

Période 1

Cf B.O. Hors-série n°3 du 19 juin 2008

Numération

Les nombres entiers jusqu'au million.

- NC01 * Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusqu'au million.
- NC02 * Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- NC03 * Connaître et utiliser des expressions telles que : double, moitié ou demi, triple, quart d'un nombre entier.
- NC04 * Connaître et utiliser certaines relations entre des nombres d'usage courant : entre 5, 10, 25, 50, 100, entre 15, 30 et 60.

Calcul

Calculer mentalement.

- NC05 * Mémoriser et mobiliser les résultats des tables d'addition et de multiplication.
- NC06 * Calculer mentalement des sommes, des différences, des produits.

Effectuer un calcul posé.

- NC07 * Addition, soustraction et multiplication.
- NC09 * Organiser ses calculs pour trouver un résultat par calcul mental, posé, ou à l'aide de la calculatrice.

Problèmes.

- NC11 * Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations.

Géométrie

Dans l'espace.

- GE07 * Reconnaître, décrire et nommer : un cube, un pavé droit.
- GE08 * Utiliser en situation le vocabulaire : face, arête, sommet.

Problèmes de reproduction, de construction.

- GE09 * Reproduire des figures (sur papier uni, quadrillé ou pointé), à partir d'un modèle.

Grandeurs et mesures

- GM01 a * Connaître les unités de mesure suivantes et les relations qui les lient : Longueur : le mètre, le kilomètre, le centimètre, le millimètre.
- GM02 a * Utiliser des instruments pour mesurer des longueurs, des masses, des capacités.
- GM05 * Lire l'heure sur une montre à aiguilles ou une horloge.

Organisation et gestion de données

- OG01 * Savoir organiser les données d'un problème en vue de sa résolution.
- OG02 * Utiliser un tableau ou un graphique en vue d'un traitement des données.

Période 2

Numération

Les nombres entiers jusqu'au million.

- NC01 * Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusqu'au million.
- NC02 * Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- NC04 * Connaître et utiliser certaines relations entre des nombres d'usage courant : entre 5, 10, 25, 50, 100, entre 15, 30 et 60.

Calcul

Calculer mentalement.

- NC05 * Mémoriser et mobiliser les résultats des tables d'addition et de multiplication.
- NC06 * Calculer mentalement des sommes, des différences, des produits.

Effectuer un calcul posé.

- NC07 * Addition, soustraction et multiplication.
- NC09 * Organiser ses calculs pour trouver un résultat par calcul mental, posé, ou à l'aide de la calculatrice.

Problèmes.

- NC11 * Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations.

Géométrie

Dans le plan.

- GE01 * Reconnaître, décrire, nommer et reproduire, tracer des figures géométriques : carré, rectangle, losange, triangle rectangle.
- GE02 * Vérifier la nature d'une figure plane en utilisant la règle graduée et l'équerre.
- GE04 * Utiliser en situation le vocabulaire : côté, sommet, angle, milieu.

Problèmes de reproduction, de construction.

- GE09 * Reproduire des figures (sur papier uni, quadrillé ou pointé), à partir d'un modèle.
- GE10 * Construire un carré ou un rectangle de dimensions données.

Grandeurs et mesures

- GM01 * Connaître les unités de mesure suivantes et les relations qui les lient :
a Longueur : le mètre, le kilomètre, le centimètre, le millimètre.
e Temps : l'heure, la minute, la seconde, le mois, l'année.
- GM02 a * Utiliser des instruments pour mesurer des longueurs, des masses, des capacités.
- GM05 * Lire l'heure sur une montre à aiguilles ou une horloge.

Problèmes

- GM06 * Résoudre des problèmes dont la résolution implique les grandeurs ci-dessus.

Organisation et gestion de données

- OG01 * Savoir organiser les données d'un problème en vue de sa résolution.
- OG02 * Utiliser un tableau ou un graphique en vue d'un traitement des données.

Période 3

Numération

Les nombres entiers jusqu'au million.

- NC01 * Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusqu'au million.
- NC02 * Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- NC04 * Connaître et utiliser certaines relations entre des nombres d'usage courant : entre 5, 10, 25, 50, 100, entre 15, 30 et 60.

Calcul

Calculer mentalement.

- NC05 * Mémoriser et mobiliser les résultats des tables d'addition et de multiplication.
- NC06 * Calculer mentalement des sommes, des différences, des produits.

Effectuer un calcul posé.

- NC07 * Addition, soustraction et multiplication.
- NC09 * Organiser ses calculs pour trouver un résultat par calcul mental, posé, ou à l'aide de la calculatrice.

Problèmes.

- NC11 * Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations.

Géométrie

Dans le plan.

- GE01 * Reconnaître, décrire, nommer et reproduire, tracer des figures géométriques : carré, rectangle, losange, triangle rectangle.
- GE02 * Vérifier la nature d'une figure plane en utilisant la règle graduée et l'équerre.
- GE04 * Utiliser en situation le vocabulaire : côté, sommet, angle, milieu.

Problèmes de reproduction, de construction.

- GE09 * Reproduire des figures (sur papier uni, quadrillé ou pointé), à partir d'un modèle.
- GE10 * Construire un carré ou un rectangle de dimensions données.

Grandeurs et mesures

- GM01 * Connaître les unités de mesure suivantes et les relations qui les lient :
 - a Longueur : le mètre, le kilomètre, le centimètre, le millimètre.
 - e Temps : l'heure, la minute, la seconde, le mois, l'année.
- GM02 a * Utiliser des instruments pour mesurer des longueurs, des masses, des capacités.
- GM05 * Lire l'heure sur une montre à aiguilles ou une horloge.

Problèmes

- GM03 * Vérifier qu'un angle est droit en utilisant l'équerre ou un gabarit.
- GM04 * Calculer le périmètre d'un polygone.
- GM06 * Résoudre des problèmes dont la résolution implique les grandeurs ci-dessus.

Organisation et gestion de données

- OG01 * Savoir organiser les données d'un problème en vue de sa résolution.
- OG02 * Utiliser un tableau ou un graphique en vue d'un traitement des données.

Période 4

Numération

Les nombres entiers jusqu'au million.

- NC01 * Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusqu'au million.
- NC02 * Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- NC03 * Connaître et utiliser des expressions telles que : double, moitié ou demi, triple, quart d'un nombre entier.
- NC04 * Connaître et utiliser certaines relations entre des nombres d'usage courant : entre 5, 10, 25, 50, 100, entre 15, 30 et 60.

Calcul

Calculer mentalement.

- NC05 * Mémoriser et mobiliser les résultats des tables d'addition et de multiplication.
- NC06 * Calculer mentalement des sommes, des différences, des produits.

Effectuer un calcul posé.

- NC07 * Addition, soustraction et multiplication.
- NC09 * Organiser ses calculs pour trouver un résultat par calcul mental, posé, ou à l'aide de la calculatrice.
- NC10 * Utiliser les touches des opérations de la calculatrice.

Problèmes.

- NC11 * Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations.

Géométrie

Dans le plan.

- GE01 * Reconnaître, décrire, nommer et reproduire, tracer des figures géométriques : carré, rectangle, losange, triangle rectangle.
- GE02 * Vérifier la nature d'une figure plane en utilisant la règle graduée et l'équerre.
- GE03 * Construire un cercle avec un compas.
- GE04 * Utiliser en situation le vocabulaire : côté, sommet, angle, milieu.

Dans l'espace.

- GE07 * Reconnaître, décrire et nommer : un cube, un pavé droit.
- GE08 * Utiliser en situation le vocabulaire : face, arête, sommet.

Problèmes de reproduction, de construction.

- GE09 * Reproduire des figures (sur papier uni, quadrillé ou pointé), à partir d'un modèle.
- GE10 * Construire un carré ou un rectangle de dimensions données.

Grandeurs et mesures

- GM01 * Connaître les unités de mesure suivantes et les relations qui les lient :
 - a Longueur : le mètre, le kilomètre, le centimètre, le millimètre.
 - b Masse : le kilogramme, le gramme.
 - c Capacité : le litre, le centilitre.
 - d Monnaie : euros et centimes.
 - e Temps : l'heure, la minute, la seconde, le mois, l'année.
- GM02 a * Utiliser des instruments pour mesurer des longueurs, des masses, des capacités.
- GM05 * Lire l'heure sur une montre à aiguilles ou une horloge.

Problèmes

- GM03 * Vérifier qu'un angle est droit en utilisant l'équerre ou un gabarit.
- GM04 * Calculer le périmètre d'un polygone.
- GM06 * Résoudre des problèmes dont la résolution implique les grandeurs ci-dessus.

Organisation et gestion de données

- OG01 * Savoir organiser les données d'un problème en vue de sa résolution.
- OG02 * Utiliser un tableau ou un graphique en vue d'un traitement des données.

Période 5

Numération

Les nombres entiers jusqu'au million.

- NC01 * Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusqu'au million.
- NC02 * Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- NC03 * Connaître et utiliser des expressions telles que : double, moitié ou demi, triple, quart d'un nombre entier.
- NC04 * Connaître et utiliser certaines relations entre des nombres d'usage courant : entre 5, 10, 25, 50, 100, entre 15, 30 et 60.

Calcul

Calculer mentalement.

- NC05 * Mémoriser et mobiliser les résultats des tables d'addition et de multiplication.
- NC06 * Calculer mentalement des sommes, des différences, des produits.

Effectuer un calcul posé.

- NC07 * Addition, soustraction et multiplication.
- NC08 * Connaître une technique opératoire de la division et la mettre en œuvre avec un diviseur à un chiffre.
- NC09 * Organiser ses calculs pour trouver un résultat par calcul mental, posé, ou à l'aide de la calculatrice.
- NC10 * Utiliser les touches des opérations de la calculatrice.

Problèmes.

- NC11 * Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations.

Géométrie

Dans le plan.

- GE04 * Utiliser en situation le vocabulaire : côté, sommet, angle, milieu.
- GE05 * Reconnaître qu'une figure possède un ou plusieurs axes de symétrie, par pliage ou à l'aide de papier calque.
- GE06 * Tracer sur papier quadrillé, la figure symétrique d'une figure donnée par rapport à une droite donnée.

Dans l'espace.

- GE07 * Reconnaître, décrire et nommer : un cube, un pavé droit.
- GE08 * Utiliser en situation le vocabulaire : face, arête, sommet.

Problèmes de reproduction, de construction.

- GE09 * Reproduire des figures (sur papier uni, quadrillé ou pointé), à partir d'un modèle.

Grandeurs et mesures

- GM01 * Connaître les unités de mesure suivantes et les relations qui les lient :
 - a Longueur : le mètre, le kilomètre, le centimètre, le millimètre.
 - b Masse : le kilogramme, le gramme.
- GM02 a * Utiliser des instruments pour mesurer des longueurs, des masses, des capacités.

Problèmes

- GM06 * Résoudre des problèmes dont la résolution implique les grandeurs ci-dessus.

Organisation et gestion de données

- OG01 * Savoir organiser les données d'un problème en vue de sa résolution.
- OG02 * Utiliser un tableau ou un graphique en vue d'un traitement des données.