



Règlement de la Coupe des 4 maisons

En fonction du respect du règlement, vous rapporterez des points à votre équipe, mais chaque fois que vous enfreindrez les règles communes, votre équipe perdra des points. À la fin à chaque période, l'équipe qui aura obtenu le plus de points gagnera la coupe des Quatre Animaux, ce qui constitue un très grand honneur.

Article 1 :

La maison qui remporte le plus de points gagne la coupe.

Article 2 :

La coupe est remise en jeu à chaque période scolaire.

Article 3 :

- Tout témoignage d'entraide et de solidarité au sein de sa propre maison ou à l'égard des autres maisons,
 - Tout travail particulièrement soigné,
 - Toute réussite notable dans un exercice donné,
 - Toute situation jugée pertinente ou louable par le Professeur,
 - Tout bon comportement continu,
- fait gagner des points à sa maison.

Article 4 :

- Toute moquerie, insulte, geste malveillant entraîne systématiquement le retrait de points.



Attribution des points

Récompense		Sanctions	
Beau progrès	+1	Oubli de matériel	-1
Leçon apprise	+1	Leçon non apprise	-1
Des efforts	+1	Peu d'efforts	-1
Service rendu	+1	Chaise non rangée	-1
Politesse	+1	Gros mots	-1
Mise au travail	+1	Travail non fait	-1
Gestion du bruit	+1	Bavardages	-1
Calmé et bien rangé (rangs)	+1	Bruits dans les rangs	-1
Cahier soigné	+2	Cahier sale	-1
Cours copié avec soin	+2	Cours non copié	-1
Belle participation	+2	Amusement en classe	-1
Veille à la propreté	+1	Dégradation de matériel	-1
Gestion d'un conflit	+2	Bagarres	-3
Esprit d'équipe	+2	Insultes	-2
Entraide	+2	Manque de respect	-2
Excellent comportement 2 semaines de suite	+5	Être dans « sanction » 2 semaines de suite	-5