

Techniques pour tracer des figures avec une aire donnée

Exemple : tracer de 3 façons différentes une figure avec 12 carreaux d'aire

Technique 1 : utiliser les formules

*Je sais que l'aire du carré c'est côté x côté (**$A = c \times c$**)

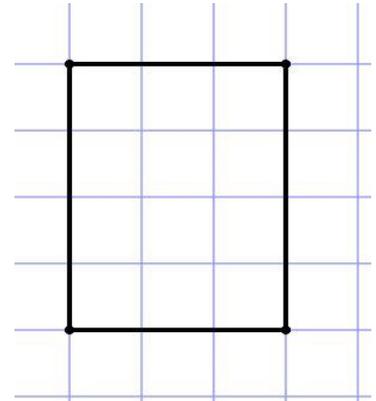
Je sais que l'aire du rectangle

c'est longueur x largeur (**$A = l \times L$**)

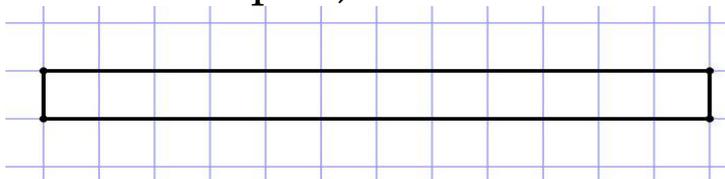
*Je cherche un calcul de multiplication

qui, ici, donne pour résultat 12 **Exemple :** 4×3 , 6×2

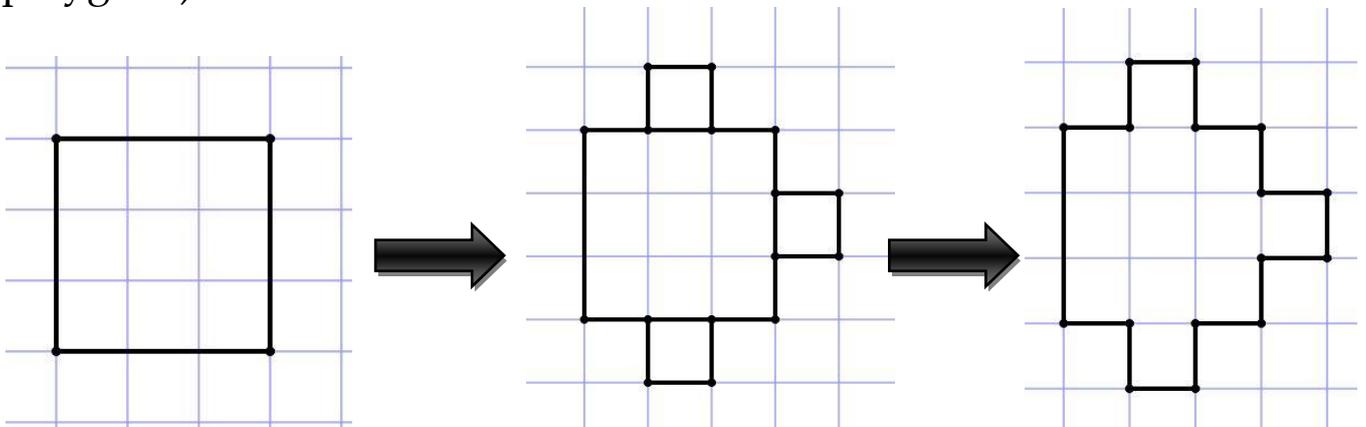
*Je trace



Technique 2 : la barre de 1 carreau (ou la barre de 2 carreaux si le nombre est pair)



Technique 3 : Tracer une figure plus petite avec les tables de multiplication (ici $3 \times 3 = 9$) puis compléter avec les carreaux manquants (ne pas oublier de gommer les traits pour que la figure finale soit un seul polygone)



1/ Je trace une figure plus petite

2/ Je rajoute les carreaux nécessaires

3/ Je gomme les traits pour ne plus avoir qu'un seul polygone