

	Compétences	Objectifs	Activités et supports
Période 1 7 semaines	EXERCER SON ATTENTION AUDITIVE	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Développer la conscience des rimes dans les comptines</li> <li>✓ Compléter et créer des comptines</li> <li>✓ Classer des mots selon leur rime</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Jeux d'écoute</li> <li>✓ Comptines diverses</li> <li>✓ 30 phonèmes en 30 chansons</li> </ul>
	DENOMBRER LES SYLLABES ORALES	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ En frappant dans ses mains puis en comptant (doigt, tête)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Le jeu du loto des syllabes</li> <li>✓ La bataille des animaux</li> </ul>
Période 2 6 semaines	DECOMPOSER UN MOT EN SYLLABES FUSIONNER DES SYLLABES	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Fusionner des syllabes pour former des mots. (PONT-PIED → POMPIER)</li> <li>✓ Décomposer des mots en syllabes (RIDEAU → RIZ-DOS)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Jeux de rebus</li> <li>✓ Les syllanimaux</li> <li>✓ Le mémo'fusion</li> <li>✓ Le loto fusion</li> <li>✓ Le loto décompose</li> </ul>
	DISCRIMINER L'ATTAQUE DES MOTS	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Classer des mots selon leur attaque vocalique</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Classement d'images dans différentes boîtes</li> </ul>
	DECOUVRIR LA PLANETE DES ALPHAS	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Emettre des hypothèses sur l'histoire</li> <li>✓ Connaitre et comprendre l'histoire</li> <li>✓ Reconaitre les personnages du conte d'après leur caractéristique (voyelles + consonnes longues)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Album du conte + grandes images</li> <li>✓ CD / DVD</li> <li>✓ "Devine mon alpha préféré"</li> <li>✓ "Les alphas jouent à cache-cache."</li> </ul>
Période 3 5 semaines	LOCALISER DES SYLLABES DANS UN MOT	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Isoler la 1<sup>ère</sup> syllabe d'un mot</li> <li>✓ Classer des mots qui ont la même syllabe</li> <li>✓ Trouver l'intrus : syllabe initiale diff.</li> <li>✓ Classer des mots selon leur syllabe finale</li> <li>✓ Appariier des mots selon les syllabes initiales et finales (mots-valise)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Les mots valises</li> <li>✓ Le domi'mots valises</li> <li>✓</li> </ul>

	<p>AMELIORER LA RECONNAISSANCE DES UNITES SONORES DES MOTS : LES RIMES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Distinguer 2 mots qui riment</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Le jeu des rimes</li> <li>✓ Le memory des animaux</li> <li>✓ Le jeu des paires</li> </ul>
	<p>DECOUVRIR LA PLANETE DES ALPHA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Reconnaître les personnages du conte d'après leur chant (voyelles + consonnes longues)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ SOS alpha en péril</li> </ul>
<p>Période 4 6 semaines</p>	<p>MANIPULER DES SYLLABES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Localiser la syllabe qui a été ajoutée</li> <li>✓ Trouver un mot en ajoutant une syllabe</li> <li>✓ Supprimer une syllabe ; syllabe finale</li> <li>✓ Supprimer une syllabe : syllabe initiale</li> <li>✓ Substituer une syllabe à une autre</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Le mistigri des syllabes initiales</li> <li>✓ Le mistigri des syllabes finales</li> </ul>
	<p>DISCRIMINER ET LOCALISER UN PHONEME VOCALIQUE DANS UN MOT</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Les phonèmes [a], [i], [o], [y].</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ La chenille des voyelles</li> <li>✓ La roue des voyelles</li> <li>✓ Comptines « Le petit chat gris »</li> </ul>
<p>Période 5 11 semaines</p>	<p>DISCRIMINER UN PHONEME CONSONANTIQUE DANS UN MOT</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Etude de quelques phonèmes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Affiches du « Chemin des sons » (serpent, maison, fusée, lapin, ...)</li> <li>✓ Le train des consonnes</li> </ul>
	<p>DISTINGUER DES PHONEMES PROCHES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Distinguer d/t, j/ch, g/k, b/p</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Le jeu des paires minimales</li> </ul>
	<p>LA PLANETE DES ALPHAS MANIPULER DES PHONEMES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Reconnaître les différentes écritures d'un alpha (script et cursive)</li> <li>✓ Fusionner des sons formant des mots monosyllabiques</li> <li>✓ Segmenter un mot monosyllabique en phonème → identifier les 2 alphas</li> <li>✓ Encoder un mot de 2 ou 3 phonèmes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Les figurines des alphas</li> <li>✓ Le loto des alphas</li> </ul>