

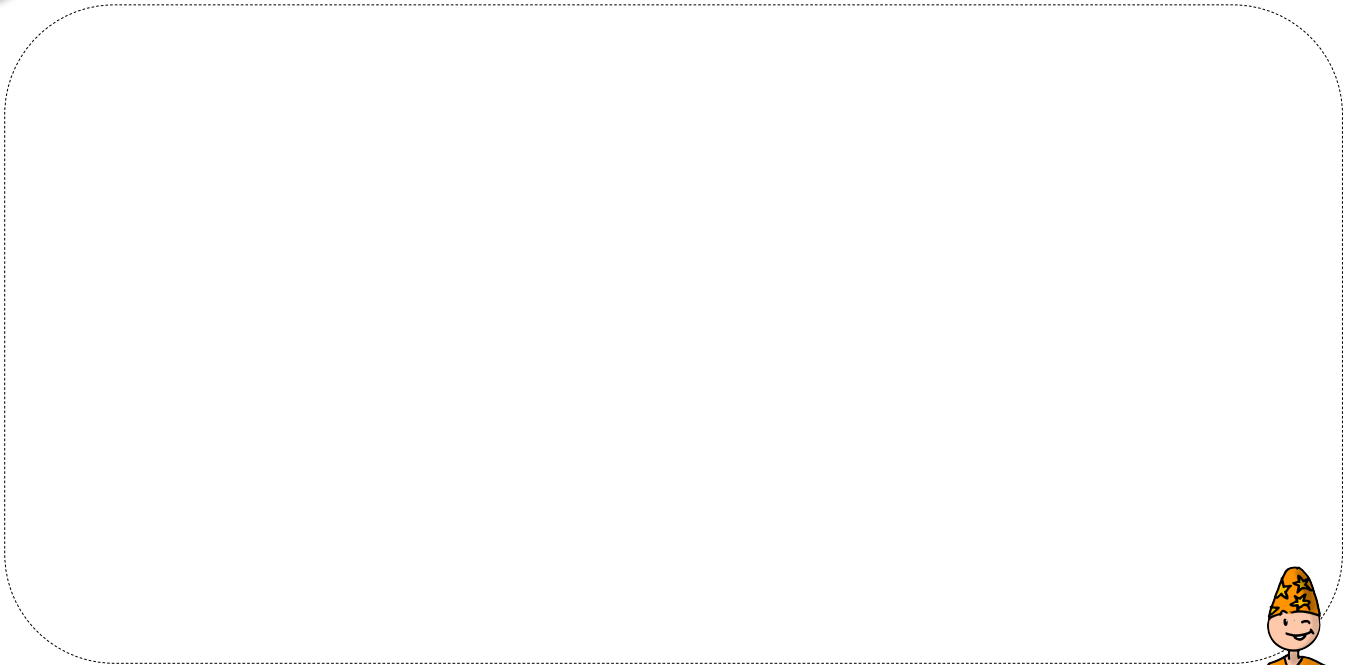


Géométrie

Fiche 4

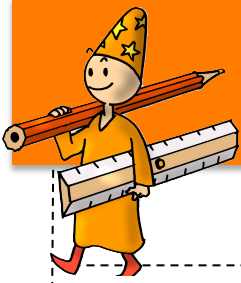
Tracer la règle

1 Trace 5 traits à la règle.



2 Relie les points 2 par 2.



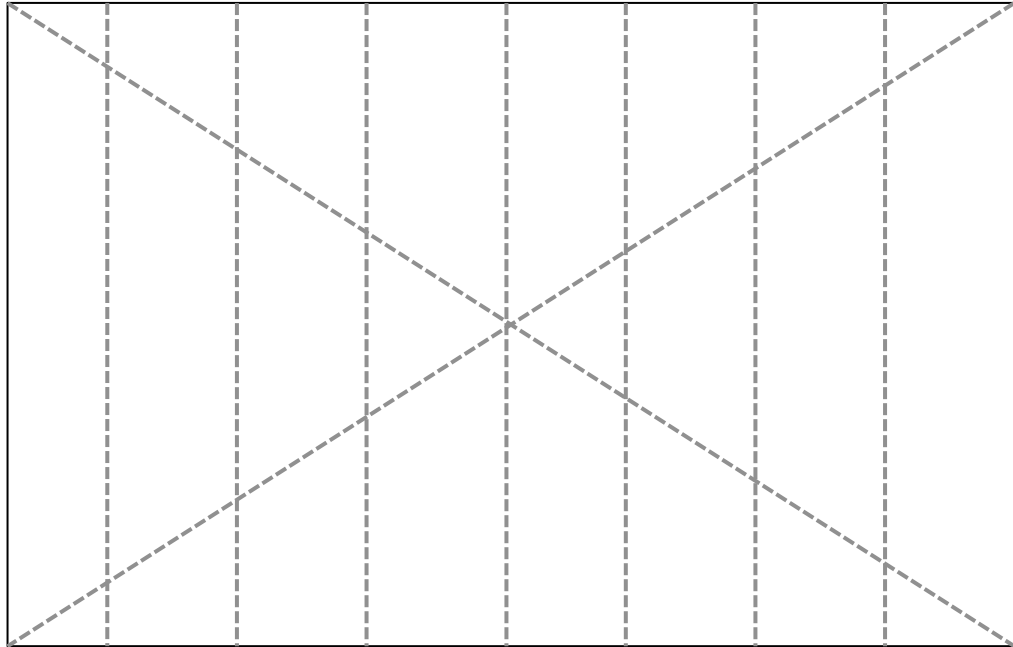


Géométrie

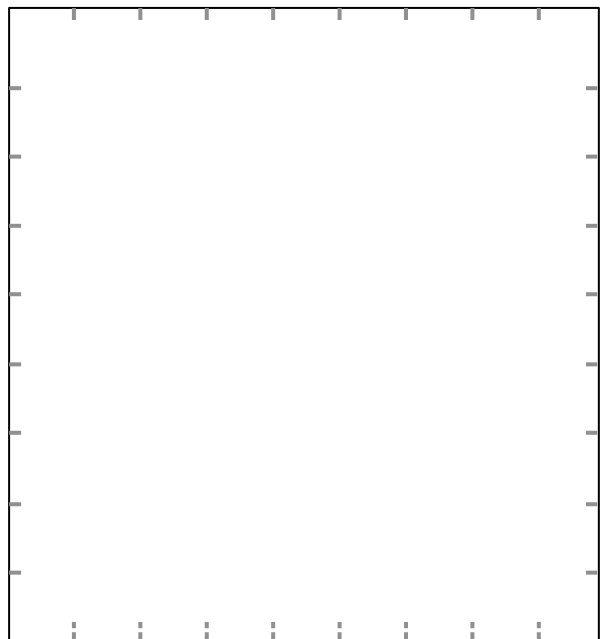
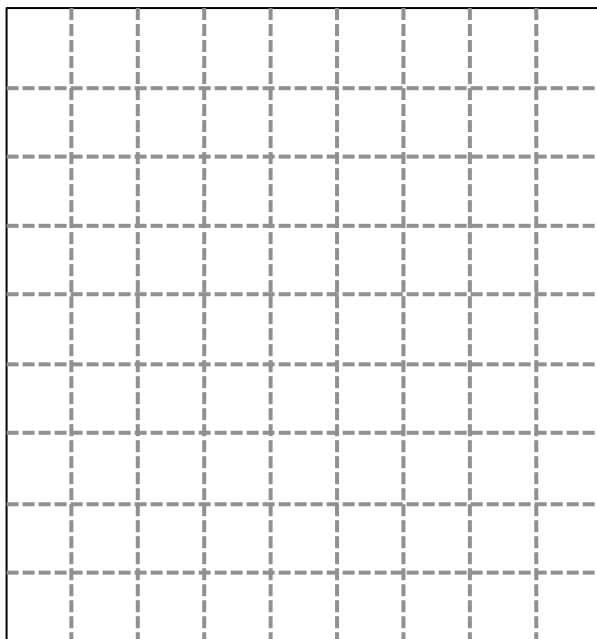
Fiche 1

Tracer la règle

1 Repasse sur les pointillés.

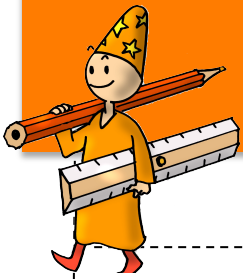


2 Repasse sur les traits pointillés et reproduis la quadrillage à droite.



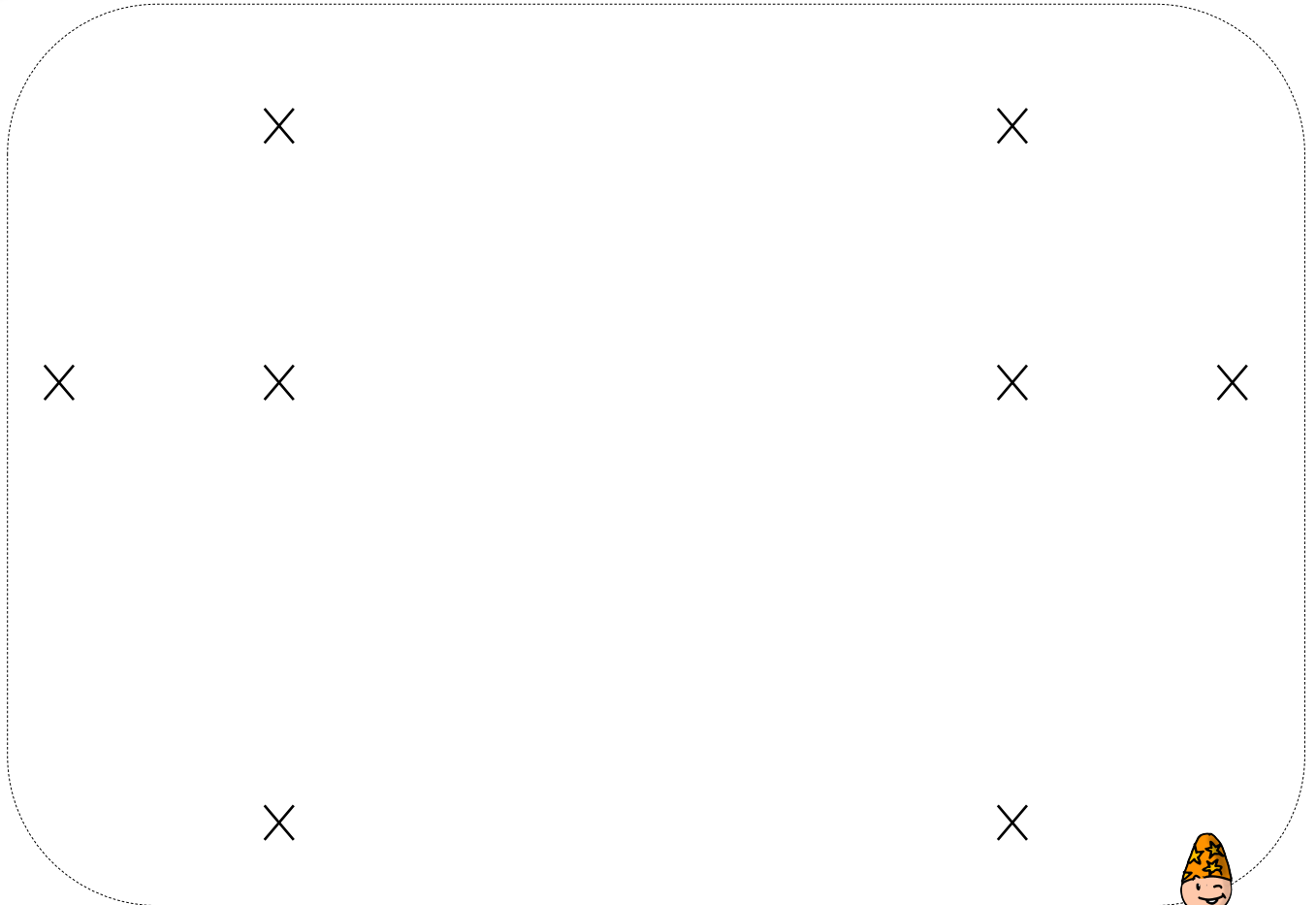
Géométrie

Fiche 5

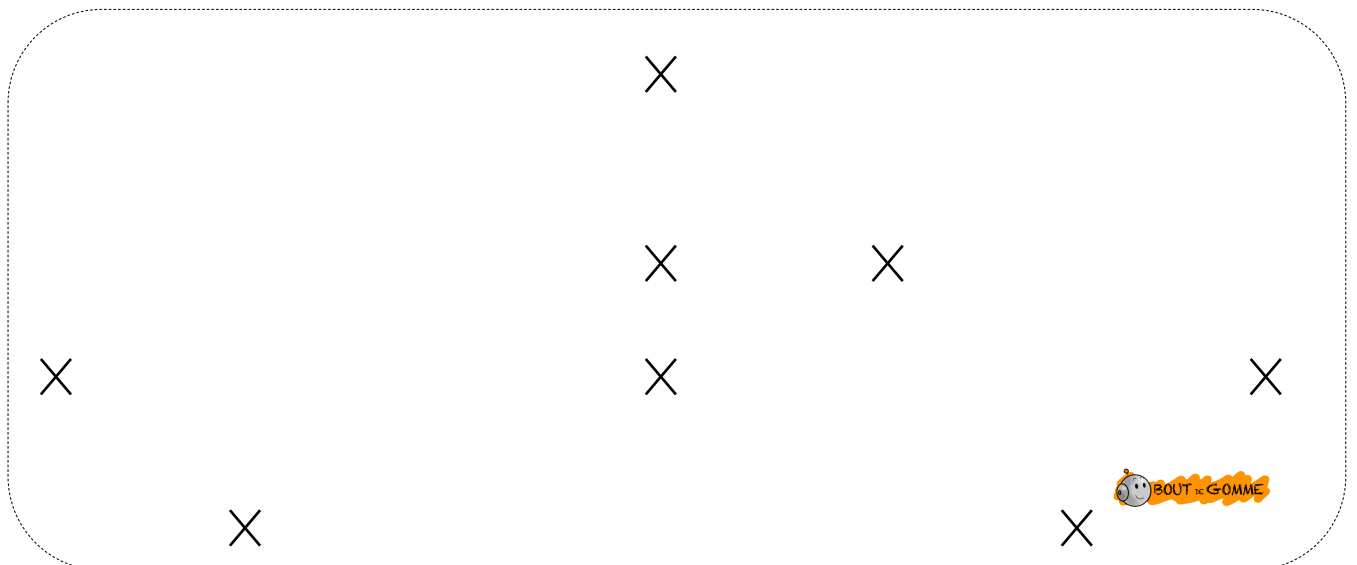


Tracer la règle

1 Relie les points pour faire une maison.



3 Relie les points pour faire un bateau avec une petite voile.



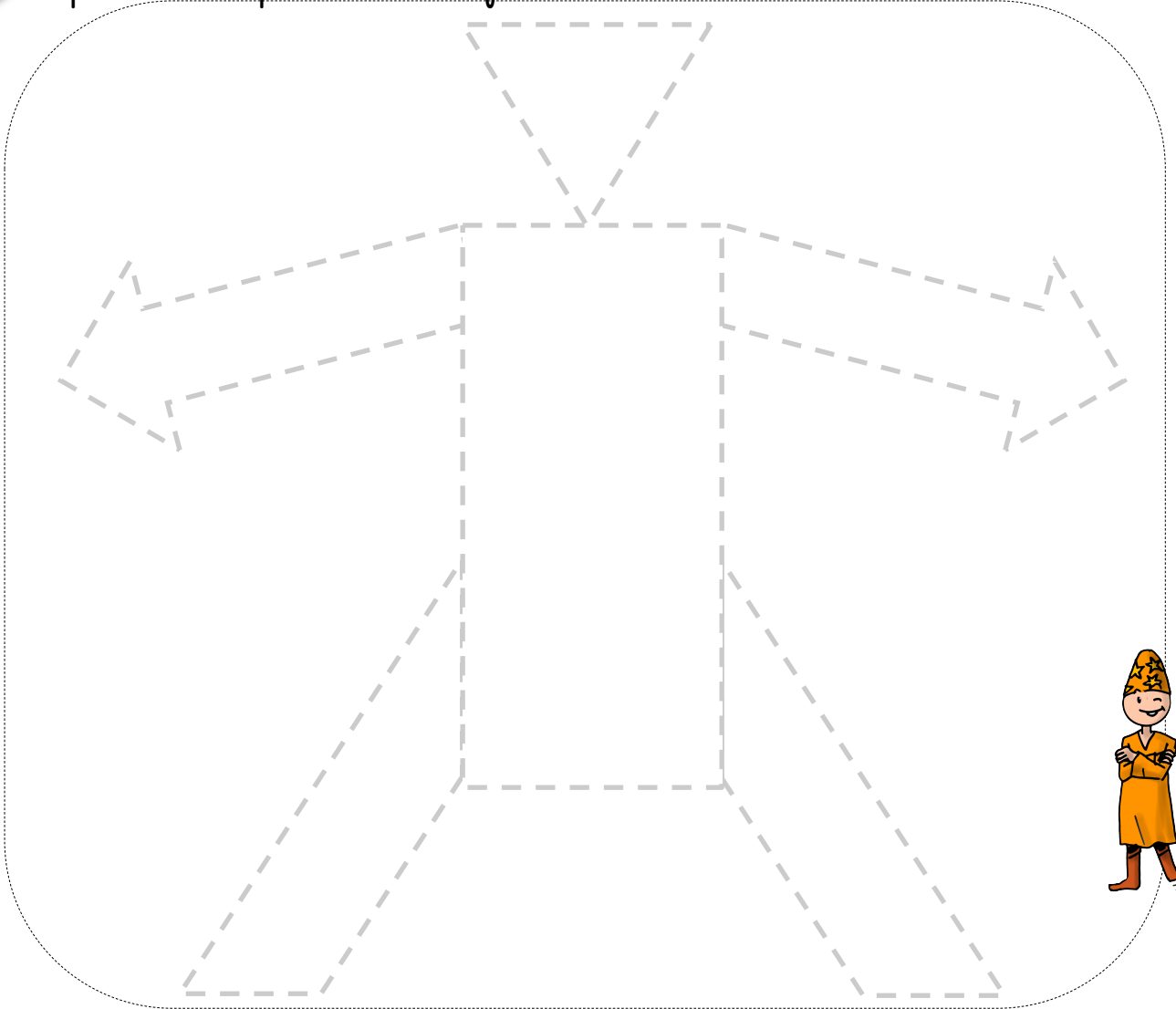


Géométrie

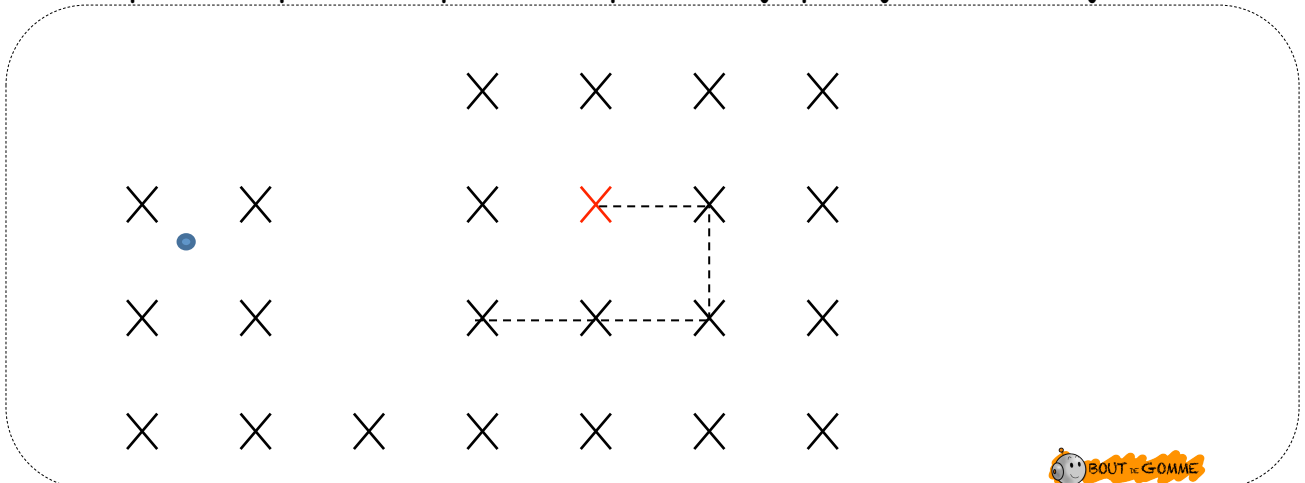
Fiche 2

Tracer la règle

1 Repasse sur les pointillés à la règle bien sûr !!!!



2 Relie les points un par un en partant du point rouge pour faire un escargot.



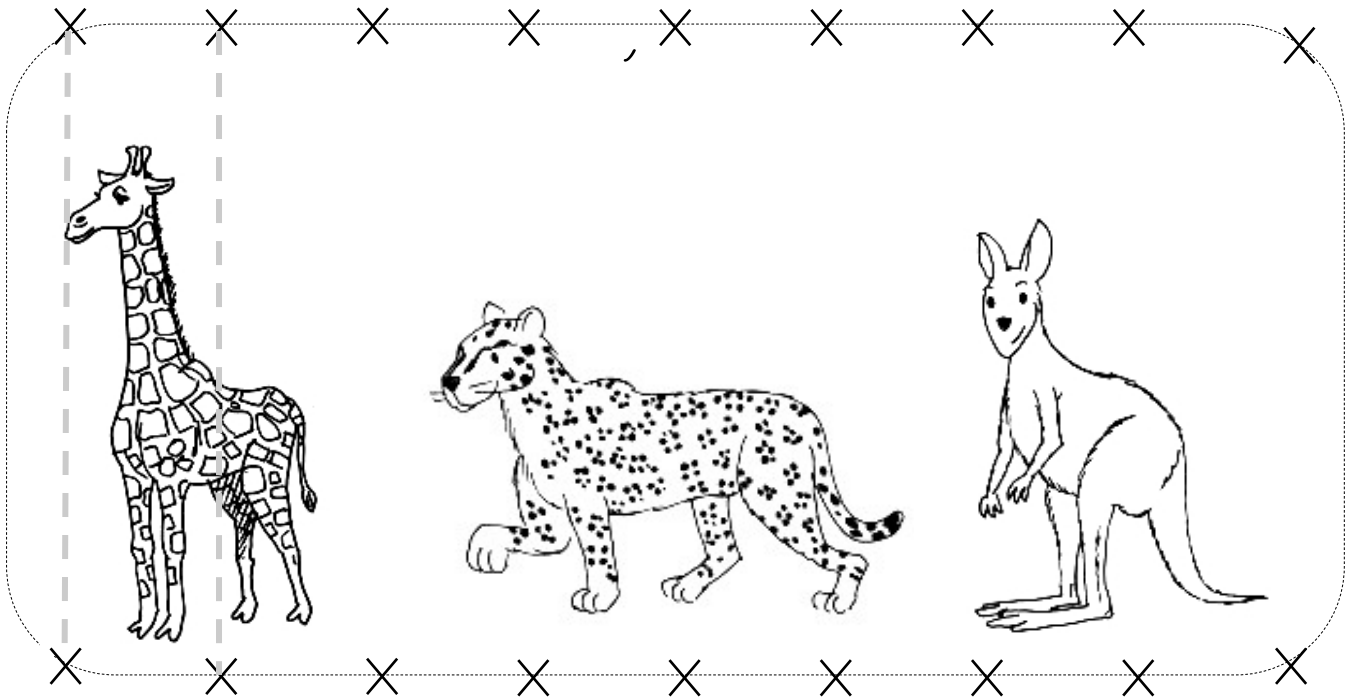


Géométrie

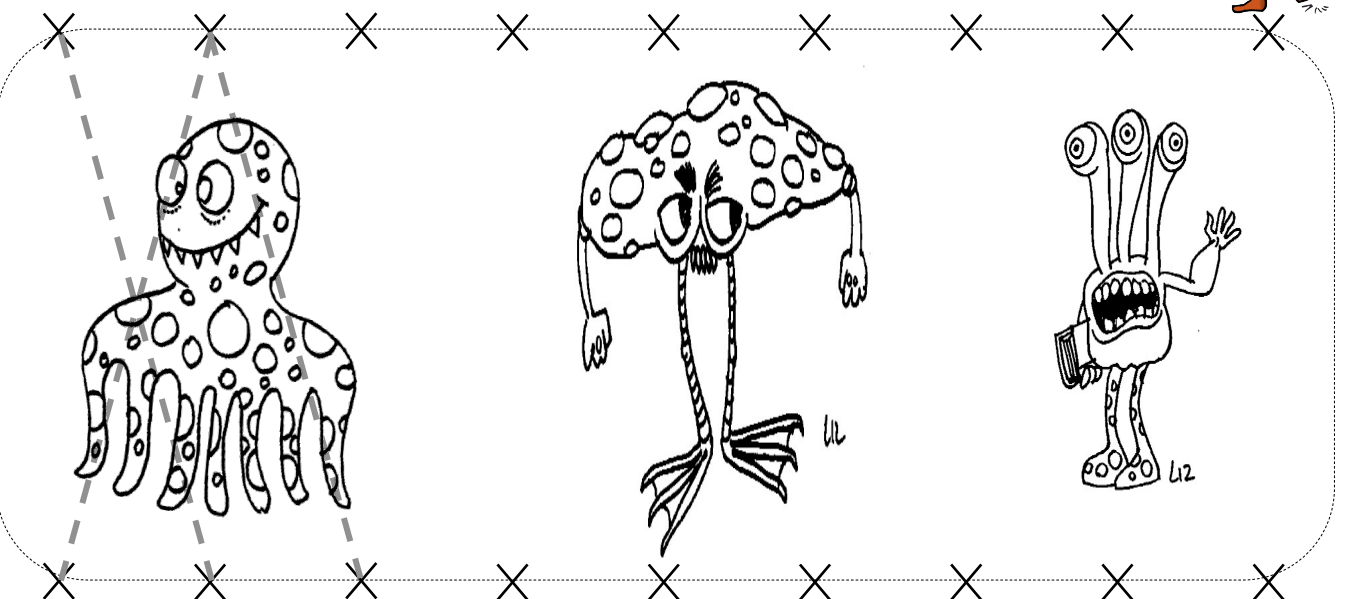
Fiche 3

Tracer la règle

1 Empêchez les animaux de sortir en terminant les barreaux.



2 Empêchez ces monstres de sortir en terminant le grillage.





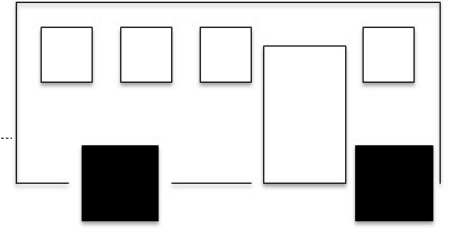
Géométrie

Fiche 6

Tracer la règle

1

Dessine un bus uniquement avec la règle



Large empty rounded rectangular area for drawing a bus using a ruler.

2

Fais un dessin uniquement à la règle.



Large empty rounded rectangular area for drawing a drawing using a ruler.