

<b>Le labyrinthe</b>	
<u>Compétences visées</u>	Choisir les actions efficaces en fonction de l'adversaire.
<u>Dispositif</u>	La cour
<u>But</u>	Le chat doit attraper ou toucher la souris qui circule entre des lignes d'élèves mais le labyrinthe est modifié en permanence.
<u>Matériel</u>	aucun
<u>Nombre de joueurs</u>	Entre 10 et 30.
<u>Age</u>	cycle 3
<u>Règles</u>	<p>Les élèves se mettent sur plusieurs lignes (au moins 4), bras tendus (les mains peuvent se toucher) et regardent tous dans le même sens (par exemple, ils regardent l'école). La souris et le chat peuvent circuler entre les lignes (devant et derrière les élèves) mais ne peuvent pas passer entre les élèves (sous les bras tendus).</p> <p>Au signal d'un élève désigné, les élèves, toujours bras tendus font un quart de tour et regardent toujours tous dans la même direction (par exemple préau) ; les lignes changent automatiquement. La souris et le chat doivent s'adapter à ce nouveau labyrinthe.</p> <p>L'élève désigné doit crier la direction dans laquelle doivent regarder les élèves.</p> <p>Les lignes changent en permanence.</p>
<u>Critères de réussite</u>	<p>Pour la souris, ne pas se faire toucher.</p> <p>Pour le chat, attraper la souris.</p> <p>Pour le labyrinthe, retarder le chat en faisant varier les directions.</p>
<u>Variantes</u>	Nombre de lignes d'élèves