

# PENTAMINOS



reproduire un assemblage d'objets

effectuer une recherche

**dates**


# TRIANGLES CONSTRUCTEURS



reproduire un assemblage d'objets

effectuer une recherche

**dates**


# BOITE DES SOLIDES



reconnaître, nommer des solides

reconnaître des patrons de solide

**dates**


# TANGRAM



reproduire un assemblage d'objets

effectuer une recherche

**dates**


# MOSAIQUES ATTRIMATHS



construire des figures avec un ou des axes de symétrie

**dates**


# BARRES DE GEOMETRIE



construire une figure grâce à ses caractéristiques géométriques

**dates**


# CARTES DE NOMENCLATURE



mémoriser le vocabulaire de géométrie

**dates**


# REPRODUCTION SUR QUADRILLAGE



reproduire des figures sur papier quadrillé

**dates**


# GEOMETRIE MENTALE



utiliser le vocabulaire de géométrie en situation  
tracer une figure à partir d'un programme de construction

**dates**


# GEOPLAN



se repérer sur plan  
construire des figures géométriques

**dates**


# REPRODUCTION AVEC COMPAS



utiliser le compas pour reproduire une figure

**dates**


# SYMETRIE SUR QUADRIL-LAGE



tracer la figure symétrique d'une figure donnée

**dates**


# JEUX SYME-TRI



reconnaître qu'une figure possède un ou plusieurs axes de symétrie

**dates**


# JUNGLE GEOM



connaître les propriétés des figures planes

**dates**


# POLYDRON



construire un patron de solide

**dates**
