au 6^e 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Dix • NC : Décompositions de 10 • GM : Monnaie (10 €) • GM : Comparer des longueurs 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : La monnaie (achats) • NC : Le nombre 1000 • GM : L, daL, hL • NC : Multiplier et diviser par 3
S18	<ul style="list-style-type: none"> • E : • FG : • T : • NC : 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : 10 cm = 1 dm • GM : 10 dm = 1 m • GM : Unités de longueur • NC : Problèmes 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Heure et minutes • NC : Multiplier et diviser par 6 • NC : Multiplier et diviser par 6 • Bilan 9

Période 4			
	GS	CP	CE1
S19	• NC : Écrire 6 ; compter 6	• NC : Grouper par dix	• EG : Le triangle rectangle

	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Écrire 6 ; compter 6 • NC : Doubles et moitiés • NC : Distributions et partages 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Dizaines et unités • NC : Onze • NC : Décompositions de 11 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Multiplication : technique • NC : Multiplication : technique • NC : Compter par 1000
S20	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Écrire 7 ; compter 7 • FG : Écrire 7 ; compter 7 • T : Ranger 6 événements • T : La semaine 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Dizaines et unités • NC : Douze • NC : Décompositions de 12 • NC : Problèmes à étapes 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Multiplier et diviser par 4 • NC : Division : technique (1) • NC : Division : technique (1) • Bilan 10
S21	<ul style="list-style-type: none"> • E : À gauche, à droite • FG : Contenances • NC : Calculs (le nombre 7) • NC : Problèmes numériques 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Treize • NC : Les signes + et x • GM : L'année • EG : Repérer une case (quadrillage) 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Les nombres de 4 chiffres • GM : Le km • NC : Multiplier et diviser par 8 • NC : Multiplier et diviser par 8
S22	<ul style="list-style-type: none"> • FG : À gauche, à droite • FG : Formes simples (assembler) • T : Ranger 6 événements • NC : Composer 8 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Grouper par 10 (calcul mental) • NC : Quatorze • NC : Les doubles • NC : Quinze 	<ul style="list-style-type: none"> • EG : Triangle équilatéral • NC : Multiplication : technique • NC : Multiplication : technique • Bilan 11
S23	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Triangles • NC : Écrire 8 ; compter 8 • NC : Partages • NC : Écrire 9 ; Compter 9 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Calculs • NC : Seize • EG : Symétrie • NC : De dix-sept à dix-neuf 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Zéros intercalés • NC : Multiplier et diviser par 9 • NC : Multiplier et diviser par 9 • NC : Technique de la division
S24	<ul style="list-style-type: none"> • E : • FG : • T : 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Grouper par 10 • GM : Vingt • NC : Opérations, problèmes 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Lire l'heure • GM : Lire l'heure • Bilan 12 : Révisions

	• NC :	• EG : Les nœuds d'un quadrillage	• Bilans 12 : Révisions
--	---------------	--	--------------------------------

Période 5			
	GS	CP	CE1
S25	<ul style="list-style-type: none"> • E : Gauche/droite – Le manque • NC : Compter de 1 à 20 • FG : Partager en 3 • NC : Écrire 10 – Compter 10 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Trente • NC : Grouper par dix • NC : Quarante • GM : Reporter des longueurs 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Multiplier et diviser par 7 • NC : Multiplier et diviser par 7 • GM : Le kilogramme • GM : Périmètre (1)
S26	<ul style="list-style-type: none"> • E : Gauche – droite • NC : Combien de 2 ? • NC : Écrire 11, 12, 13 • FG : Mesurer en cm 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Problèmes (4 opérations) • NC : Cinquante • NC : Calculs (4 opérations) • NC : Soixante 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Multiplier par des dizaines • NC : Le multiplicateur à 2 chiffres • NC : Le multiplicateur à 2 chiffres • Bilan 13
S27	<ul style="list-style-type: none"> • E : Coder un déplacement • NC : Écrire 14, 15, 16 • NC : Compter 14, 15, 16 • NC : Problèmes numériques 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Problèmes (4 opérations) • NC : Soixante-dix • NC : Calculs (4 opérations) • NC : Quatre-vingts 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Monnaie (achats) • NC : Division : technique • NC : Division : technique • GM : Les masses marquées
S28	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Du plus petit au plus grand • NC : Écrire 17, 18, 19 • NC : Multiplications • NC : Problèmes numériques 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Problèmes à étapes • NC : Partages • NC : Quatre-vingt-dix • GM : Parcours - Distances 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Périmètre (2) • NC : Multiplication : tables (1) • NC : Multiplication : tables (2) • Bilan 14
S29	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Du plus étroit au plus large • NC : Le nombre 20 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Calculs (4 opérations) • NC : De 60 à 99 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Division : technique • NC : Division : technique

	<ul style="list-style-type: none"> • T : Comparer des durées • NC : Payer de 20 à 29 € 	<ul style="list-style-type: none"> • EG : Problèmes • NC : Parcours - Distances 	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Quadrillage (carré, rectangle) • GM : Pesées
S30	<ul style="list-style-type: none"> • FG : Balance (comparer des masses) • NC : Monnaie (achats) • T : Lire l'heure • NC : Partages 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Cent • EG : Calculs (4 opérations) • NC : Calculs (4 opérations) • GM : Problèmes 	<ul style="list-style-type: none"> • NC : Division : technique • NC : Division : technique • GM : Monnaie (achats) • Bilan 15
S31	•	• Le calendrier	<ul style="list-style-type: none"> • GM : Le calendrier • GM : Le calendrier • NC : Division : technique • GM : Monnaie (économies)
S32	•	•	• Révisions