# Le chasseur et la tortue – Cycle 2

### **Documents**

D'après un extrait de « L'éducation physique à l'école maternelle », Michel Bonhomme, Simone Chirat, Christian Jallon, Editions Revue EPS, 2001.

#### **Situation 3: LE CHASSEUR ET LA TORTUE**

Objectif spécifique: Retourner, fixer sur le dos.

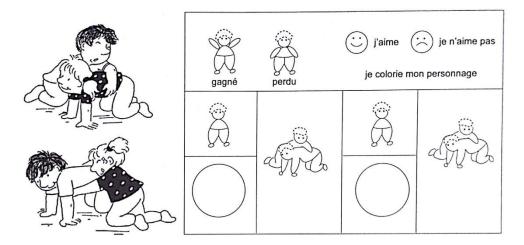
But du jeu Pour le chasseur : Mettre la tortue sur le dos en moins de

10 secondes.

Pour la tortue : Résister sur place et ne pas se laisser retourner en

résistant

# Dispositif



#### Consignes

Les enfants sont par trois.

- Le chasseur se place à côté de la tortue qu'il tente de mettre sur le dos en moins de 10 secondes.
- La tortue se place sur ses 4 appuis (mains, genoux) et ne se sauve pas.
- L'arbitre valide la réussite ou l'échec de la tentative et désigne le vainqueur.

N.B.: Toutes les minutes, une rotation permet aux enfants de passer dans les différents rôles.

# Critères de réussite :

- Pour le chasseur, retourner la tortue : mettre sur le dos en moins de 10 secondes.
- Pour la tortue, mettre en échec les tentatives du chasseur : résister pendant 10 secondes.

Critères

Réussir 3 fois sur 5:

d'évaluation : Que So

- Soit à retourner,
- Soit à résister.

**Variantes** 

- La tortue n'exerce qu'une résistance passive
- La tortue exerce une résistance dynamique
- Temps de combat variable
- Un enfant couché sur le côté, l'autre sur son dos ;
  Au signal :
  - L'un essaie de revenir à plat ventre
  - L'autre de revenir sur le dos.
- Les 2 adversaires sont face à face à genoux, et essaient mutuellement de mettre sur le dos

## **Questions**

- Dans cette situation d'apprentissage, quelles variables didactiques ont été proposées pour rendre ce jeu de lutte accessible à des élèves d'école maternelle ? Comment analysez-vous la fiche d'évaluation proposée ?
- Comment faire évoluer l'activité de lutte présentée dans le document pour la proposer à des élèves de cycle 2 ?
- Quels enjeux éducatifs pourriez-vous souligner pour les jeux de combat ?