

## Jeu le train d'images

Le principe est simple : les élèves doivent reconstituer une bande d'images dans l'ordre ce qui doit les amener à utiliser l'aspect ordinal des nombres (premier, deuxième, troisième...).

Ce jeu se fait en plusieurs étapes sur plusieurs séances progressives :

- Première phase : familiarisation avec l'activité : Les élèves reconstituent le train d'images, dans l'ordre, sans déplacement puis en allant chercher les images dans un endroit éloigné de leur espace de travail.

- seconde phase : Idem mais cette fois c'est le parent qui a le modèle sous les yeux et qui doit donner les informations à son enfant qui doit reconstituer le modèle. Par exemple, l'enfant qui reconstitue le train demande "le chat est en quelle position ?" et l'autre répond "c'est la quatrième image" par exemple. Et pour prolonger, la bande d'images sera de plus en plus longue.

Le fichier contient : le modèle, la bande dans le désordre à découper et la bande vierge.