

RÈGLES DU JEU

Nombre de joueurs:
à partir de 2

Matériel:

Un plateau de jeu à imprimer ou à fabriquer

1 pion par joueur

Un dé (de préférence jusqu'à 4) ou des cartes nombres

Fiche avec les défis (on peut aussi en inventer une)

Déroulement du jeu:

- 1) Chaque joueur place son pion sur le départ.
- 2) Le joueur lance son dé ou tire une carte. Il doit dire le nombre et avancer son pion du même nombre de cases sur le parcours.
- 3) Le joueur doit faire le défi proposé correspondant au n° de la case.
- 4) S'il réussit, il reste sur la case, s'il perd, il retourne là où il était.
- 5) Le premier joueur qui atteint l'arrivée a gagné.

BON JEU !

PARCOURS PLURIDISCIPLINAIRE

1	Trouve un objet qui fait une trace ronde
2	Compte combien il y a de joueurs et montre le nombre avec tes doigts. Avance du même nombre de cases.
3	Saute 5 fois comme un kangourou
4	Compte les syllabes du prénom de ta maîtresse. (<i>Attention on compte les syllabes orales</i>)
5	Rejoue
6	Ramène 4 pinces à linge et accroche 2 pinces sur ton épaule droite et 2 pinces sur ton épaule gauche
7	Avance de 2 cases
8	Ecris le prénom de ton papa en écoutant l'adulte t'épeler chaque lettre
9	Va te cacher derrière le canapé
10	Fais le tour de la pièce en marchant à pas de géant (grands pas)
11	Imite une personne triste
12	Recule de 3 cases
13	Va chercher un livre avec du bleu
14	Refais l'activité que les autres ont choisi pour toi
15	Ramène 4 grosses cuillères
16	Trouve un mot de 2 syllabes parmi les objets dans la pièce.
17	Va poser ton doudou sous une chaise
18	Fais le tour de la table en sautant
19	Imite une personne joyeuse
20	Ecris ton prénom puis compte le nombre de lettres
21	Trouve quelque chose avec du bleu et du rouge
22	SOURIS Dis le mot en enlevant la dernière syllabe. (<u>SOU</u>)