



J'ai réussi 2



J'ai réussi 3



J'ai réussi 1



Les blasons de
Calculs

J'ai réussi 4



J'ai réussi 6



J'ai réussi 5



Champion



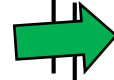
J'ai réussi les 7



J'ai réussi 2



J'ai réussi 3



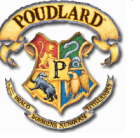
J'ai réussi 1



Les blasons d'

Orthographe

J'ai réussi 4



J'ai réussi 6

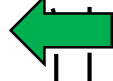


Champion

J'ai réussi 5



J'ai réussi les 7





J'ai réussi 2



J'ai réussi 3



J'ai réussi 1



Les blasons de
calcul mental

J'ai réussi 4



J'ai réussi 6



J'ai réussi 5



Champion



J'ai réussi les 7



J'ai réussi 2



J'ai réussi 3



J'ai réussi 1



Les blasons de conjugaison

J'ai réussi 4



J'ai réussi 6



J'ai réussi 5



Champion



J'ai réussi les 7



J'ai réussi 2



J'ai réussi 3



J'ai réussi 1



*Les blasons de
grammaire*

J'ai réussi 4



J'ai réussi 6



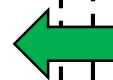
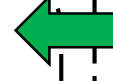
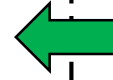
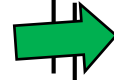
J'ai réussi 5



Champion



J'ai réussi les 7





J'ai réussi 2



J'ai réussi 3



J'ai réussi 1



Les blasons de
Numération



J'ai réussi 4



J'ai réussi 6



J'ai réussi 5



Champion



J'ai réussi les 7

La Cabane de Hagrid

Tu peux venir me rendre visite dans ma cabane pour te calmer, quand tu n'arrives plus à travailler, parce que t'as besoin d'un petit moment de repos. Tu Trouveras à ta disposition un oreiller, un livre ou un petit cahier pour dessiner.

Prends un sablier. Tu peux rester dans ma cabane le temps du sablier. Mais si tu penses pouvoir retourner travailler calmement avant la fin du temps retourne à ta place.



Carte des points de copie et d'application

Cette carte appartient à :

Quand je copie sans erreur, que je m'applique dans mon travail je gagne des points. Quand j'arrive à 10 points je gagne cinq galleons

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



Carte des points de copie et d'application

Cette carte appartient à :

Quand je copie sans erreur, que je m'applique dans mon travail je gagne des points. Quand j'arrive à 10 points je gagne cinq galleons

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



Carte des points de copie et d'application

Cette carte appartient à :

Quand je copie sans erreur, que je m'applique dans mon travail je gagne des points. Quand j'arrive à 10 points je gagne cinq galleons

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



Carte des points de copie et d'application

Cette carte appartient à :

Quand je copie sans erreur, que je m'applique dans mon travail je gagne des points. Quand j'arrive à 10 points je gagne cinq galleons

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



Points de copie et d'application

