



Règle du jeu

(2 à 5 joueurs)

Chaque joueur place son pion sur une case "terrain de foot".

Le premier joueur lance le dé et se déplace à son choix dans un sens ou un autre, du nombre de cases indiqué par le dé.

Il évalue le sens qu'il veut donner à son pion en fonction des cases/cartes souhaitées (voir ci-dessous).

- s'il tombe sur une case "ballon": il pioche un verset "défenseur".
- s'il tombe sur une case "but": il pioche un verset "but".
- s'il tombe sur une case "gardien": il pioche un verset "gardien".
- s'il tombe sur une case "coupe": il pioche un verset "victoire".
- s'il tombe sur une case "terrain: il doit rendre une carte verset de son choix.
- s'il tombe sur une case occupée par un autre joueur, ce joueur lui prend une carte verset (face cachée).

Puis c'est au second joueur de jouer etc.

Le 1^{er} joueur à rassembler 4 versets des 4 catégories différentes a gagné !

A la fin de la partie, les joueurs peuvent garder les cartes versets gagnées 😊 !