



**Intégrer le réflexe d'agrippement**



Jonglage dos de main



panthère



Papier froissé à défroisser



Auto-massage de la main



**Intégrer le réflexe tonique asymétrique du cou**



Mouvements croisés debout



Lancers sous la jambe



Enroulement au sol



Regarder / ne pas regarder



**Intégrer le réflexe de Babkin**



Marche clignotante



Jonglage en chanson



Le poisson



Les animaux fous



**Intégrer le réflexe de traction des mains**



Activation des bras



bouclier



Circulation des coussins



Arc-en-ciel



**Intégrer le réflexe tonique  
labyrinthique**



**Développer ses aptitudes  
motrices : modeler**



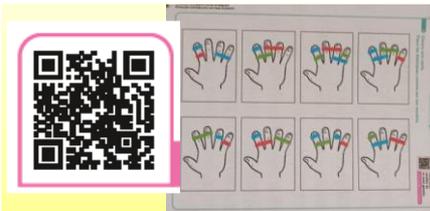
**Délier et entrainer les  
doigts**



**Développer ses aptitudes  
motrices : enfiler, lacer**



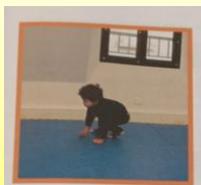
Modelage libre



élasticodoigt



Enfiler des perles



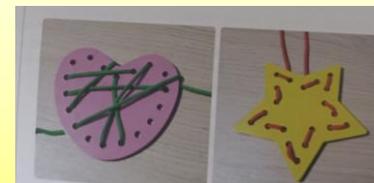
Assis / debout



Les boules



Confettis d'arbre



lacer



Yoga du chat



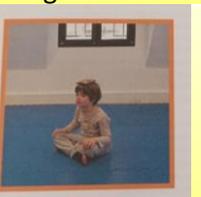
Le colombin



Les piquants du hérisson



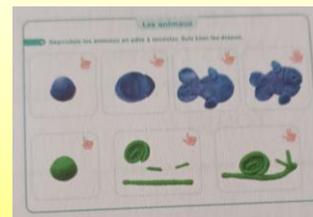
Déplacer les billes avec ses doigts



La poule



Le nid et la galette



Les animaux



Reptation dorsale

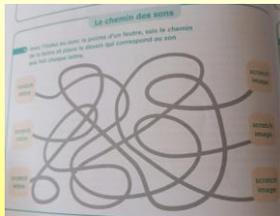




## Développer la coordination oculo-motrice



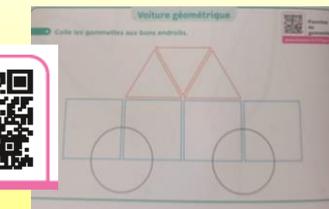
Le mur des mains



Le chemin des sons



Champ de fleur



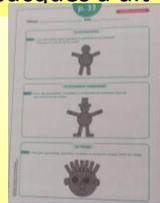
Voiture géométrique



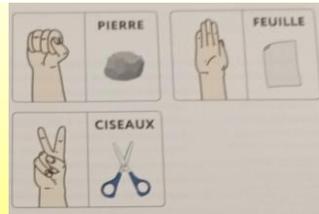
## Vérifier et installer une bonne latéralisation



Jacques a dit



Le bonhomme, le monsieur  
chapeauté, le visage



Pierre, feuille, ciseaux



## Vérifier et installer une bonne latéralisation



Le sapin décoré



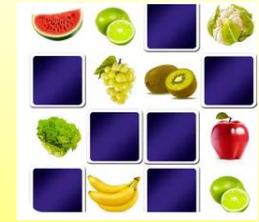
Repérage spatial



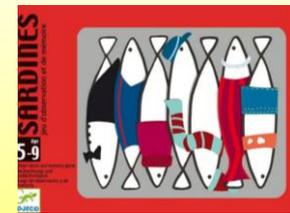
Droite et gauche



## Développer sa mémoire



Le memory



Le défi mémoire Sardines



Le nom des doigts



Jeu de Kim





Tenir correctement le crayon



Acquérir le sens conventionnel de l'écriture



Apprendre à bouger ses doigts



Apprendre à bouger ses doigts



Comptine 1, 2, 3 soleil



La poule et ses poussins



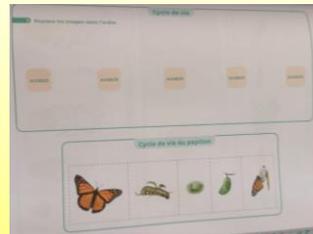
Le bec du canard



Le pouce poli



Camille la chenille



Les cycles de vie



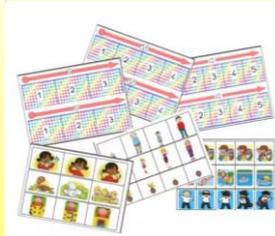
L'éléphant



Le gratte-gratte



Lever le doigt avec le crayon



La remise en ordre chronologique



Le bisou



Bravo les doigts



La fléchette



Le petit soldat



Plier et déplier le pouce



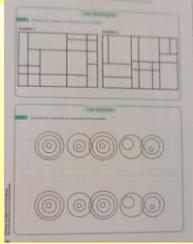
Bouger le poignet et l'épaule



Développer l'espace horizontal



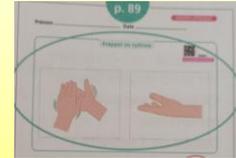
Développer l'espace horizontal



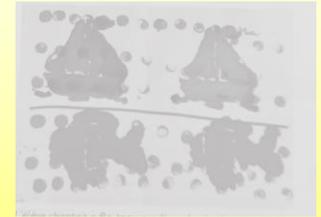
Les rectangles / Les cercles



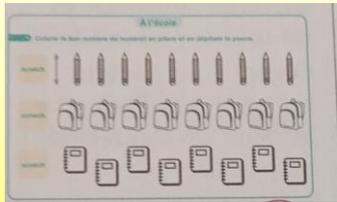
Le pouce-caillou



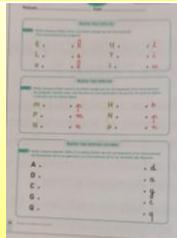
Frapper en rythme



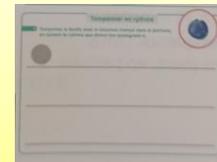
« Eau » à l'éponge



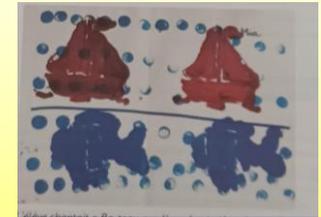
A l'école



Relier les lettres



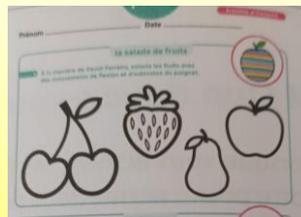
tamponner en rythme



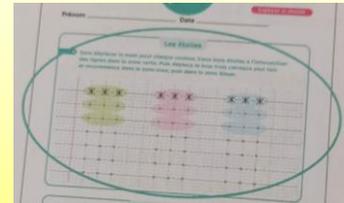
Peinture à l'éponge



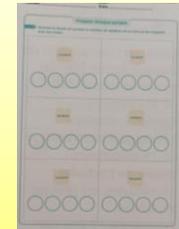
Les animaux



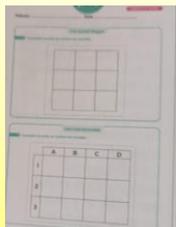
La salade de fruits



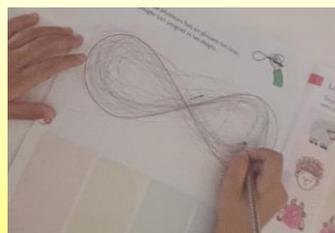
Les étoiles



Frapper chaque syllabe



Les quadrillages / Les coordonnées



Le petit circuit



Reproduire une phrase



Prendre conscience des interlignes



Ancrer les formes de base de l'écriture cursive



Écrire les premiers mots



Les frises : petit clou, grand clou, 2 immeubles, petit tunnel



Les boucles



Dictées muettes



Les cartes musicales 1



Les rondes -Gaspard



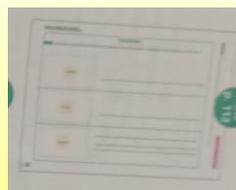
Le ou la



Les cartes musicales 2



Les ponts



Boucles, étréciées, arcades et rondes



Délier et entrainer les doigts



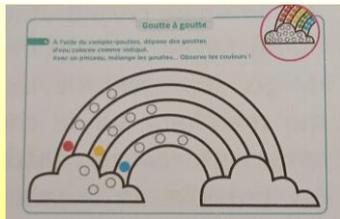
Apprendre à bouger ses doigts



Apprendre à maîtriser son geste



Prendre conscience des interlignes



Goutte à goutte



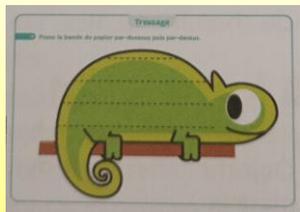
La chenille qui oublie tout



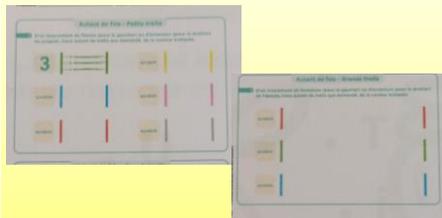
Les compositions



Les frises : escalier, 3 clous, petit et grand tunnel, 3 immeubles



tressage



Autant de fois



Le mandala



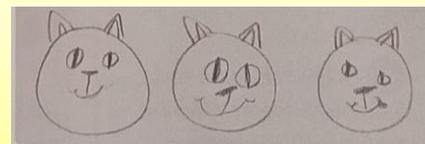
Les frises : 3 clous, tunnels et trou, œufs, immeubles et puits



L'écureuil gourmand.



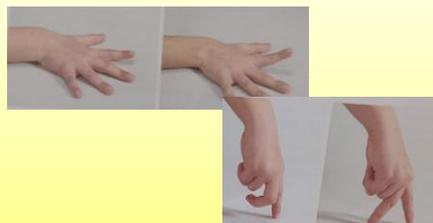
Les drapeaux, les fruits, les légumes



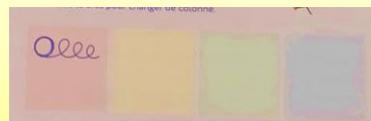
Les yeux de chats



Les ombres chinoises



Le piano plat, la marche



Les pelotes





Ancrer les formes de base de l'écriture cursive



Développer la coordination oculo-motrice



Développer l'espace horizontal



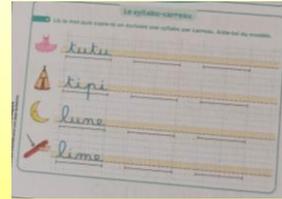
Écrire les premiers mots



Les cartes musicales



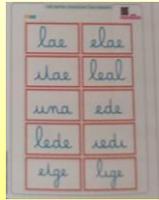
Main d'artiste



Le syllabo-carreau



Dictées muettes



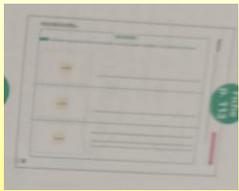
Les cartes musicales



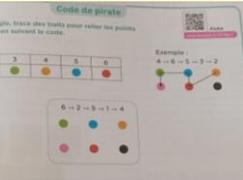
Tours de perles



Premiers mots



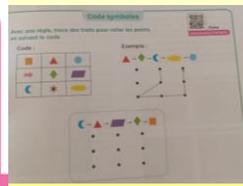
Boucles, étrécies, arcades et rondes



Code de pirate



Les prénoms des lutins



Code symboles



Loup Zoé Léa

Louisa Erin

Les prénoms de la classe