<u>Semaine du 25 au 29 mai 2020</u>

	Lundi 25	Mardi 26	Jeudi 28	Vendredi 29
Matin	1. Ecoute	1. Langage écrit	1. Ecriture	1. Ecriture
	(annexe 1 : vidéo cliquez sur le lien)	(annexe 5 <mark>lien</mark>)	(annexe 10 <mark>lien</mark>)	(annexe 14 <mark>lien</mark>)
	Ecouter une histoire.	Remettre une phrase en ordre.	Les chiffres 1 et 2.	Les chiffres 3 et 4.
	Je réécoute l'histoire « Splat adore	1- Votre enfant découpe les étiquettes.	Entraîne-toi à écrire les chiffres 1 et 2.	Entraîne-toi à écrire les chiffres 3 et 4.
	jardiner ». 2. Ecriture (annexe 2 lien)	2- Il les trie : les mots en capitales d'un côté et les mots en script de l'autre. Il peut s'aider du modèle : trier les étiquettes comme le modèle d'un côté et les autres de l'autre côté.	Attention au sens d'écriture !	Attention au sens d'écriture !
	Ecrire des mots en capitales.	 3- Commencer par reconstituer la phrase en capitales sur la première ligne. 4- Reconstituer la phrase en script sur la deuxième ligne. Pour le point 4, vous pouvez bien sûr aider votre enfant en pointant les ressemblances entre capitales et script. 2. Mathématiques 		
	- Nommer les lettres des mots avant de les écrire.		2. Mathématiques	2. Mathématiques
	- Ecrire quelques mots de l'histoire.		(annexe 11 lien) Les énigmes du loup. Aide le loup à répondre aux questions! Votre enfant aura sans doute besoin de manipuler pour mieux comprendre. N'hésitez pas à lui donner du matériel!	(annexe 15 lien)
	SPLAT HARRY SOURIS CHAT POT GRAINE ARROSOIR LIVRE			L'adulte découpe les pièces du puzzle. L'enfant les assemble pour reconstituer la couverture de l'album. - Il y a deux puzzles : 12 ou 20 pièces. A
		(annexe 6 lien)		vous de choisir en fonction de votre enfant.
	3. Mathématiques	Les colliers Votre enfant doit reproduire les algorithmes de la fiche modèle et les poursuivre sur le même modèle.		- Sur ou sous le modèle en fonction de l'aisance de votre enfant.
	(annexe 3 : vidéo <mark>cliquez sur le lien</mark>)			
	Le jeu du greli-grelo.			
	Un jeu pour travailler le sur-comptage avec votre enfant. La vidéo est très explicative.	Plus il y a d'étoiles, plus l'algorithme est difficile.		

4. Graphisme

Les ponts

Tracer des ponts autour d'un rond dessiné ou d'une gommette collée pour obtenir les pétales d'une fleur.



Aprèsmidi

5. Phonologie

(annexe 4 lien)

Je commence comme...

Si possible, l'adulte découpe le matériel pour que l'enfant puisse manipuler.

L'adulte nomme les images en détachant bien chaque syllabe et en insistant sur la première.

L'enfant doit placer chaque image sur la bonne planche.

N'hésitez pas à répéter souvent les mots et à exagérer la prononciation.



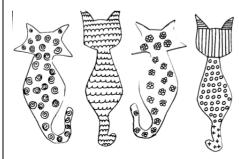


3. Activités artistiques

(annexe 7 lien)

Les chats.

Décorer des silhouettes de chats avec des graphismes connus.



Votre enfant peut ensuite les découper et les coller sur un fond peint ou une feuille de couleur.

4. Motricité fine

(annexe 8 lien)

Pâte à modeler

Reproduire les modèles avec de la pâte à modeler.



3. Phonologie

(annexe 12 lien)

Compter les syllabes

Je compte les syllabes et je dessine une croix pour chaque syllabe.



3. Motricité fine

Tourner

Préparation matérielle :

- un taille cravon
- des cravons de couleur
- une barquette

Déroulement :

Je taille les crayons au-dessus de la barquette.

4. Motricité fine

Transvaser

2 PROPOSITIONS

- 1- Disposez 2 petits récipients : un vide et un rempli d'eau. Votre enfant doit transvaser l'eau d'un récipient à l'autre à l'aide d'une pipette ou d'une seringue (fournie avec le Doliprane par exemple).
- **2-** Disposez 2 petits récipients : un vide et un rempli de semoule. Votre enfant doit transvaser la semoule d'un récipient à l'autre à l'aide d'une petite cuillère.

4. Construction libre

Votre enfant choisit le matériel qu'il souhaite (légos, kaplas, ...) pour réaliser une construction de son choix.

	6. Bricolage	5. Motricité	5. Dessin par étapes	5. Motricité
Fin après- midi	Construction de la nature	(annexe 9 : vidéo cliquez sur le lien)	(annexe 13 lien)	(annexe 16 : vidéo <mark>cliquez sur le lien</mark>)
	Après avoir ramassé des bâtons, des fleurs, des feuilles ou autres objets de la nature, réaliser une construction.	La gym des animaux	Drôles de bobines!	Yoga
			Après la lecture de chaque étape, votre enfant dessine ce qui est demandé.	