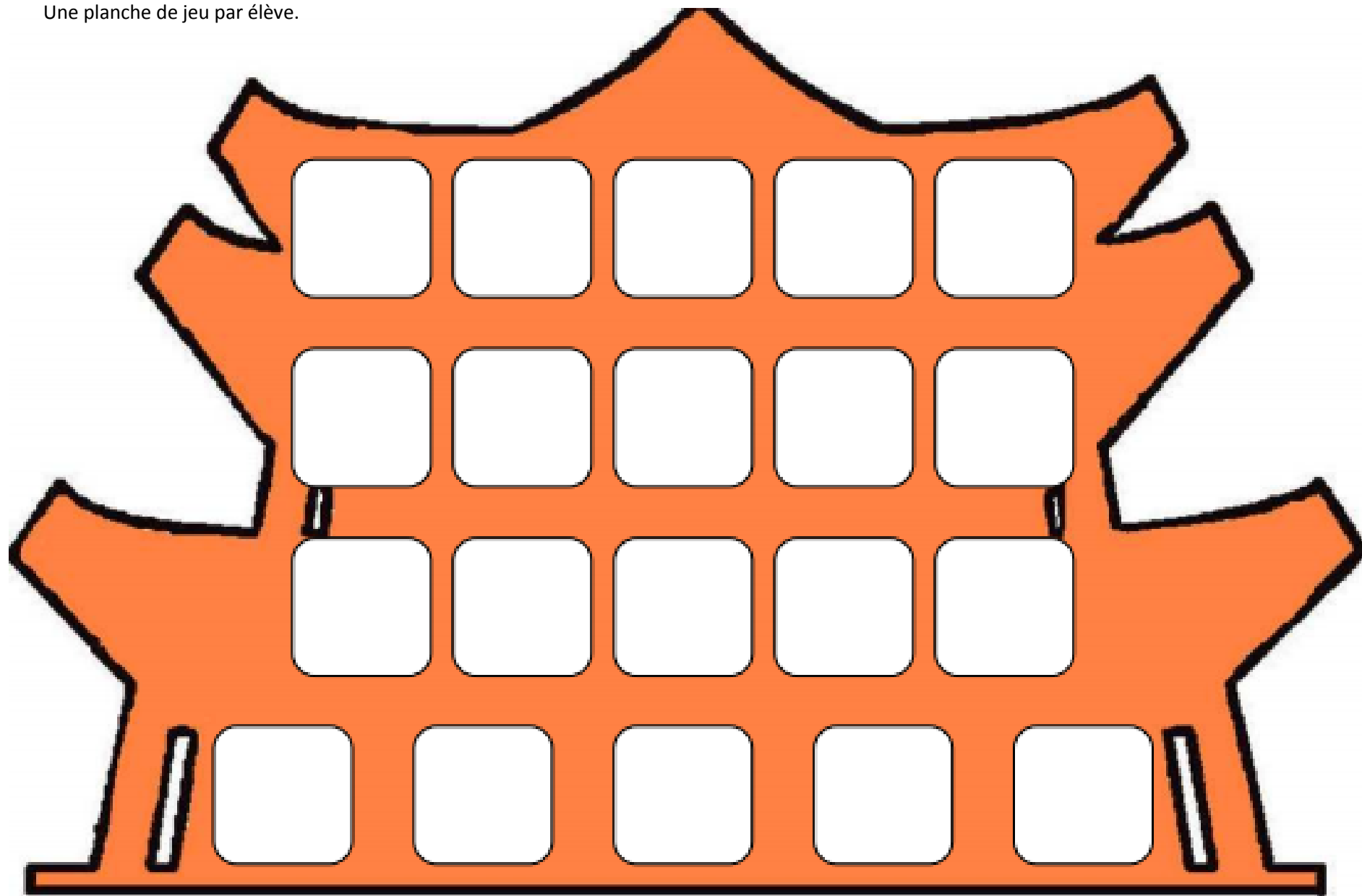


Une planche de jeu par élève.



Ce jeu permet de comprendre les nombres entre 11 et 16 comme 10 et encore 1 etc....

La planche ci-dessous représente le matériel pour deux élèves.

Déroulement : Un élève lance les 2 dés. Il cherche sur sa liste et a le droit de prendre la décoration correspondante pour décorer sa pagode.

Sur le 1<sup>er</sup> dé, on trouve trois fois le signe 賽 (zéro) et le signe 十 (dix).

Sur le 2<sup>eme</sup> dé, on trouve les signes 六 (un, deux, trois, quatre, cinq, six).

L'utilisation des chiffres chinois permet d'éviter que l'élève voit le nombre 11 écrit 10 1 côte à côte sur les dés, mais il imagine le 10 et encore le 1 (10+1).



Une liste par élève.

1	2	3	4	5	6
					
11	12	13	14	15	16
					

0	零
1	一
2	二
3	三
4	四
5	五
6	六
10	十

