

# Programmation de Sport

CM

E créations

Période 01 8 semaines	Période 02 6 semaines	Période 03 5 semaines	Période 04 7 semaines	Période 05 11 semaines
<p><input type="checkbox"/> <b>Athlétisme</b> Course de durée</p> <p>→ Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée</p>  <p><input type="checkbox"/> <b>Les jeux de course</b></p> <p>→ Le jeu des familles → Les 3 tapes</p>	<p><input type="checkbox"/> <b>Cirque : vers le mime</b></p> <p>→ Communiquer aux autres des sentiments ou des émotions</p>  <p><input type="checkbox"/> <b>Les jeux de course</b></p> <p>→ Le maire → La zone interdite</p>	<p><input type="checkbox"/> <b>Gymnastique</b></p> <p>→ Enchaîner 5 gestes avec une intention (+ entrée et sortie)</p>  <p><input type="checkbox"/> <b>Les jeux de course</b></p> <p>→ L'équipe fortunée → Le magicien</p>	<p><input type="checkbox"/> <b>Danse - Flashmob</b></p> <p><i>'Donnez moi' Les Frangines</i></p> <p><input type="checkbox"/> <b>Les jeux de course</b></p> <p>→ L'équipe fortunée → Le magicien</p>	<p><input type="checkbox"/> <b>Jeux d'orientation</b> (en salle ou en extérieur)</p> <p>→ Se fier à ses sens pour se déplacer dans un environnement proche et connu</p> 