
	<p>Panneau des mains négatives (29000 av. J.C.)</p>
<p>REPRODUIRE</p>	<p>Reproduire plusieurs fois le contour de sa main en faisant se chevaucher les empreintes. A partir de plusieurs œuvres de l'époque, relever les couleurs utilisées par les hommes préhistoriques. Utiliser la palette colorée pour colorer la production. Support : papier kraft 24x32 cm Matière/ Outil : crayons de couleur (rouge, noir, jaune, orange) Geste : tracer le contour et colorier</p>
<p>ISOLER</p>	<p>Dans des magazines, découper des mains de différentes tailles et dans différentes positions. Les associer dans une production par collage. Eclabousser la production finale d'encre rouge. Supports : magazines Canson jaune pour le collage Matière/ outil : colle, ciseaux, encre rouge + chalumeau ou pinceau Geste : découper pour isoler puis coller pour agencer puis éclabousser.</p>
<p>TRANSFORMER</p>	<div style="text-align: center;">  </div> <p>Travailler sur la notion de « main en négatif » mais en transformant les couleurs. Travailler sur le contraste noir/blanc</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- Tracer au crayon de couleur blanc le contour de sa main au centre de la feuille noire. 2- Diviser l'espace autour de la main en plusieurs parties. Décorer chaque espace avec des motifs au crayon blanc <p>Support : papier canson noir Matière Outil : crayon de couleur blanc Geste : tracer le contour et décorer autour</p>

ASSOCIER

Jeux de mains jeux de mots.

Associer une expression et son illustration. Donner une expression à un groupe de deux enfants. Faire des hypothèses sur la signification de l'expression et les présenter à la classe : le maître donnera la bonne signification.

Chaque groupe illustrera son expression ;

Les expressions possibles :

Avoir un poil dans la main/ Mettre la main à la pâte/ Cousu main/ S'en laver les mains/ Avoir les mains sales/ Un sac à main/ Mettre les mains dans le cambouis/ Manger dans la main de quelqu'un/ La main dans le sac/ Mettre la main à la poche/ Une main courante/ Haut les mains !/ Jeux de mains, jeux de vilains/ Donner un coup de main/ Unis comme les deux doigts de la main/ Main de fer dans un gant de velours/ Une petite main/ D'un revers de la main/ Avoir la main heureuse/ Avoir les mains en or/ D'une main de maître/ Se prendre en main/ Tenir la main/ Voter à main levée Main baguée/ Porter la main à son chapeau/ Un bagage à main/ Avoir la main sur le porte-monnaie/ Avoir les mains liées