

10 + 1 €	10 + 2 ¢	10 + 3 £	10 + 4 ₣	10 + 5 ₤
10 + 6 ₧	10 + 7 ¥	10 + 8 §	10 + 9 «	10 + 5 ±
10 + 1 »	10 + 2 ω	10 + 3 ℏ	10 + 4 Σ	10 + 5 ‡
10 + 6 	10 + 7 ≠	10 + 8 γ	10 + 9 ℓ	5 + 5 ω
10 + 1 φ	10 + 2 ƒ	10 + 3 ⊙	10 + 4 Ψ	5 + 5 Δ

15

15

15

10

10

14

19

14

19

14

13

18

13

18

13

12

17

12

17

12

11

16


11

16

11

Happy Halloween



$10 + 6$ $\Omega$	$10 + 7$ $\ddot{Y}$	$10 + 8$ $\beta$	$10 + 9$ $\delta$	$5 + 5$ $\xi$
$1 + 1$ $\pi$	$2 + 2$ $\sigma$	$3 + 3$ $\ni$	$4 + 4$ $\chi$	$5 + 5$ $\text{Ль}$
$1 + 1$ $\text{Д}$	$2 + 2$ $\text{Ж}$	$3 + 3$ $\text{Ж}$	$4 + 4$ $\#$	$5 + 2$ $\&$
$6 + 1$ $\%$	$9 + 1$ $?$	$4 + 2$ 	$8 + 2$ $\star$	$1 + 7$ $*$
$8 + 1$ $((((($	$5 + 4$ $\zeta\zeta\zeta\zeta$	$7 + 1$ $\ll \ll \ll \ll \ll$	$6 + 4$ $+$	$1 + 6$ $==$





10

19

18

17

16

10

8

6

4

2

7

8

6

4

2

8

10

6

10

7

7

10

8

9

9

Ɔ

Ɔ

€

¢

€

±

«

§

¥

¶

‡

Σ

ℎ

Ω

»

ω

ℓ

γ

≠

∥

Δ

Ψ

⊙

ƒ

ϕ

ξ	δ	β	ÿ	Ω
Љ	χ	Ʒ	σ	π
Ⓔ	#	⌘	Ж	Д
*	★	▼	?	%
==	+	« « « « «	ςςςςςς	(((

# Halloween party!

- ✓ Connaitre les doubles jusqu'à 5
- ✓ Décomposer les nombres de 11 à 20 avec 10
- ✓ Additionner en utilisant la technique du surcomptage

## *Règle du jeu :*

Les élèves disposent d'un paquet de cartes et de 3 plateaux de jeu A4

Un élève tire une carte et donne la réponse. Le camarade vérifie. Si c'est exact, la carte est posée sur le plateau.

Peu à peu, les élèves découvrent ainsi l'image.

## *Pour l'impression du jeu :*

Imprimer la première page en A4. Imprimer les pages 2 et 3 en recto-verso A4.

## *A quel moment faire ce jeu ?*

A partir du module 5 de la MHM