Emploi du temps GS CP

	Lundi			Mardi			Mercredi			Jeudi			Vendredi		
	GS1	GS2	CP	GS1	GS2	CP	GS1	GS2	CP	GS1	GS2	CP	GS1	GS2	CP
	Quoi de neuf ? (lundi) Rituel : présence/absence météo														
	Atelier Autonome		Lecture	Atelier autonome		Lecture	Jeux L	Jeux M	Lecture	Atelier autonome		Lecture	Atelier autonome		Lecture
	Graph	Atelier	Travail autonome	Atelier	Graph	Travail autonome	Graph	Jeux L	Jeux Maths	Atelier	Graph	Travail autonome	Graph	Atelier	Travail autonome
	Atelier	Graph		Graph	Atelier		Jeux M	Graph	Jeux Logique	Graph	Atelier		Atelier	Graph	
	Atel. sensorimoteur		Ecriture	At sensorimoteur		Ecriture	Anglais			Atel sensorimoteur		Ecriture	Jeux M	Jeux L	Maths
	Phonologie			Phonologie						Phonologie			Jeux L	Jeux M	
	Récréation														
	Jeux maths		Maths	Jeux maths		Maths	Projet de classe / Découverte du Monde			Jeux maths		Maths	Découverte du monde : l'espace		
	Atelier	Math		Math	Atelier					Math	Atelier				
	Math	Réinv		Réinv	Math					Réinv	Math		Atelier	Math	Étude code et langue (réinvest)
	Réinv	Atelier		Atelier	Réinv					Atelier	Réinv		Math	Atelier	
	Langue orale : comptine, poésie			Écoute musicale			Langue orale : objet/ apport élève			Langue orale : comptine poésie			Écoute musicale		
	REPAS														
	EPS			EPS						Arts Visuels			Occitan		
	Activités Calmes		Etude du code, de la langue	Activités calmes		Etude du code, de la langue							Piscine jusqu'en février		
	Atelier	Graph	Jeux maths	Découverte du Monde : le temps qui passe											
	Graph	Atelier													
	Récréation														
	Découverte du monde			Français : 10h (edt : 2h30 + 2h + 45' + 1H45 + 2h = 9h) Math : 5h (edt 1h 30+ 1h + 30' + 1h + 30' = 4h30) EPS (edt : 30' + 30' + 2h = 3h) Langues vivantes (edt 1h) Découverte du monde (edt : 1h + 30' + 1h + 30' = 3h) Pratique artistiques et histoire des arts (edt : 15' + 1h30 + 15' = 2h)			9h dans programme (edt 8h30)						Piscine jusqu'en février		
	Langue orale : lecture												Langue Orale : retour piscine et lecture.		