**Progression en Phonologie – Moyenne Section :**

**Période 3 : Apprendre à écouter « Vers la phono » - Acces**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Domaines/Compétences** | | **Objectifs et Situations** |
| **Mobiliser le**  **langage dans**  **toutes ses**  **dimensions** | **Commencer à réfléchir sur la langue et acquérir une conscience phonologique**  + Repérer des régularités dans la langue à l’oral en français (éventuellement dans une autre langue).  + Manipuler des syllabes.  + Discriminer des sons (syllabes, sons-voyelles ; quelques sons-consonnes hors des consonnes  occlusives). | **Le langage robot** *(p 76 à 79)*  ***Objectifs :***  Scander les syllabes d’un mot. |
| **Le jeu des cerceaux** *(p 80)*  ***Objectifs :***  Scander les syllabes d’un mot. |
| **Le jeu des cerceaux miniatures** *(p 82 à 85)*  ***Objectifs :***  Scander les syllabes d’un mot. |
| **Au feu les pompiers** *(p 86)*  ***Objectifs :***  Scander les syllabes d’un mot. |
| **Les boîtes** *(p 88 à 91)*  ***Objectifs :***  Dénombrer les syllabes d’un mot. |
| **Le jeu du collier** *(p 92)*  ***Objectifs :***  Dénombrer les syllabes d’un mot. |
| **Les jetons** *(p 93 à 97)*  ***Objectif :***  Dénombrer les syllabes d’un mot. |
| **Activités ludiques pour découvrir les syllabes** *(p 100)*  ***Objectifs :***  Associer un mot à un nombre de syllabes.  Associer un prénom à un nombre de syllabes. |
| **Jeux complémentaires pour découvrir les syllabes** *(p 100)*  ***Objectifs :***  Scander les syllabes d’un mot.  Associer un mot à un nombre de frappés. |
| **Jeux :**  **Jeu : « Atelier de syllabes ».** Nathan **:** Dénombrer les syllabes d’un mot.  **Jeu : « Logico ».** Nathan: Dénombrer les syllabes d’un mot.  **Jeu : « Discolud ».** Nathan: Dénombrer les syllabes d’un mot |
| **Comprendre et apprendre**  +Dire de mémoire et de manière expressive plusieurs comptines et poésies | **Comptines pour synchroniser les gestes et la parole (**p 98)  ***Objectif :*** dire une comptine en scandant les syllabes.  **Comptine avec mots frappés** (p 99)  ***Objectif :*** supprimer des mots et les remplacer par des sons, gestes ou frappés. |