

MATHS CM1	Nombres	Calcul	Calcul mental	Grandeurs et mesures	Géométrie	Organisation et gestion des données
Période 1	<input type="checkbox"/> Distinguer chiffre et nombre <input type="checkbox"/> connaître les nombres de 0 à 9999 <input type="checkbox"/> lire, écrire et décomposer les nombres de 0 à 999 999 <input type="checkbox"/> comparer, ranger et encadrer les nombres de 0 à 999 999	<input type="checkbox"/> Utiliser la calculatrice <input type="checkbox"/> additionner des nombres entiers <input type="checkbox"/> soustraire des nombres entiers	<input type="checkbox"/> Connaître les nombres entiers <input type="checkbox"/> additionner des nombres entiers <input type="checkbox"/> soustraire des nombres entiers	<input type="checkbox"/> Connaître les instruments de mesure <input type="checkbox"/> connaître les unités de mesure de longueurs <input type="checkbox"/> calculer le périmètre d'un polygone	<input type="checkbox"/> Connaître le vocabulaire et les instruments de la géométrie <input type="checkbox"/> identifier et tracer des droites perpendiculaires <input type="checkbox"/> identifier et tracer des droites parallèles	<input type="checkbox"/> Trier l'information <input type="checkbox"/> Choisir la bonne opération
Période 2	<input type="checkbox"/> Lire, écrire et décomposer les nombres de 0 à 999 999 999 <input type="checkbox"/> comparer, ranger et encadrer les nombres de 0 à 999 999 999	<input type="checkbox"/> Multiplier par un nombre à un chiffre <input type="checkbox"/> multiplier par 10, 100, ...20, 300... <input type="checkbox"/> multiplier par un nombre à plusieurs chiffres <input type="checkbox"/> connaître les multiples d'un nombre	<input type="checkbox"/> Multiplier des nombres entiers	<input type="checkbox"/> Connaître les unités de mesure de masses <input type="checkbox"/> connaître les unités de mesure de contenances	<input type="checkbox"/> Identifier et tracer des axes de symétrie <input type="checkbox"/> compléter une figure par symétrie <input type="checkbox"/> décrire et reproduire des figures <input type="checkbox"/> identifier et construire des polygones	<input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes à plusieurs étapes <input type="checkbox"/> lire les coordonnées d'un point et placer un point sur un quadrillage <input type="checkbox"/>
Période 3	<input type="checkbox"/> Lire, écrire et représenter des fractions simples <input type="checkbox"/> utiliser des fractions pour coder des mesures de longueurs <input type="checkbox"/> placer des fractions sur une droite graduée <input type="checkbox"/> utiliser des fractions dans des situations de partage et de mesure	<input type="checkbox"/> Partager et diviser <input type="checkbox"/> diviser par un nombre à 1 chiffre <input type="checkbox"/> diviser par un nombre à 2 chiffres	<input type="checkbox"/> Diviser un nombre entier	<input type="checkbox"/> Mesurer et comparer des aires <input type="checkbox"/> comparer des mesures d'angles	<input type="checkbox"/> Identifier et construire des quadrilatères <input type="checkbox"/> identifier et construire des triangles	<input type="checkbox"/> Lire et construire un tableau
Période 4	<input type="checkbox"/> Connaître les fractions décimales <input type="checkbox"/> passer de l'écriture fractionnaire aux nombres décimaux <input type="checkbox"/> lire et écrire les nombres décimaux	<input type="checkbox"/> Additionner des nombres décimaux <input type="checkbox"/> soustraire des nombres décimaux	<input type="checkbox"/> Connaître les nombres décimaux	<input type="checkbox"/> Lire l'heure <input type="checkbox"/> connaître les unités de mesure de durées <input type="checkbox"/> calculer des durées	<input type="checkbox"/> Construire des cercles <input type="checkbox"/> tracer une figure selon un programme de construction	<input type="checkbox"/> Lire un graphique <input type="checkbox"/> construire un graphique
Période 5	<input type="checkbox"/> Comparer, ranger et encadrer des nombres décimaux	<input type="checkbox"/> Multiplier un nombre entier par un nombre décimal <input type="checkbox"/> multiplier un nombre décimal par 10, 100, 1000 <input type="checkbox"/> calculer un quotient décimal	<input type="checkbox"/> Additionner, soustraire et multiplier des nombres décimaux	<input type="checkbox"/> Mesurer en utilisant les nombres décimaux	<input type="checkbox"/> Identifier des solides <input type="checkbox"/> identifier et compléter des patrons de solides	<input type="checkbox"/> Aborder la proportionnalité

Programmation établie à partir du manuel « outils pour les maths »