

Compétences	A	AR	EA	NA
numération : dénombrer une quantité < 10				
numération : comparer des quantités				
numération : constituer une quantité				
numération : Compléter une collection				
formes et grandeurs : Reconnaître les formes simples				
formes et grandeurs : dessiner les formes simples				
formes et grandeurs : comparer des objets selon leur qualité (taille, masse, contenance)				
formes et grandeurs : ranger, classer des objets selon leur qualité (taille.)				

Compétences	A	AR	EA	NA
numération : savoir écrire les nombres inf à <u>29</u> à <u>69</u> à <u>99</u> (entourer le nb maîtrisé)				
numération : Comparer ces nombres				
numération : Ranger ces nombres				
numération : Encadrer ces nombres				
calcul : connaître les doubles des nombres < à 10 et les moitiés des nombres pairs < à 20				
calcul : produire les tables d'addition < à 20				
calcul : reconnaître les tables d'addition < à 20				
calcul : calculer en ligne des sommes, des différences, des opérations à trous.				
calcul : connaître la technique de l'addition				
calcul : débiter la technique de la soustraction				
géométrie : situer un objet et utiliser le vocabulaire permettant de définir des positions				
géométrie : reconnaître et nommer un carré, un rectangle, un triangle.				
géométrie : reproduire des figures géométriques simples sur quadrillage.				
géométrie : reproduire des figures géométriques simples à la règle				
géométrie : reconnaître le cube et le pavé droit				
grandeurs et mesures : repérer des événements de la journée en utilisant les heures et les demi-heures				
grandeurs et mesures : Comparer des objets selon leur longueur				

Compétences	A	AR	EA	NA
grandeurs et mesures : Comparer des objets selon leur masse.				
grandeurs et mesures : utiliser la règle graduée pour tracer des segments				
grandeurs et mesures : utiliser la règle graduée pour comparer des longueurs				
grandeurs et mesures : Connaître et utiliser les euros.				
grandeurs et mesures : résoudre des problèmes de vie courante.				
OGD: lire ou compléter un tableau dans des situations concrètes simples.				
résolution de problèmes: résoudre des pbs simples à 1 opération.				

Compétences	A	AR	EA	NA
numération : savoir écrire les nombres inf à <u>99</u> à <u>999</u> à <u>999 999</u> (entourer le nb maîtrisé)				
numération : Comparer ces nombres				
numération : Ranger ces nombres				
numération : Encadrer ces nombres				
calcul : connaître les doubles et les moitiés des nombres courants				
calcul : mémoriser les tables de 2, 3, 4, 5				
calcul : calculer en ligne des suites d'opérations.				
calcul : connaître la technique de l'addition				
calcul : connaître la technique de la soustraction.				
calcul : utiliser les fonctions de bases de la calculatrice.				
géométrie : Décrire un carré, rectangle, triangle rectangle				
géométrie : reproduire un carré, rectangle, triangle rectangle				
géométrie : Tracer un carré, rectangle, triangle rectangle				
géométrie : reconnaître l'alignement de points				
géométrie : Reconnaître les angles droits				
géométrie : reconnaître les axes de symétrie				

Compétences	A	AR	EA	NA
géométrie : reconnaître les égalité de longueurs				
géométrie : repérer les cases d'un quadrillage				
géométrie : Reconnaître le cube et le pavé droit				
grandeurs et mesures : utiliser un calendrier pour comparer des durées.				
grandeurs et mesures : connaître les égalités				
grandeurs et mesures : mesurer des segments.				
grandeurs et mesures : Résoudre des problèmes de longueur				
grandeurs et mesures : Résoudre des problèmes de masse				
organisation et gestion des données : Utiliser un tableau un graphique.				
organisation et gestion des données : organiser les informations d'un énoncé				
résolution de problèmes: résoudre des pbs relevant de l'addition, de la soustraction et de la multiplication				
résolution de problèmes: résoudre des pbs de partage				
résolution de problèmes: résoudre des pbs => connaître le sens de ces opérations				

Addition  
Soustraction  
multiplication