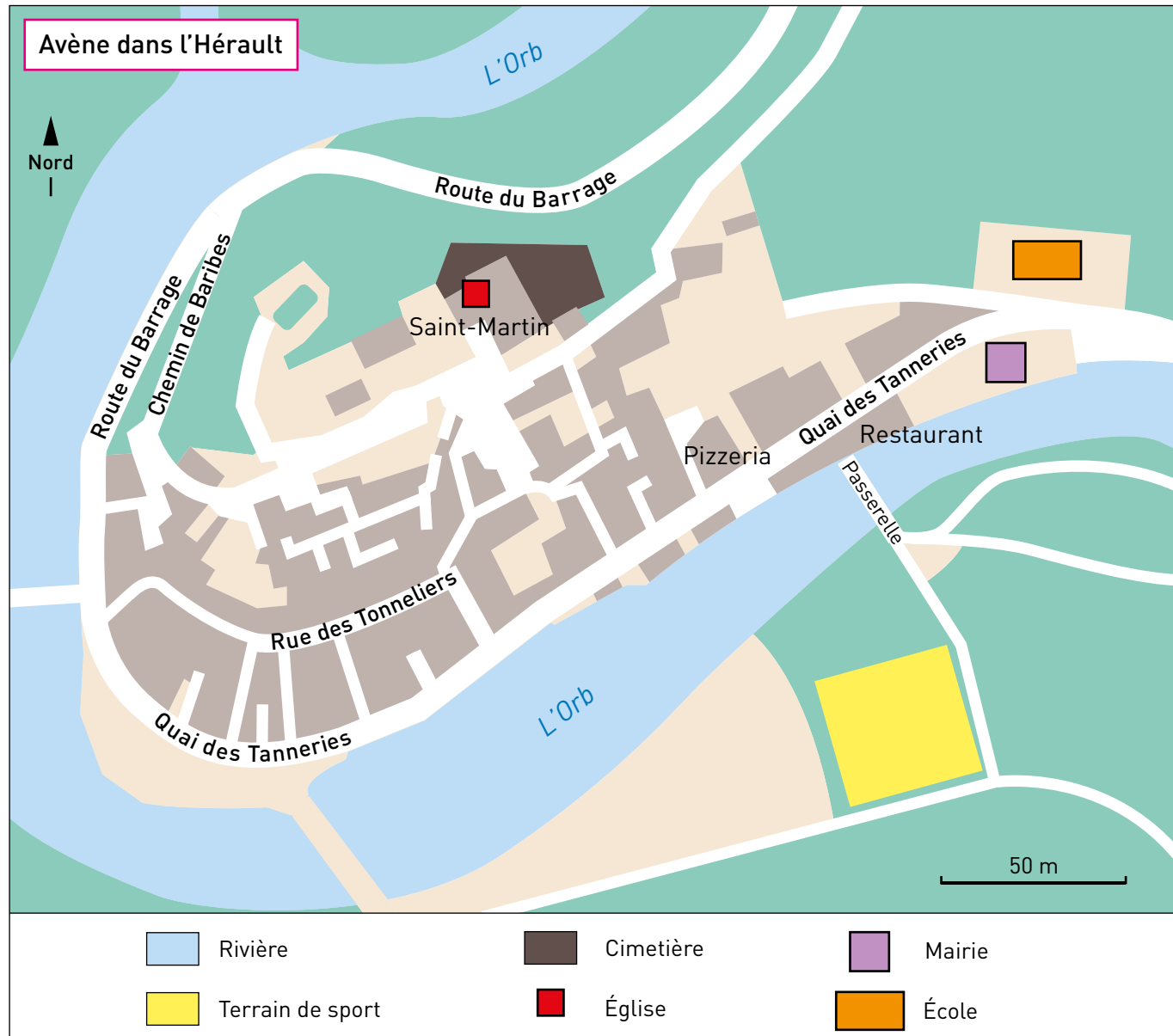


# PRÉLEVER DES INFORMATIONS SUR UN PLAN

Date : \_\_\_\_\_

## A Le plan



## B Le titre

### 1 Réponds aux questions.

- Comment ce village s'appelle-t-il ?
- Pourrais-tu le savoir sans le titre de la carte ?

## C La légende

### 2 Regarde la légende et relie les bonnes réponses.

- |  |   |                     |
|--|---|---------------------|
| l'église est représentée par           | ● | la couleur bleue    |
| la rivière est représentée par         | ● | un rectangle orange |
| l'école est représentée par            | ● | un carré rouge      |
| le terrain de sport est représenté par | ● | la couleur jaune    |

### 3 Réponds aux questions.

- Dans quelle rue se trouve la pizzeria ?
- Que faut-il faire pour aller de l'école à la mairie ?
- Où se trouve le cimetière par rapport à l'église ?
- Comment s'appelle la rivière qui passe par Avène ?
- Par où faut-il passer pour aller d'Avène au terrain de sport ?

## D L'échelle

50 m

### 4 Mesure sur le plan et coche la bonne réponse à chaque fois.

- Entre l'école et la mairie, il y a  moins de 50 mètres  plus de 50 mètres
- Entre l'école et l'église, il y a  moins de 50 mètres  plus de 50 mètres

## E L'orientation

### 5 Réponds aux questions.

- Sur le plan, où se trouve le nord ?
- Qu'est-ce qui se trouve à l'ouest d'Avène ?
- Où se trouve le terrain de sport par rapport à l'église ?

## JE RETIENS

→ Pour qu'on puisse les comprendre, une carte, un plan doit uncomporter :

- |              |                 |
|--------------|-----------------|
| - un titre,  | - une _____,    |
| - une _____, | - et une _____. |