

Programmation Maths CM2

	Nombres et calcul	Géométrie	Grandeurs et Mesures
Période 1	2. Problèmes : Résoudre un problème numérique 3. Calcul en ligne : ajouter ou retrancher un nb proche d'une dizaine entière 4. Les millions (1) 5. l'addition et la soustraction posées 6. Problèmes : situations additives ou soustractives 8. Les millions (2)	1. Analyser une figure pour la reproduire 7. Les droites perpendiculaires 10. Les droites parallèles	9. Mesurer des longueurs
	Evaluation n°1 : leçons 1 à 10		
	11. La multiplication posée (1) 12. La multiplication posée (2) 13. Rechercher des données 15. Situations multiplicatives 17. Calcul en ligne : utiliser des parenthèses 20. Les milliards	14. Les polygones 18. Tuic n°1 : Tracer des droites perpendiculaires et parallèles	16. Périmètre du carré et du rectangle
Evaluation n°2 : leçons 11 à 20			
Période 2	21. Multiples d'un nombre 22. Critères de divisibilité 24. Calcul en ligne : Multiplier par un nombre d'un chiffre 25. Calcul en ligne : Diviser par un nombre d'un chiffre 26. Problèmes : comparaisons multiplicatives (1) 28. Fractions simples (1)	23. Les solides usuels	27. Calculer une durée ou déterminer un instant.
	Evaluation n°3 : leçons 21 à 28		

	Nombres et calcul	Géométrie	Grandeurs et Mesures
Période 2	29. Organiser les données à l'aide d'un tableau (1) 30. Organiser les données à l'aide d'un tableau (2) 31. Fractions simples (2) 33. Fractions décimales et écriture à virgule (1) 34. Problèmes : comparaisons multiplicatives (2) 35. Fractions décimales et écriture à virgule (2) 36. La division posée : un chiffre au diviseur 37. Tuic n°2 : Utiliser un tableur pour organiser des données		32. Comparer et tracer des angles
	Evaluation n°4 : leçons 29 à 38		
Période 3	39. Les nombres décimaux (1) 41. Les nombres décimaux 42. La division posée : deux chiffres au diviseur 44. Calcul en ligne : somme et différence de petits nombres décimaux 45. L'addition et la soustraction posées de nombres décimaux	40. Identifier les triangles 43. Tracer des triangles 46. Problèmes : Reproduire des figures planes en utilisant le compas	
	Evaluation n°5 : leçons 39 à 46		
	47. Calcul en ligne : Multiplier un nombre décimal par 10, 100, 1000 48. Calcul en ligne : Diviser un nombre décimal par 10, 100, 1000 50. Calcul en ligne : Multiplier un nb décimal par un nb entier 51. La multiplication posée d'un nb décimal par un nombre entier 53. Problèmes : situations multiplicatives	49. Patrons de cube et de pavé droit 56. Tuic n°3 : tracer des triangles	52. Numération décimale et unités de longueur 54. Numération décimale et unités de masse 55. Numération décimale et unités de contenance
Evaluation n°6 : leçons 47 à 56			

	Nombres et calcul	Géométrie	Grandeurs et Mesures
Période 4	60. Construire un graphique 61. Problèmes : problèmes à étapes 62. La division posée : quotient décimal de 2 nb entiers 65. La division posée : quotient d'un nb décimal par un nb entier	63. Identifier des quadrilatères 64. Tracer des quadrilatères	58. Mesurer des aires 59. Aire du carré et du rectangle
	Evaluation n°7 : leçons 57 à 65		
	67. Interpréter un résultat donné par une calculatrice 68. Situations de proportionnalité (I) 71. Calcul en ligne : Multiplier en utilisant l'associativité et la commutativité 72. Tuic n°4 : Utiliser un tableur pour tracer un graphique 74. Calcul en ligne : Double de nombres décimaux	66. Compléter une figure par symétrie	69. Mesurer des aires : unités usuelles 70. Nombres décimaux et unités de mesure
	Evaluation n°8 : leçons 66 à 74		
Période 5	75. Calcul en ligne : Moitié de nombres décimaux 77. Calcul en ligne : Multiplier par 5, 50, 25... 78. Calcul en ligne : Multiplier par 0,1 - 0,01 - 0,5... 79. Situations de proportionnalité 80. La calculatrice : Quotient et reste d'une division 83. Calculer un pourcentage	76. Tracer la symétrie d'une figure 82. Construire des figures planes	81. Fractions et mesures
	Evaluation n°9 : leçons 75 à 83		
	85. Utiliser le pourcentage 87. Problèmes : Situations de proportionnalité 91. Plans et échelles	84. Patrons de solides droits 86. Exécuter un déplacement programmé 89. Agrandir une figure 92. Perspective cavalière 93. Tuic n°5 : déplacements sur Géotortue	88. Notion de vitesse
	Evaluation n°10 : leçons 84 à 93		