



## Les runes de la sorcière

**Objectif** : mémoriser une série de signes abstraits

**Jeu** :

Le meneur tire un nombre donné de cartes blanches (entre 3 et neuf en fonction de la compétence des joueurs)

Les joueurs regardent la combinaison durant 15 à 30 secondes puis le meneur cache la combinaison.

Les joueurs reconstituent la formule magique devant eux.

Chaque joueur marque un point pour chaque rune bien disposée.







