

Fiche de prep. - EPS

Titre : **Vrai ou faux**

Situation d'entrée - de référence - pour apprendre et consolider

Objectif	S'entraîner à se déplacer grâce à un plan
Dispositif matériel	<ul style="list-style-type: none">- Un plan du site avec des numéros de balises inscrites- Une feuille de route (ci-jointe)- Des balises avec des codes* Dans mon cas, des plots avec des codes scotchés dessous du type A1 ou B4
Dispositif humain	<ul style="list-style-type: none">- Les élèves sont en équipes de 2 ou 3.- Ils doivent vérifier si les numéros des balises inscrites sur leur fiche de route sont vrais ou faux.
Consigne	Vous avez un plan et une fiche avec des numéros de balises. Vous devez aller chercher la balise dans l'ordre de la feuille de route et vérifier si le code est vrai ou faux. Il faut cocher la case sur la feuille de route.
Critères de réussite	<ul style="list-style-type: none">- L'équipe a trouvé les balises. en se repérant sur le plan.- L'équipe a correctement rempli la feuille de route.
Variables	<ul style="list-style-type: none">V1 : Durée du jeu libre ou imposéV2 : Jeu par équipe en parcours en étoileV3 : Jeu par équipe en parcours simple avec départs échelonnésV4 : Nombre de balisesV5 : Configuration du terrain de jeu (difficultés de déplacements)
Observations	

Fiche de prep. - EPS

Exemple de feuille de route pour 1 groupe :

Balises	Code	Vrai	Faux
1	A 4		
2	H 8		
5	M 1		
6	C 7		
3	B 3		
4	D 2		