

aseba
ALLEMAGNE

Enfants

Médias chrétiens

NOË

Idées
d'animation

Présentation multimédia

NOË

Nous sommes heureux de vous remettre ce DVD et de vous permettre, par ce moyen, de propager la Bonne Nouvelle de Jésus Christ. Nous vous souhaitons une riche bénédiction de la part de Dieu pour votre tâche, avec un verset du Psaume 145, 13: „Ton règne est un règne éternel, ton pouvoir dure à travers tous les siècles. Le Seigneur tient fidèlement ses promesses, tout ce qu'Il fait est marqué de sa bonté.“

Cette série existe aussi en d'autres langues. Pour plus d'informations, ainsi que pour connaître les autres séries proposées, veuillez consulter notre site internet: www.aseba.de.

Afin d'assurer un bon fonctionnement du DVD, nous vous recommandons de le „tester“ en entier avant la séance.

Avertissement: pour une meilleure qualité de l'image, veuillez passer le film sur lecteur DVD, VLC Mediaplayer, Power DVD ou autres logiciels équivalents – mais pas sur Windows Mediaplayer! Vous pouvez télécharger gratuitement le VLC Mediaplayer du site www.videolan.org/fr.

Ce logiciel est disponible pour Windows, Linux, MAC et autres systèmes d'exploitation. Les bonus vous fourniront un supplément d'informations sur le sujet. Vous y aurez accès grâce au lecteur DVD de votre ordinateur.

En cas de problèmes, mais aussi pour toutes suggestions concernant les séries pour enfants, veuillez contacter les adresses suivantes:

AEE. France | B.P. 48 | 45, rue G. Sand | F – 91322 Wissous Cedex
Tél. +33 (0) 1.60.11.75.77 | E-Mail aef@club-internet.fr

Aseba Coordination Bernt Mörl, Darlehensgasse 2 | D-73110 Hattenhofen / Allemagne
Tel. +49 7164 909814 | Fax +49 7164 909815 | E-mail info@aseba.de

Attention: n'oubliez pas que nous faisons ce travail bénévolement et que nous ne pouvons pas être disponibles à tout moment!

Merci pour votre compréhension ainsi que votre collaboration!

© copyright by Aseba e.V. Allemagne

Tous droits de reproduction réservés! Sous peine de poursuites pénales, il est interdit de copier ce matériel, de le dupliquer, propager, reproduire, projeter ou diffuser en public ou de l'utiliser dans un but commercial, en totalité ou en partie.

Propositions pour l'animation d'une séance d'école du dimanche

NOË

Texte biblique

Genèse 6, 5 – 11, 17

Verset à apprendre

Jean 10, 9

Jésus-Christ dit:

„C'est moi qui suis la porte; si quelqu'un entre par moi, il sera sauvé.“

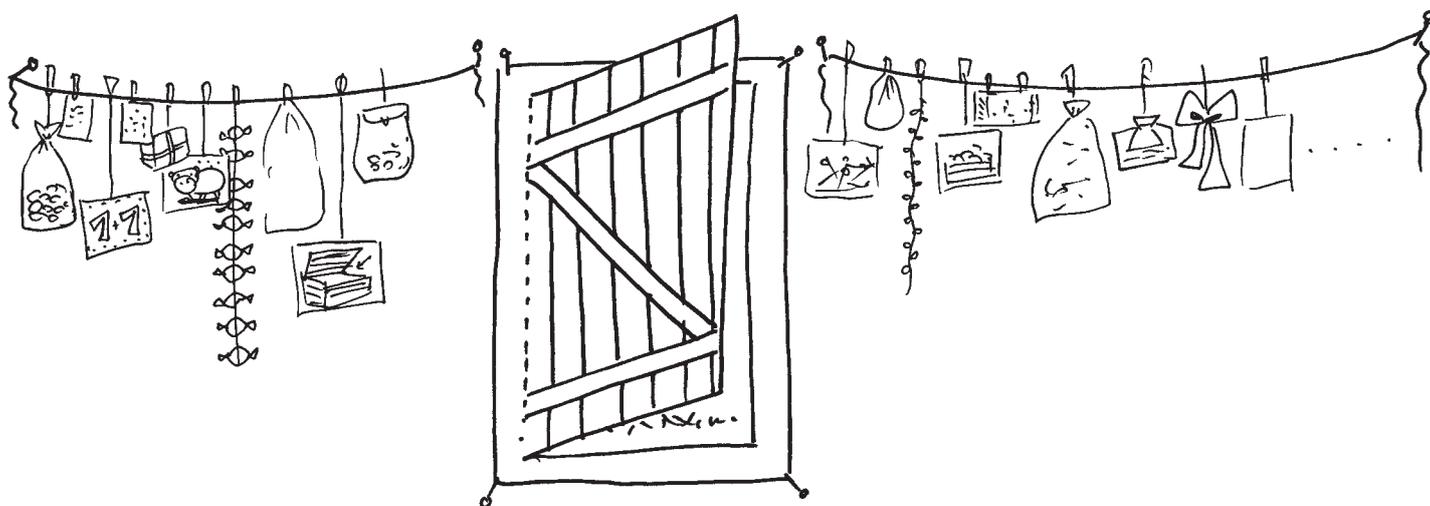
Objectif

Il n'y a qu'une possibilité pour entrer dans le Royaume de Dieu: c'est la vie que donne Jésus.

Programme conçu pour une école du dimanche, un groupe de jeunes, un anniversaire d'enfant ou un camp de jeunes.

Mise en espace et préparation

- Suspendre des posters d'animaux
- Découper une grande porte dans des restes de tapisserie et suspendre à une corde de part et d'autre: des friandises, des fruits secs et des cartes „Jouer“ et „Bricoler“
- Copier et distribuer les cartes d'invitation (en annexe)
- Prévoir de petites récompenses



Thème/Message

Introduction

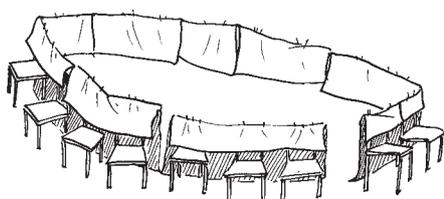
- Sketch Noé (dès 8 ans)
- Le thème de „l'eau“ (des images et des objets pourront être utilisés pour faciliter la compréhension, surtout pour l'âge préscolaire)
Pourquoi avons-nous besoin d'eau? (gant de toilette, tuba, verre, pot de fleurs ...)
L'eau peut-elle être aussi dangereuse?
Est-ce que la pluie pourrait un jour ne plus s'arrêter et tout inonder? Non!
Mais un jour, il y a bien longtemps, c'est exactement ce qui s'est passé...

Partie principale

- Montrer le DVD
- Faire le lien avec la porte de l'arche (comme seul chemin pour être sauvé)
- Ouvrir la grande porte de la décoration et apprendre ensemble le verset biblique
- Construire un gros bateau (chaises, draps...)

Approfondissement

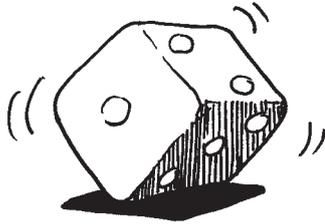
- Rejouer l'histoire. Les enfants jouent le rôle de Noé, de sa femme, des 3 fils et des 3 belle-filles, éventuellement celui des animaux, le narrateur se chargeant de jouer le rôle des „méchants“.
- Pour les enfants plus âgés (à partir de 8 ans), on peut proposer un entretien particulier. Pour cela, un membre de l'équipe doit être disponible, il doit aussi trouver le temps et l'endroit approprié. Comment puis-je être sauvé pour l'éternité? Essayer de discerner avec tact si les enfants sont seulement intéressés au POURQUOI de l'histoire ou si l'Esprit de Dieu est à l'œuvre dans leur cœur.



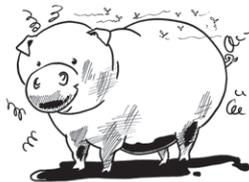
Cantiques proposés
„Mes chants préférés“,
Hélène et Samuel Grandjean,
La Maison de la Bible
ISBN 2-8260-3401-4
N° 120 L'arche de Noé
N° 121 Dans l'arche

„Je chante ta Parole“
Édition Grains de ciel, 1999, Montpellier
N° 8 Le boogie de Noé

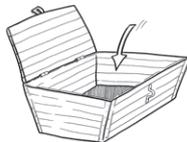
Jeux



Les idées de jeux suivantes se trouvent en annexe sur les „cartes“ à suspendre à la corde-programme. Les enfants lancent l'un après l'autre un gros dé en mousse. Pour un groupe de plus de 20 enfants, il est préférable de renoncer à la corde et de choisir plutôt soi-même 2 ou 3 jeux. Comme récompense, nous proposons un bonbon, un popcorn etc... pour chaque point marqué par un enfant de l'équipe. Les récompenses ne sont attribuées qu'à la fin du programme. A partir de 11 enfants, il est préférable de former 2 groupes.



- Deviner les odeurs: de petites boîtes contiennent des légumes, des épices (poivre, cannelle, piment, oignon...) ou des fruits (banane, orange, confiture de fraises, jus de framboise...) Qui en reconnaît le plus?



- Le chef commande: désigner deux enfants qui auront à obéir à des ordres: „Apportez-moi une cuillère, une chaussure, une corde...“ Qui est le plus rapide?



- Le labyrinthe: deux enfants ont les yeux bandés et doivent parcourir une course d'obstacles assez facile (chaises, poubelle, balai...). Un troisième volontaire les aide mais n'a le droit de les guider qu'avec la parole.



- L'espion: un volontaire sort de la pièce et ferme la porte. 2-3 enfants sont envoyés l'un après l'autre à la porte et regardent par le trou de la serrure. Ils doivent être reconnus par le candidat qui regarde également de l'autre côté par le trou de la serrure.



- Jeu de questions: Former plusieurs groupes; chaque groupe a du papier et des stylos. Trouver autant de mots que possible se rapportant au mot-clé: „eau“. En un temps limité, bien entendu!



- Course de relais: les enfants doivent réussir à vider un seau d'eau à l'aide d'un verre.

Jeux



- Ramasser des fruits et des légumes: on cache des morceaux de fruits et de légumes (frais ou secs) dans la pièce.



- Remplir un grand carton de paille ou de foin et y cacher des petites figurines d'animaux. Qui en trouve le plus en 30 secondes?

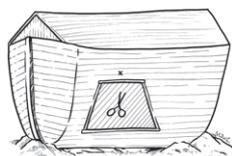


- Memory: à chaque carte d'un Memory d'animaux correspond une petite boîte contenant la nourriture de l'animal. On joue comme pour un Memory ordinaire (carte 1+1).

Bricoler



- Maquette en papier de l'arche (voir annexe)



- Peindre un grand arc-en-ciel sur des rouleaux de tapisserie ou sur les fenêtres de la pièce avec des peintures au doigt. Cela donne une formidable décoration de la salle de jeunes (pinceau)

- Maquette du disque avec les animaux (voir annexe)



Tout le matériel représentatif inclus dans ce DVD peut être dupliqué sans limitation, dans le cadre de la séance pour enfants. Dans tout autre cas, les illustrations sont protégées et n'ont pas le droit d'être transférées à d'autres utilisateurs sans autorisation.

Sketch „Noé“ comme introduction à l'histoire

Narrateur:

Vous avez sûrement déjà tous vu un arc-en-ciel. On n'en voit pas souvent. Ce n'est que quand il a plu et que le soleil réapparaît soudain derrière les nuages noirs qu'on le voit se dessiner sur le ciel. Alors, on sait que le beau temps va revenir.

L'arc-en-ciel est un signe que Dieu nous a donné. Mais d'où vient-il exactement? Il y a bien longtemps de cela. Dieu regardait les gens s'affairer depuis un bon bout de temps sur la terre et cela lui faisait de plus en plus de peine. Que s'était-il passé?

1^{ère} scène – 2 enfants jouent ensemble

Simon: Viens voir, Andreas. J'ai reçu un arc et des flèches pour mon anniversaire, je vais te le montrer.

Andreas: Oh oui, montre-le moi! Il est super, c'est ton papa qui l'a fait? Il me plait bien, donne-le moi, je le veux.

Simon: Non, il est à moi!

Andreas: Donne-le moi tout de suite, sinon tu vas recevoir une gifle. Si je veux l'arc, je l'aurai, un point c'est tout!

Simon, effrayé, donne son arc à Andreas – Celui-ci s'éloigne, fier de sa victoire.

Voilà comment les enfants se conduisaient. Ce n'était pas bien du tout. Et les adultes encore moins! Voyez:

2^{ème} scène – 2 adultes s'entretiennent

Rébecca: Bonjour Hanna, déjà debout?

Hanna: Eh oui! Il faut que j'apporte à manger à ma mère. Elle est malade. Ca commence à m'embêter! Elle est tout le temps malade. Si elle pouvait mourir bientôt, je serais bien contente! Cette vieille ne me donne que du travail. Je dois y aller presque tous les jours. J'en ai vraiment assez!

Rébecca: Oh, je connais ça! Ce n'est vraiment pas amusant.

Hanna: Rébecca, tu pourrais m'aider à porter le sac, il est tellement lourd?

Rébecca: Non, désolée; je n'en ai aucune envie maintenant. Débrouille-toi toute seule. Il faut que j'y aille, salut!

Chacun ne pensait qu'à son propre intérêt. Personne ne voulait aider l'autre. Mais ce n'était pas encore le pire!

On pouvait observer ces choses tous les jours. Meurtres, vols, cambriolages étaient à l'ordre du jour. Chacun avait peur de l'autre. On ne pouvait avoir confiance en personne. C'était tout simplement horrible.

Ces sketches ne sont que des suggestions pour encourager la participation personnelle des enfants. Selon les besoins, ils peuvent être modifiés, complétés ou développés.

www.aseba.de



Aseba e. V. Allemagne

Darlehengasse 2 | D-73110 Hattenhofen / Allemagne | Téléphone +49 07164 909814 | Fax +49 07164 909815 | E-Mail info@aseba.de