

La perspective cavalière

C'est un outil qui permet de représenter sur une feuille de papier (en deux dimensions) des objets qui existent en volume (3D). Cette représentation n'a pas de point de fuite : la taille des objets ne diminue pas lorsqu'ils s'éloignent.

Les règles de la perspective cavalière

- 1) Les lignes et arêtes cachées sont représentées en pointillées.
- 2) Les éléments situés dans le plan frontal (face au dessinateur) sont représentés en vraie grandeur (non déformés, mêmes angles, mêmes longueurs).
- 3) On appelle fuyante une droite perpendiculaire au plan frontal. Toutes les fuyantes sont parallèles et les angles de 30 à 60° du plan frontal.

