



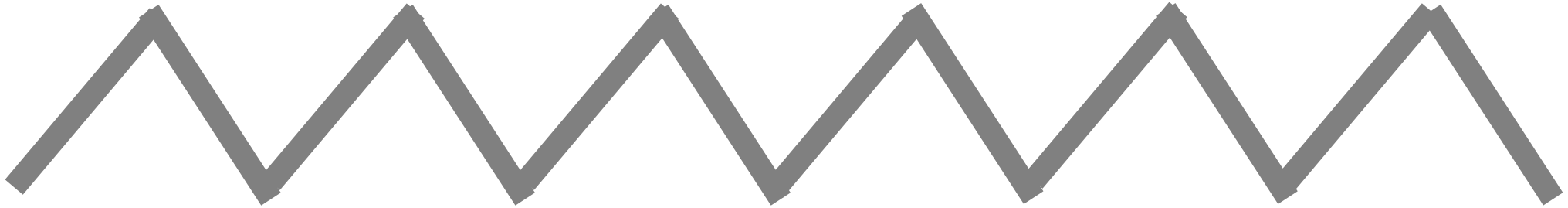
## L'écrit : exercice graphique

PS

Produire et contrôler des tracés : zig-zags.

Consigne : Trace des zigs-zags en suivant le modèle.

A2, peintures (différents gris) et gros pinceaux



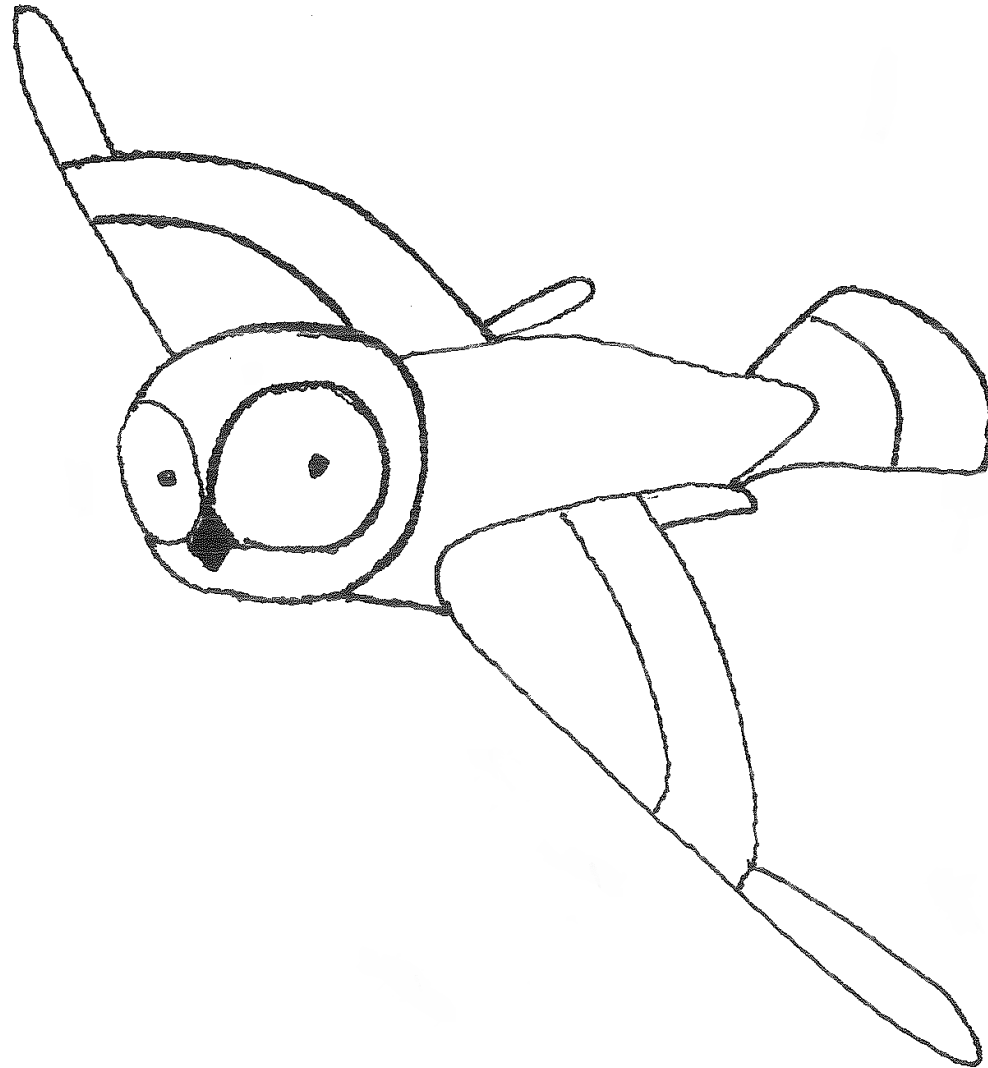


## **L'écrit : exercice graphique**

Produire et contrôler des tracés : traits avec arrêt du geste , ponts.

Consigne : dessine les plumes de la chouette puis décore-la avec des graphismes connus .  
A3, coton-tiges et encre noire.

MS/GS



A agrandir A3



## L'écrit : exercice graphique

MS

Produire et contrôler des tracés : les ponts, les boucles.

Consigne : Fais sauter le lièvre et aide la chouette à attraper le lemming.







L'écrit : découvrir le principe alphabétique

reconstituer un mot.

MS

Consigne : retrouve les lettres du mot OURSON .

1- Cherche les lettres manquantes pour écrire le mot OURSON.

<b>O</b>	<b>U</b>	<b>R</b>	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------

<b>O</b>	<b>U</b>	<b>R</b>		<b>O</b>	
	<b>U</b>		<b>S</b>		<b>N</b>
<b>O</b>				<b>O</b>	
		<b>R</b>			<b>N</b>

2- Ecris le mot OURSON



# OURSON

---

---

S	S	S	O	N
O	O	R	R	
U	U	N	O	



L'écrit : découvrir le principe alphabétique

GS

reconstituer un mot.

Consigne : retrouve les lettres du mot **MACAREUX**

1- Cherche les lettres manquantes pour écrire le mot macareux.

<b>M</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>R</b>	<b>E</b>	<b>U</b>	<b>X</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

<b>m</b>	<b>a</b>	<b>c</b>		<b>r</b>		<b>u</b>	
	<b>a</b>		<b>a</b>		<b>e</b>		<b>x</b>
<b>m</b>				<b>r</b>			<b>x</b>
		<b>c</b>			<b>e</b>		

2- Ecris le mot macareux



macareux

---

---

---

<b>a</b>	<b>a</b>	<b>a</b>	<b>m</b>	<b>m</b>	<b>a</b>
<b>a</b>	<b>u</b>	<b>c</b>	<b>c</b>	<b>x</b>	<b>x</b>
<b>e</b>	<b>e</b>	<b>u</b>	<b>r</b>	<b>u</b>	<b>r</b>





**L'écrit : découvrir le principe alphabétique**

écrire en majuscule un groupe de mots

Consigne : écris en t'aidant du modèle.

MS



**LE REVEIL DE LA BANQUISE**

---

---



MS

**L'écrit : découvrir le principe alphabétique**

reconstituer un groupe de mots en majuscules d'imprimerie.

**Consigne : reconstitue LA BANQUISE .**



**LA BANQUISE**

<b>A</b>	<b>A</b>	<b>U</b>	<b>S</b>
<b>B</b>	<b>N</b>	<b>I</b>	
<b>L</b>	<b>Q</b>	<b>E</b>	



**L'écrit : découvrir le principe alphabétique**

reconstituer un groupe de mots en majuscules d'imprimerie.

**Consigne** : reconstitue le réveil de la banquise .

GS



## **le réveil de la banquise**



<b>l</b>	<b>e</b>	<b>i</b>	<b>e</b>	<b>b</b>	<b>q</b>	<b>s</b>
<b>e</b>	<b>v</b>	<b>l</b>	<b>l</b>	<b>n</b>	<b>u</b>	<b>e</b>
<b>r</b>	<b>e</b>	<b>d</b>	<b>a</b>	<b>a</b>	<b>i</b>	



**L'écrit : découvrir le principe alphabétique**

écrire en cursive un groupe de mots

Consigne : écris en t'aidant du modèle.

GS



le réveil de la banquise

---

---

---

---

A set of four horizontal lines for handwriting practice. The second line from the top has a small red dot on it, indicating the starting point for writing the word 'le'.



**L'écrit : découvrir le principe alphabétique**

MS

Différencier plusieurs mots en majuscules d'imprimerie.

Consigne : trouve le nom des animaux (avec modèle) ; colle-le dessous.



**OURS**



**CHIEN**



**CARIBOU**



**CHOUETTE**



**MACAREUX**



**LIEVRE**



**ORQUE**



**PHOQUE**

<b>PHOQUE</b>	<b>LIEVRE</b>
<b>CARIBOU</b>	<b>OURS</b>
<b>CHIEN</b>	<b>ORQUE</b>
<b>MACAREUX</b>	<b>CHOUETTE</b>





**L'écrit : découvrir le principe alphabétique**

GS

Différencier plusieurs mots en minuscules d'imprimerie.

Consigne : trouve le nom des animaux (avec modèle) ; colle-le dessous.



ours



chien



caribou



chouette



macareux



lièvre



orque



phoque

phoque	lièvre
caribou	ours
chien	orque
macareux	chouette



**L'écrit : découvrir le principe alphabétique**

GS

Différencier plusieurs mots en cursives.

Consigne : trouve le nom des animaux (avec modèle) ; colle-le dessous.



ours



chien



caribou



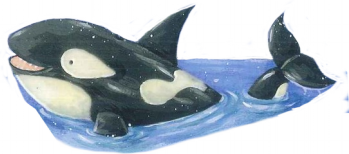
chouette



macareux



lièvre



orque



phoque

phoque	lièvre
caribou	ours
chien	orque
macareux	chouette



## Productions plastiques et visuelles

MS/GS

Utiliser des graphismes décoratifs.

Consigne : Décore la chouette avec des graphismes connus. Trace les montagnes tout autour. Colorie comme tu veux.





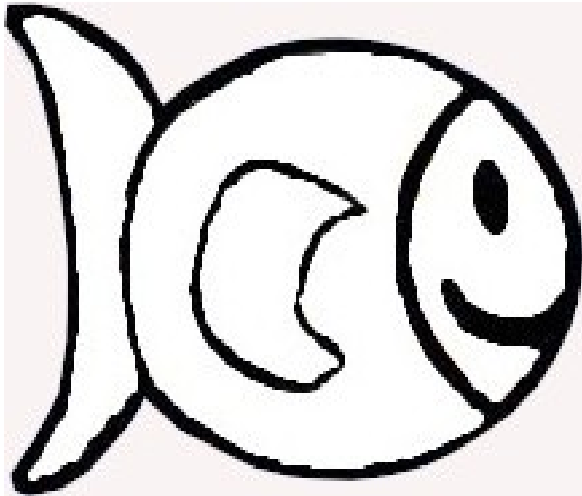
### **L'écrit : exercice graphique**

MS/GS

Produire et contrôler des tracés : traits avec arrêt du geste , ponts et ronds.

Consigne : dessine des poissons avec modèle ; décore-les avec des graphismes connus .

A3, craies grasses et encre pour la mise en couleur



A agrandir A3



## Productions plastiques et visuelles

Représenter un personnage en étant fidèle au réel

Consigne : dessine l'oursin.

MS

