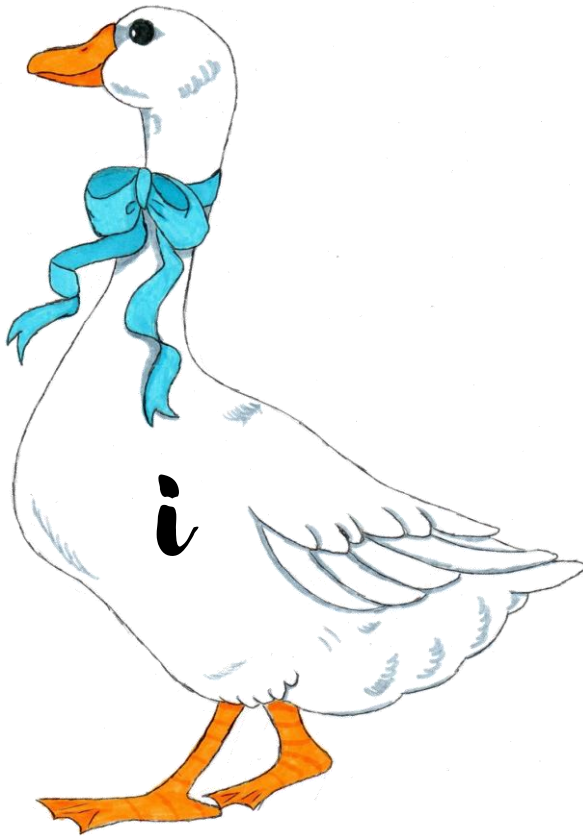


Jeu de l'oie du graphème i

Deux niveaux de jeux :



Niveau facile :

→ Un élève lance le dé et avance d'autant de cases que le dé l'indique , il lit le graphème puis l'associe à une carte tirée. Par exemple: i + carte tirée « m » : mi Si ce qu'il dit est correct il gagne la carte

But: Avoir le plus de cartes possibles.

Niveau difficile :

→ Un élève lance le dé et avance d'autant de cases que le dé l'indique , il lit le graphème puis l'associe à une carte tirée. Par exemple: i + carte tirée « m » : mi , puis cherche un mot qui correspond à ce nouveau son créé. Si c'est correct il gagne la carte.

But: Avoir le plus de cartes possibles

B	C	D	F	G	J	K
L	M	N	P	Q	R	S
T	V	BR	BL	CR	CL	DR
FL	FR	GR	GL	PR	PL	TR
B	C	D	F	G	J	K
L	M	N	P	Q	R	S
T	V	BR	BL	CR	CL	DR
FL	FR	GR	GL	PR	PL	TR

B	C	D	F	G	J	K
L	M	N	P	Q	R	S
T	V	BR	BL	CR	CL	DR
FL	FR	GR	GL	PR	PL	TR
B	C	D	F	G	J	K
L	M	N	P	Q	R	S
T	V	BR	BL	CR	CL	DR
FL	FR	GR	GL	PR	PL	TR

B	C	D	F	G	J	K
L	M	N	P	Q	R	S
T	V	BR	BL	CR	CL	DR
FL	FR	GR	GL	PR	PL	TR
B	C	D	F	G	J	K
L	M	N	P	Q	R	S
T	V	BR	BL	CR	CL	DR
FL	FR	GR	GL	PR	PL	TR