

REGLEMENT DECATHLON DOUAI 2018

2 DUPLICATES DE 30 COUPS.

1 DEMI-FINALE ET 1 FINALE EN 20 COUPS CHACUNE.

LOGICIEL : LE FRANCOPHONE 2018.

TOUS LES TIRAGES SONT ALEATOIRES.

MAIS ILS SONT ASSORTIS D'UNE OPTION SPECIFIQUE (sauf les 6 premiers).

DUPLICATE 1			
TIRAGES	NOM DE L'EPREUVE	REPARTITION CHIFFRES / LETTRES	EXPLICATIONS
1 à 6	Les «Tirages Classiques»	4 tirages de lettres 2 tirages de chiffres	6 tirages aléatoires, comme dans un duplicate classique, pour se «mettre dans le bain». C L L C L L
7 à 14	Les «10 lettres»	8 tirages de lettres	8 tirages de lettres Il y a un top à 10 lettres à chaque tirage. Le joueur qui trouve le mot de 10 lettres a 10 points, celui qui trouve moins marque les points correspondants (8 points pour un mot de 8 lettres...)
15 à 20	Les « Grosses Plaques»	6 tirages de chiffres	Il y a 4 grosses plaques sur les 6 (et 2 petites) ex : 25 – 2 – 75 – 50 – 10 – 4 pour trouver 617. Les grosses plaques sont : 100 – 75 – 50 – 25 – 10 – 10 Les petites sont les autres (de 1 à 9)
21 à 25	«Les 8 Consonnes»	5 tirages de lettres	Dans chaque tirage, il y a 8 consonnes et 2 voyelles.
26 à 30	Le «Temps Réduit»	5 tirages de lettres	Temps de réflexion et écriture : 8 + 8 secondes.

DUPLICATE 2

TIRAGES	NOM DE L'EPREUVE	REPARTITION CHIFFRES / LETTRES	EXPLICATIONS
31 à 40	Le «Tout d'un Coup»	6 tirages de lettres 4 tirages de chiffres	<p>Les 10 tirages sont donnés directement à chaque joueur sur une feuille. Au top, ils ont 8 minutes pour les traiter. Ils gèrent leur temps comme ils le veulent.</p> <p>Correction collective à l'issue des 10 tirages.</p> <p><i>Même s'ils seront imprimés au préalable, les tirages seront complètement aléatoires, et en aucun cas sélectionnés.</i></p>
41 à 45	Le «100-1-100-1»	5 tirages de chiffres	<p>Pour chaque tirage, il y a 2 plaques « 100 », 2 plaques « 1 » et 2 plaques aléatoires. Nombre à trouver : aléatoire</p> <p>Ex : 100-100-1-1-7-8 pour trouver 390</p> <p><i>A noter : Il est possible que les plaques aléatoires soient un 3ème « 100 » ou un 3ème voire 4ème « 1 ».</i></p>
46 à 50	«Les points du scrabble»	5 tirages de lettres	<p>Le joueur devra proposer un mot.</p> <p>Chaque lettre du mot aura sa valeur au scrabble (selon le tableau ci-dessous) :</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Ex : SAGUXAREMU</p> <p>Un joueur propose : « agrumes », il marque 1+2+1+1+2+1+1=9 points.</p> <p>Un joueur propose « maux » : il marque : 2+1+1+10=13 points.</p>

			<p><i>Si aucune lettre « chère » (JKQWXYZ) n'est sortie au bout de la neuvième, l'animateur en choisira une pour la dixième.</i></p> <p><i>Le tableau des points du scrabble sera donné à chaque joueur.</i></p> <p><i>On joue avec les mots du glossaire classique « des chiffres et des lettres ». Les mots ODS et les verbes conjugués ne sont pas autorisés...</i></p>
51 à 55	« Les Nombres Premiers »	5 tirages de chiffres	<p>Tirages aléatoires de petites plaques (de 1 à 9).</p> <p>Les nombres à trouver seront toujours des nombres premiers.</p> <p><i>-1er tirage : un nombre premier dans les 100.</i></p> <p><i>-2ème tirage : dans les 300.</i></p> <p><i>-3ème tirage : dans les 600.</i></p> <p><i>-4ème tirage : dans les 800.</i></p> <p><i>-5ème tirage : dans les 900.</i></p>
56 à 60	Les «3 Mots»	5 tirages de lettres	<p>A chaque tirage, les joueurs proposeront 3 mots et marqueront le total de points correspondant.</p> <p>Ex: TEROSIMUTA</p> <p>Le joueur propose : «autorités», «maturités» et «artiste». Il marque $9+9+7=25$ points.</p> <p><i>Attention : 2 mots ne différant que par un accent sont considérés comme identiques.</i></p> <p><i>Ex : «trainer» et «traîner» ne comptent que pour un mot.</i></p> <p><i>« gagne » et « gagné » : même chose.</i></p> <p><i>En revanche : «gagné» et «gagnés» sont deux mots différents.</i></p> <p><i>Un joueur qui propose «gagné, gagnés et gags » marque $5+6+4=15$ points.</i></p>

APRES LES DUPLICATES

A l'issue de ces 60 coups, un classement est effectué.

En cas d'égalité : nombre de tops, puis nombre de points à l'épreuve «Temps Réduit», puis nombre de points à l'épreuve des «Grosses Plaques ». Si encore égalité : prolongation en mort subite sur l'épreuve du «Temps Réduit».

Les joueurs seront répartis dans des poules de 4 et joueront une demi-finale et une finale.

MATCHS EN 20 COUPS (mélange de tirages spécifiques, du même type qu'aux duplicates).

SYSTEME 0-0 / 1-0...

En cas d'égalité :

-Prolongation en mort subite (sauf pour les matchs des « perdants » en finale où c'est la place au duplicate qui comptera.)

Epreuves possibles en prolongation : les « Tirages classiques », les « 10 lettres », les « Grosses Plaques », les « 8 consonnes », le « Temps Réduit », les « Nombres Premiers ».