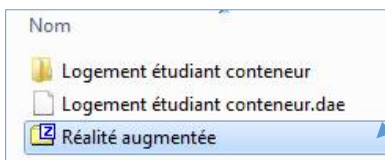
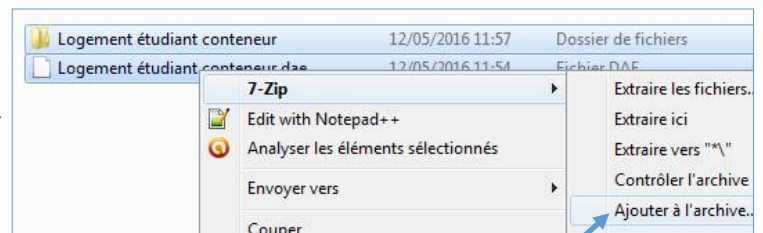
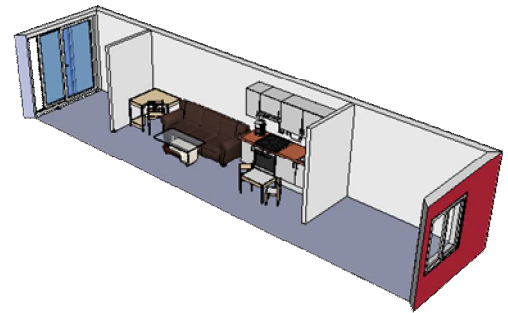


Point méthode

Comment paramétrer l'application de réalité augmentée Augment pour afficher une modélisation 3D ?

Etape 1 : Préparer un modèle 3D dans Google SketchUp

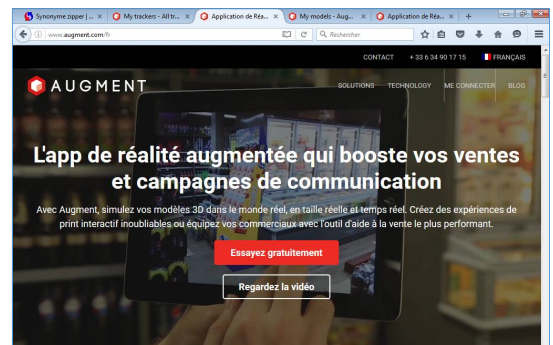
1. Importer ou dessiner un modèle 3D dans Google SketchUp.
2. Exporter le modèle au format dae (Fichier/Exporter/Modèle 3D...).
3. L'exportation a créé deux fichiers, le fichier 3D au format dae et le dossier texture du modèle. Il faut compacter les deux éléments en un seul. Pour cela :
 - Sélectionner les deux éléments en maintenant la touche « CTRL » appuyée.
 - Faire un clic droit puis sélectionner « 7-Zip ».
 - Sous le libellé « Format de l'archive », sélectionner le format « zip » puis valider par « OK ».



Le fichier compacté s'affiche dans le répertoire d'exportation. (ici, le nom du répertoire est « Réalité augmentée »).

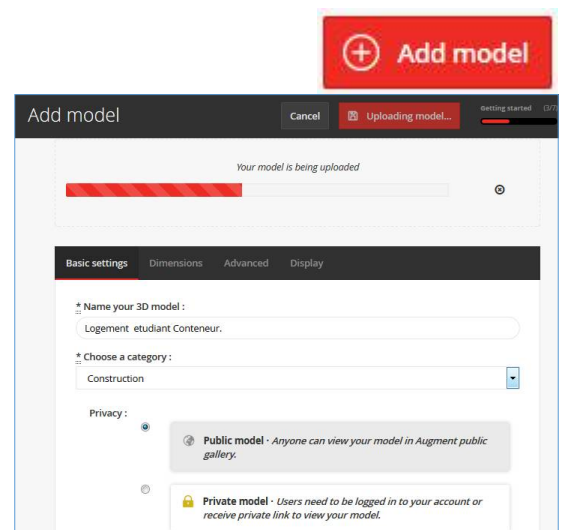
Etape 2 : Se connecter sur le site d'Augment

1. Se rendre sur le site « <http://www.augment.com/fr> ».
2. Se connecter en entrant l'identifiant et le mot de passe (le demander au professeur si nécessaire).



Etape 3 : Importer le modèle 3D dans le site Augment

1. Cliquer sur « All models » à gauche de l'écran.
2. Cliquer sur le bouton « Add model ».
3. Importer le fichier compacté.
4. Sélectionner la catégorie qui convient.
5. Rendre « Public » le modèle.
6. Lorsque le modèle est chargé, cliquer sur le bouton « Save and publish ».
7. Valider les unités en cliquant sur « Confirm unit ».



Point méthode

Comment paramétrer l'application de réalité augmentée Augment pour afficher une modélisation 3D ?

Etape 4 : Générer le code QR pour accéder au modèle

1. Cliquer sur l'icône « Preview » pour afficher le code QR lié au modèle.
2. Avec l'Outil capture de Windows, sélectionner le code QR puis l'enregistrer.
3. Importer le fichier dans un traitement de texte par exemple pour le redimensionner et l'imprimer.



Etape 5 : Visualiser le modèle 3D sur tablette ou smartphone avec l'application Augment

1. Installer l'application Augment sur une tablette ou sur un smartphone si nécessaire.
2. Dans l'application, scanner le code QR.
3. Centrer l'image virtuelle du modèle 3D en appuyant sur la croix à gauche de l'écran.
4. Un zoom en écartant ou en resserrant deux doigts permet de réduire ou d'agrandir le modèle.
5. Un glissement avec deux doigts vers le haut ou vers le bas permet de faire pivoter le modèle.
6. Le déplacement dans différents axes d'un doigt sur l'écran permet d'affiner l'exploration du modèle.



Nota : le code QR peut être également scanné avec n'importe quelle application de lecture de codes QR.