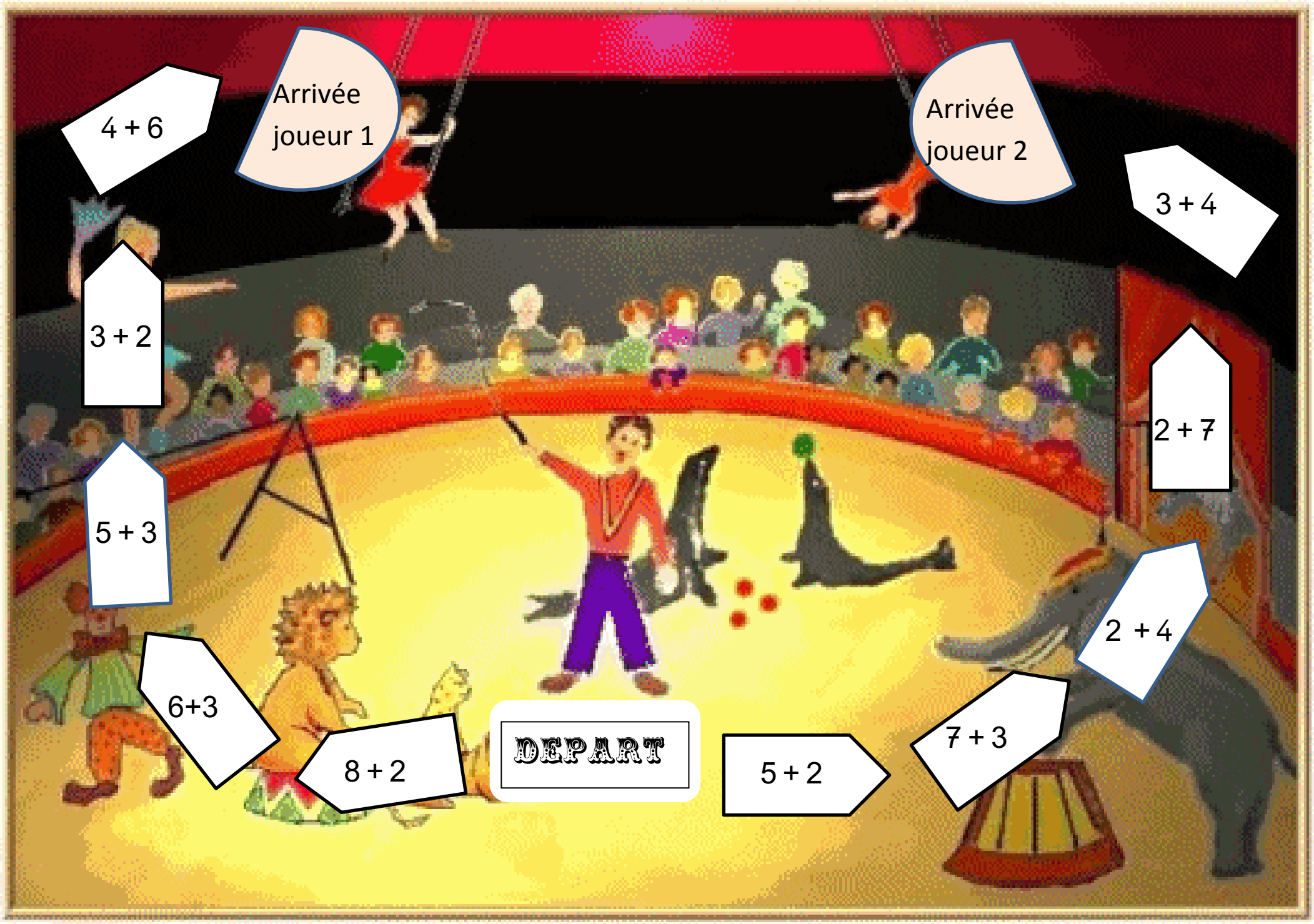
Matériel : un dé, un pion , le plateau de jeu ATTENTION : un pion pour 2 joueurs.

1. place le pion sur la case depart.

2. joueur 1: lance le dé et déplace le pion vers ta case arrivée. Trouve la réponse au calcul posé .

3. joueur 2: lance le dé et déplace le pion vers ta case arrivée. Trouve la réponse au calcul posé. Ce qui fait que l'avancée du pion change de sens

4. Le gagnant est le premier joueur qui attaint sa case arrive ou le joueur qui est le plus proche de son arrive à la fin du temps de jeu..


4 + 6
Arrivée joueur 1
Arrivée joueur 2
3 + 4
3 + 2
2 + 7
5 + 3
2 + 4
6+3
7 + 3
8 + 2
DEPART
5 + 2