

LECTURE ET ENCODAGE

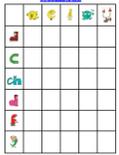
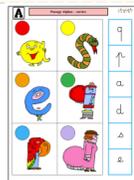


Tableau des syllabes

J'apprends à lire des syllabes variées.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6



Jeu alphas/lettres

J'apprends à associer les alphas et les lettres cursives

- A
- B
- C
- D
- E
- F
- G
- H



Loto des alphas

J'apprends à encoder des mots avec les alphas.

- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13



Dictées muettes

J'apprends à encoder des mots avec les lettres

- 1
- 2
- 3
- 4

Observations:

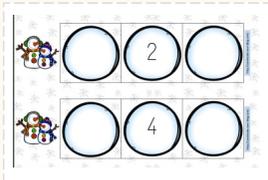
NUMERATION ET LOGIQUE



Jeu du boulier

J'apprends à compter de 1 à 10 des quantités dispersées.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6



Avant/ Après

J'apprends à compléter une bande numérique avec les chiffres avant/après.

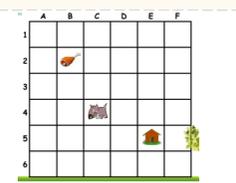
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7



Algorithme complexe

J'apprends à réaliser un algorithme complexe.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6



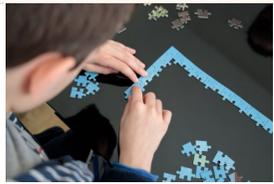
Codage

J'apprends à coder un chemin.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Observations:

GS PERIODE 4 PLAN 3  
ESPACE ET STRATEGIE



Puzzles de 30 à 100 pièces

J'apprends à réaliser un puzzle complexe.

1 2 3 4 5

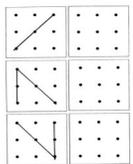
Nombre de pièces:



Dragonneaux

J'apprends à déduire.

1 2 3 4 5 6



Laçage-quadrillage

J'apprends à reproduire sur quadrillage.

1 2 3 4 5 6



Tangram

J'apprends à reproduire un tangram

1 2 3 4 5 6 7

Observations:

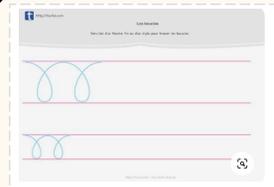
GS PERIODE 4 PLAN 4  
ECRITURE



Repères lignes.

J'apprends à me repérer sur une ligne.

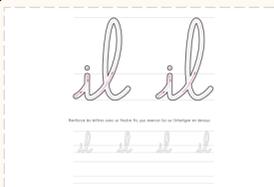
o i t m b l r j e a



Fiches de graphismes

J'apprends à tracer les ronds et les boucles à l'envers

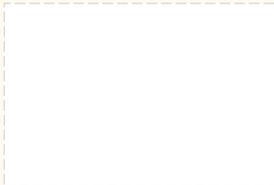
1 2 3 4 5 6



Copie de mots

J'apprends à copier des mots en cursive

1 2 3 4 5 6



Ecriture cursive

J'apprends à copier les jours

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Observations: