

6 planches de jeu comportant des syllabes et les cartes mots correspondants.

Imprimer les pages 2,3,4 sur une feuille de couleur, puis découper et plastifier.

Imprimer les pages 5 à 10 et les plastifier.

Des jetons transparentes afin de marquer les syllabes trouvées ou bien des crayons effaçables ( woody par exemple) afin d'entourer les syllabes.

.

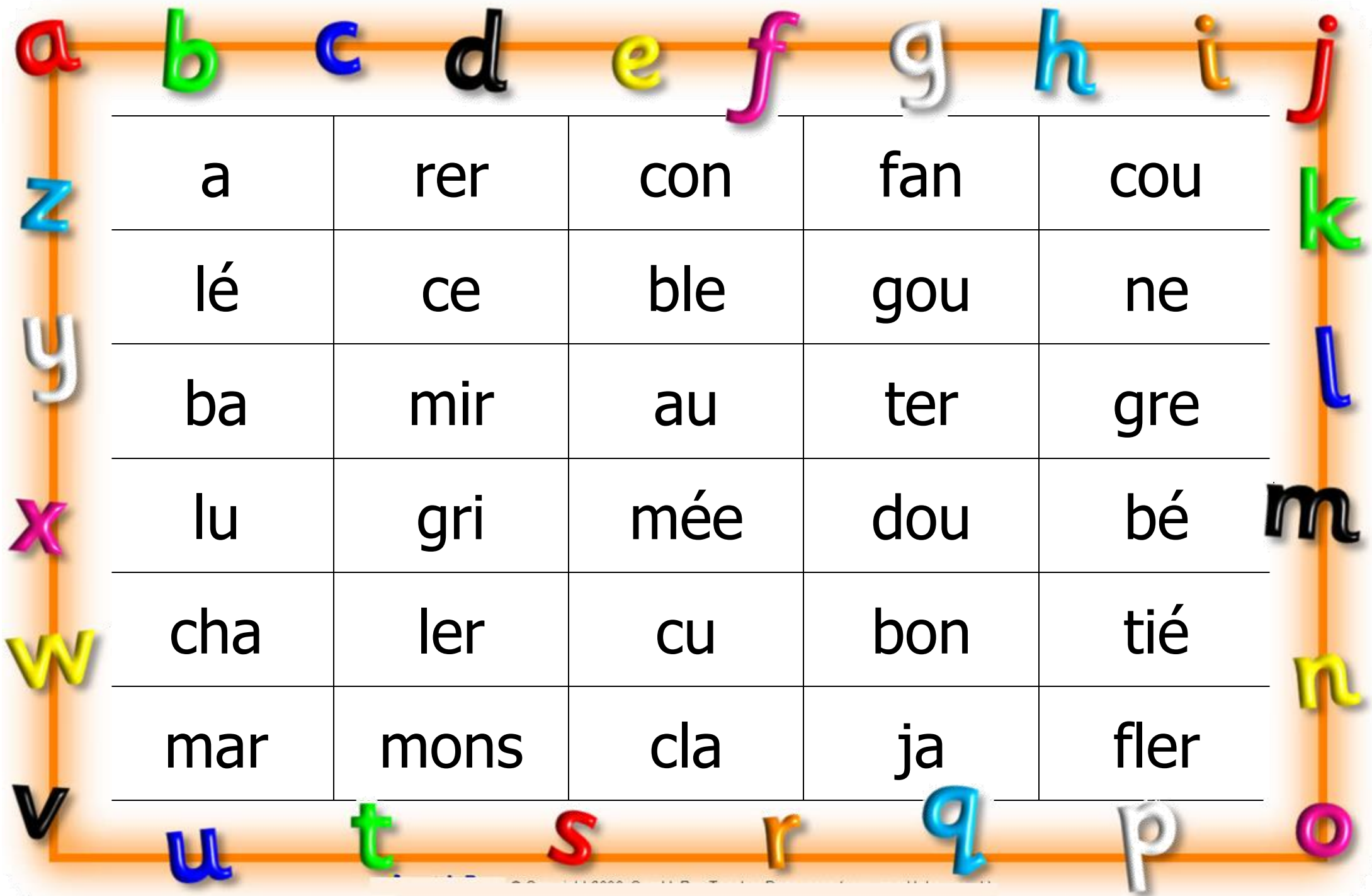
Un joueur pioche une carte, lit le mot et annonce le nombre de syllabes à rechercher. Tous les joueurs qui retrouvent une des syllabes sur leur planche peuvent y déposer un jeton. Le premier qui recouvre sa planche de jeu remporte la partie.

# Bingo des syllabes

abricotier	album	autruche	cabane
cauchemar	chambre	chameau	chemin
malade	choisir	cinéma	classe
méchant	content	brocoli	bifteck
aspirateur	banane	barque	bélier
bientôt	biberon	boîte	bonjour
bouchon	bracelet	bureau	bocal

brebis	brouter	brûler	Buisson
couleur	crapaud	croire	cube
cuisine	dauphin	déchirer	direction
dindon	dormir	doubler	drapeau
éclair	moitié	facteur	fantôme
figure	monstre	mentir	fourmi
fumée	garage	girafe	gonfler

gourmand	grave	grenier	grimace
guitare	marché	impossible	jaloux
jardin	joli	jumeau	juste
kangourou	kilomètre	lampion	lapin
légume	liquide	lutin	







The image features a 7x5 grid of words. The letters a through z are arranged around the perimeter of the grid, with each letter placed on a different colored background. The words inside the grid are:

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
z	ci	é	ra	tô	bre	k			
y	four	tôt	re	bra	min	l			
x	ju	ge	che	im	tion	m			
w	teck	paud	gra	jour	reau	n			
v	li	ron	ne	phin	mè	o			
u	lam	re	bar	gi	mar	p			
t	s	r	q	p	o				



a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
z	dé	al	clair	be	din				k
y	que	meau	bro	ra	né				l
x	li	bo	mi	cham	po				m
w	gre	be	bis	me	pi				n
v	jus	ca	ve	bif	qui				
	sson	la	tre	pion	si				
	u	t	s	r	q	p			o

