

Programmation mathématiques période 1

Se mai ne	Séances travaillées : Archimaths CP	Centres mis en place	Activités ou jeux mis en place	
2 jours	En route pour l'aventure : Défis Dénombrer et comparer des collections			
2	L1 : Dénombrer des collections de 1 à 5 objets L2 : Plus de, moins de, autant de	<u>Début du travail en atelier. 3 compétences</u> Les ateliers sont organisés par compétences. Les élèves travaillent en binôme. ➤ Découvrir le fonctionnement et les règles des ateliers.		
Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 5		8 activités		
		-Le plus, le moins : le jeu des monstres -Cartes coccinelles de 1 à 5 -Cartes à pinces dénombrer de petites quantités -Les jetons manquants	-Jeu des pommes -Jeu du loup de 1 à 5 -Cartes à compter: -Jeu de bataille	
Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 5		11 activités		
		-Le monstre Glouton -Associer différentes écritures d'un nb -Cartapinces : Associer nombre et écriture lettres -Puzzles des nombres de 1 à 5 -Retrouve le nombre -Dominos chiffres et lettres	-Reconstituer les familles -Cartes à compter : Boite de 10/ nbs : Schoolbus -Cartes à compter: la maternelle de Laurène -Les maisons des nombres -Associer nombre et écriture lettres cartes	
Comparer, ranger les nombres de 1 à 5		5 activités		
		-Bouchons à ranger -Le chiffre manquant Ranger des nombres du + petit au + gd et inverse	-Comparer des nombres avec Fritz -Puzzles numériques	
<u>BILAN</u>				

3	L5 : Dénombrer des collections de 1 à 9 objets L6 : Constituer des collections de 1 à 9 objets L7 : Comparer ; ranger, ordonner les nombres jusque 9	Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	9 activités	
			-Cartes coccinelles de 1 à 10 -Cartapinces dénombrer de petites quantités -Jeu de la pizza -Roue quantités et pinces 1 à 10	-Jeu du loup de 1 à 10 -Boîtes à compter: -Réduire une collection -Jeu du sandwich -Logico
		Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	12 activités	
			-Le monstre Glouton -Associer différentes écritures d'un nb -Associer nombre et écriture lettres cartes -La boussole du pirate -Cartes à compter -Retrouve le nombre	-Puzzles des nombres de 1 à 10 -Dominos chiffres et lettres - Les maisons des nombres -Cartes à compter : Boite de 10/ nbs : Schoolbus -Reconstituer les familles -Cartapinces : Associer nombre et écriture lettres
Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	8 activités			
	-Bouchons à ranger -Le chiffre manquant jusque 10 -Ranger des nombres du + petit au + gd et inverse -Réussite	-Puzzles numériques -Nombre avant, nombre après -Jeu de bataille -Fritz est gourmand		
<u>BILAN</u>				

4	L8 : Situations d'addition	Mise en place des centres de numération	Ateliers mis dans chaque centre (1 centre = 1 boîte)
	L9 : L'addition , le symbole +	N1 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	Cartes coccinelles de 1 à 10 Cartapinces dénombrer de petites quantités Jeu de la pizza Roue quantités et pincés 1 à 10 Logico
	L11 : je m'entraîne	N2 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	Jeu du loup de 1 à 10 Boîtes à compter: Réduire une collection Jeu du sandwich Logico
	L12 : Le répertoire additif jusque 5	N3 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Le monstre Glouton Associer différentes écritures d'un nb Associer nombre et écriture lettres cartes La boussole du pirate
		N4 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Cartes à compter Retrouve le nombre Puzzles des nombres de 1 à 10 Dominos chiffres et lettres
		N5 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Les maisons des nombres Cartes à compter : Boîte de 10/ nbs : Schoolbus Reconstituer les familles Cartapinces : Associer nombre et écriture lettres
		N6 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	Bouchons à ranger Le chiffre manquant jusque 10 Ranger des nombres du + petit au + gd et inverse Réussite
		N7 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	Puzzles numériques Nombre avant, nombre après chez moi Jeu de bataille Fritz est gourmand
		Ateliers Calculs	
		Comprendre le sens de l'addition	Atelier initiation aux additions chez Bout de gomme Atelier structure additive chez la vie en classe
<u>BILAN</u>			

5	<p>L13 : Comprendre le sens de = et \neq</p> <p>L14 : Décomposer le nombre 6</p> <p>L15 : Décomposer le nombre 7</p>	centres de numération	Ateliers mis dans chaque centre (1 centre = 1 boîte)
		N1 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	<p>Cartes coccinelles de 1 à 10</p> <p>Cartapinces dénombrer de petites quantités</p> <p>Jeu de la pizza</p> <p>Roue quantités et pinces 1 à 10</p> <p>Logico</p>
		N2 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	<p>Jeu du loup de 1 à 10</p> <p>Boîtes à compter:</p> <p>Réduire une collection</p> <p>Jeu du sandwich</p> <p>Logico</p>
		N3 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	<p>Le monstre Glouton</p> <p>Associer différentes écritures d'un nb</p> <p>Associer nombre et écriture lettres cartes</p> <p>La boussole du pirate</p>
		N4 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	<p>Cartes à compter</p> <p>Retrouve le nombre</p> <p>Puzzles des nombres de 1 à 10</p> <p>Dominos chiffres et lettres</p>
		N5 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	<p>Les maisons des nombres</p> <p>Cartes à compter : Boite de 10/ nbs : Schoolbus</p> <p>Reconstituer les familles</p> <p>Cartapinces : Associer nombre et écriture lettres</p>
		N6 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	<p>Bouchons à ranger</p> <p>Le chiffre manquant jusque 10</p> <p>Ranger des nombres du + petit au + gd et inverse</p> <p>Réussite</p>
		N7 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	<p>Puzzles numériques</p> <p>Nombre avant, nombre après chez moi</p> <p>Jeu de bataille</p> <p>Fritz est gourmand</p>
		Centres de Calculs	Ateliers mis dans chaque centre
		C1 : Comprendre le sens de l'addition	<p>Atelier initiation aux additions chez Bout de gomme</p> <p>Secoue la boîte</p> <p>Les additions des gourmands</p>
		C1 : Comprendre le sens de l'addition	<p>Atelier structure additive chez la vie en classe</p> <p>Secoue la boîte</p> <p>Les coccinelles des décompositions</p>
		C2 : Tables d'additions	<p>Le petit train des nombres</p> <p>Jeu du chat et de la souris</p>

BILAN

6	<p>L16 : Problèmes : Apprendre à chercher</p> <p>L18 : Itérer une suite de 1 en 1</p> <p>L19 : Décomposer le nombre 8</p>	centres de numération	Ateliers mis dans chaque centre (1 centre = 1 boîte)	
		N1 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	Cartes coccinelles de 1 à 10 Cartapinces dénombrer de petites quantités	Jeu de la pizza Roue quantités et pincés 1 à 10 Logico
		N2 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	Jeu du loup de 1 à 10 Boîtes à compter: Réduire une collection	Jeu du sandwich Logico
		N3 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Le monstre Glouton Associer différentes écritures d'un nb	Associer nombre et écriture lettres cartes La boussole du pirate
		N4 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Cartes à compter Retrouve le nombre	Puzzles des nombres de 1 à 10 Dominos chiffres et lettres
		N5 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Les maisons des nombres Cartes à compter : Boîte de 10/ nbs : Schoolbus	Reconstituer les familles Cartapinces : Associer nombre et écriture lettres
		N6 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	Bouchons à ranger Le chiffre manquant jusque 10	Ranger des nombres du + petit au + gd et inverse Réussite
		N7 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	Puzzles numériques Nombre avant, nombre après chez moi	Jeu de bataille Fritz est gourmand
		Centres de Calculs	Ateliers mis dans chaque centre	
		C1 : Comprendre le sens de l'addition	Atelier initiation aux additions chez Bout de gomme Secoue la boîte Les additions des gourmands Les additions des monstres chez Crevette	
		C1 : Comprendre le sens de l'addition	Atelier structure additive chez la vie en classe Secoue la boîte Les coccinelles des décompositions Jeu des chouettes chez sanleane	
		C2 : Tables d'additions	Le petit train des nombres Jeu du chat et de la souris	
		<u>BILAN</u>		

<p>Décomposer le nombre 9</p> <p>Avancer sur une file numérique</p> <p>Les nombres ordinaux jusque 9</p>	centres de numération	Ateliers mis dans chaque centre (1 centre = 1 boîte)	
	N1 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	Cartes coccinelles de 1 à 10 Cartapinces dénombrer de petites quantités	Jeu de la pizza Roue quantités et pincés 1 à 10 Logico
	N2 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9	Jeu du loup de 1 à 10 Boîtes à compter: Réduire une collection	Jeu du sandwich Logico
	N3 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Le monstre Glouton Associer différentes écritures d'un nb	Associer nombre et écriture lettres cartes La boussole du pirate
	N4 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Cartes à compter Retrouve le nombre	Puzzles des nombres de 1 à 10 Dominos chiffres et lettres
	N5 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9	Les maisons des nombres Cartes à compter : Boîte de 10/ nbs : Schoolbus	Reconstituer les familles Cartapincés : Associer nombre et écriture lettres
	N6 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	Bouchons à ranger Le chiffre manquant jusque 10	Ranger des nombres du + petit au + gd et inverse Réussite
	N7 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9	Puzzles numériques Nombre avant, nombre après chez moi	Jeu de bataille Fritz est gourmand
	N8: Faire le lien entre le rang dans une liste et le nombre d'éléments qui le précède: relation entre ordinaux et cardinaux	Présentation des jeux : La position des escargots Logicos des escargots	
	Centres de Calculs	Ateliers mis dans chaque centre	
C1 : Comprendre le sens de l'addition	Atelier initiation aux additions chez Bout de gomme secoue la boîte Les additions des gourmands Les additions des monstres chez Crevette		
C1 : Comprendre le sens de l'addition	Atelier structure additive chez la vie en classe secoue la boîte Les coccinelles des décompositions Jeu des chouettes chez sanleane		
C2 : Tables d'additions	Le petit train des nombres Jeu du chat et de la souris Jeu de l'oie des tables jusque 5		
<u>BILAN</u>			

8	Résoudre des problèmes : l'addition Bilan	centres de numération		Ateliers mis dans chaque centre (1 centre = 1 boîte)			
		N1 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9		Cartes coccinelles de 1 à 10 Cartapinces dénombrer de petites quantités	Jeu de la pizza Roue quantités et pincés 1 à 10 Logico		
		N2 : Dénombrer, constituer, comparer des collections de 1 à 9		Jeu du loup de 1 à 10 Boîtes à compter: Réduire une collection	Jeu du sandwich Logico		
		N3 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9		Le monstre Glouton Associer différentes écritures d'un nb	Associer nombre et écriture lettres cartes La boussole du pirate		
		N4 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9		Cartes à compter Retrouve le nombre	Puzzles des nombres de 1 à 10 Dominos chiffres et lettres		
		N5 : Utiliser différentes représentations des nombres de 1 à 9		Les maisons des nombres Cartes à compter : Boîte de 10/ nbs : Schoolbus	Reconstituer les familles Cartapincés : Associer nombre et écriture lettres		
		N6 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9		Bouchons à ranger Le chiffre manquant jusque 10	Ranger des nombres du + petit au + gd et inverse Réussite		
		N7 : Comparer, ranger les nombres de 1 à 9		Puzzles numériques Nombre avant, nombre après chez moi	Jeu de bataille Fritz est gourmand		
		N8: Faire le lien entre le rang dans une liste et le nombre d'éléments qui le précède: relation entre ordinaux et cardinaux		La position des escargots Logicos des escargots			
		Centres de Calculs		Ateliers mis dans chaque centre			
		C1 : Comprendre le sens de l'addition		Atelier initiation aux additions chez Bout de gomme secoue la boîte Les additions des gourmands Les additions des monstres chez Crevette			
		C1 : Comprendre le sens de l'addition		Atelier structure additive chez la vie en classe secoue la boîte Les coccinelles des décompositions Jeu des chouettes chez sanleane			
		C2 : Tables d'additions		Le petit train des nombres Jeu du chat et de la souris Jeu de l'oie des tables jusque 5			
		<u>BILAN</u>					