### Mardi 17 mars CE1

Matin: français - maths avec le programme ci-dessous.

Après-midi : activités artistiques, culturelles et sportives (lire, écouter de la musique, dessiner, faire du sport dans le jardin avec ses frères et sœurs, jouer à des jeux de société...)

Je ne donne volontairement pas d'horaires car en individuel, votre enfant avancera plus rapidement qu'en collectif.

J'encourage les élèves à se corriger eux-mêmes (code couleur vert pour plus de lisibilité) ou par vous, parents.

#### Calcul mental

support : ardoise ou cahier de brouillon Retrouver la carte mentale du 100. Correction : utiliser la leçon de maths 8

#### Conjugaison

support : Fiche élève 11, page 2 SAUF l'exercice « J'écris » et leçon G11, cahier du

jour

Les verbes en ER au présent.

Correction : Fiche élève 11 - corrigé

## Orthographe:

support : cahier du jour

Dictée à partir des mots appris la semaine passée.

**②** Ma mère et ma grand-mère ont une idée derrière la tête. Elles organisent peut-être une fête surprise pour mon anniversaire ? Je vais bientôt avoir huit ans. Hier, elles cherchaient des recettes de cuisine sur l'ordinateur. Je me demande si c'est pour me faire un gâteau...

Correction : auto-correction avec tous les outils possibles (la fiche son O21, le dictionnaire, les leçons de conjugaison, l'aide d'un adulte)

#### **Ecriture**

support : cahier du jour

Raconter sa première journée d'école à la maison en quelques phrases.

Correction : par les parents avec votre enfant.

## <u>Mathématiques</u>

support : cahier du jour.

\*Soustraire des nombres proches (dans ce cas, utiliser une droite graduée pour visualiser, c'est plus simple)

47 - 42 / 59 - 56 / 36 - 31 / 78 - 74 / 66 - 62 / 55 - 52 / 37 - 33

Correction: autocorrection 5/3/5/4/4/3/4

support : ardoise ou brouillon

\*Tables de multiplication :

2x4 / 3x5 / 7x4 / 6x3 / 8x2 / 8x3 / 9x5 / 8x4 / 6x2 / 7x3

Correction: autocorrection avec la leçon 9

# support : cahier du jour

- \*Découverte du fichier horodator, à partir de la première page avec un adulte
- → comment fonctionne une horloge ?
- → comment on fait une heure fixe ?
- → comment on fait une demi-heure ?
- → comment sont organisées toutes les graduations ?

Puis faire les 3 premiers numéros du fichier.

## support : jeu de cartes classique

\*Jouer au jeu du « dépasse pas 100 » même si moins d'intérêt à 2...