

# La course à la laitue

C1

Niveau : PS – MS

Evolution du jeu :

- ➔ PS : Proposer un dé allant de 1 à 4 (selon période) + plateau 8 cases
- ➔ MS : Proposer un dé allant de 1 à 6 + plateau 16 cases

Matériel : Plateau de jeu (1 par élève) + Pions « escargot »

But du jeu : Etre le premier escargot arrivé à la laitue.

Règle :

L'élève jette le dé et donne à voix haute le nombre obtenu, puis il met autant de pions « escargot » sur sa ligne. L'élève suivant joue, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un élève arrive à la laitue.