










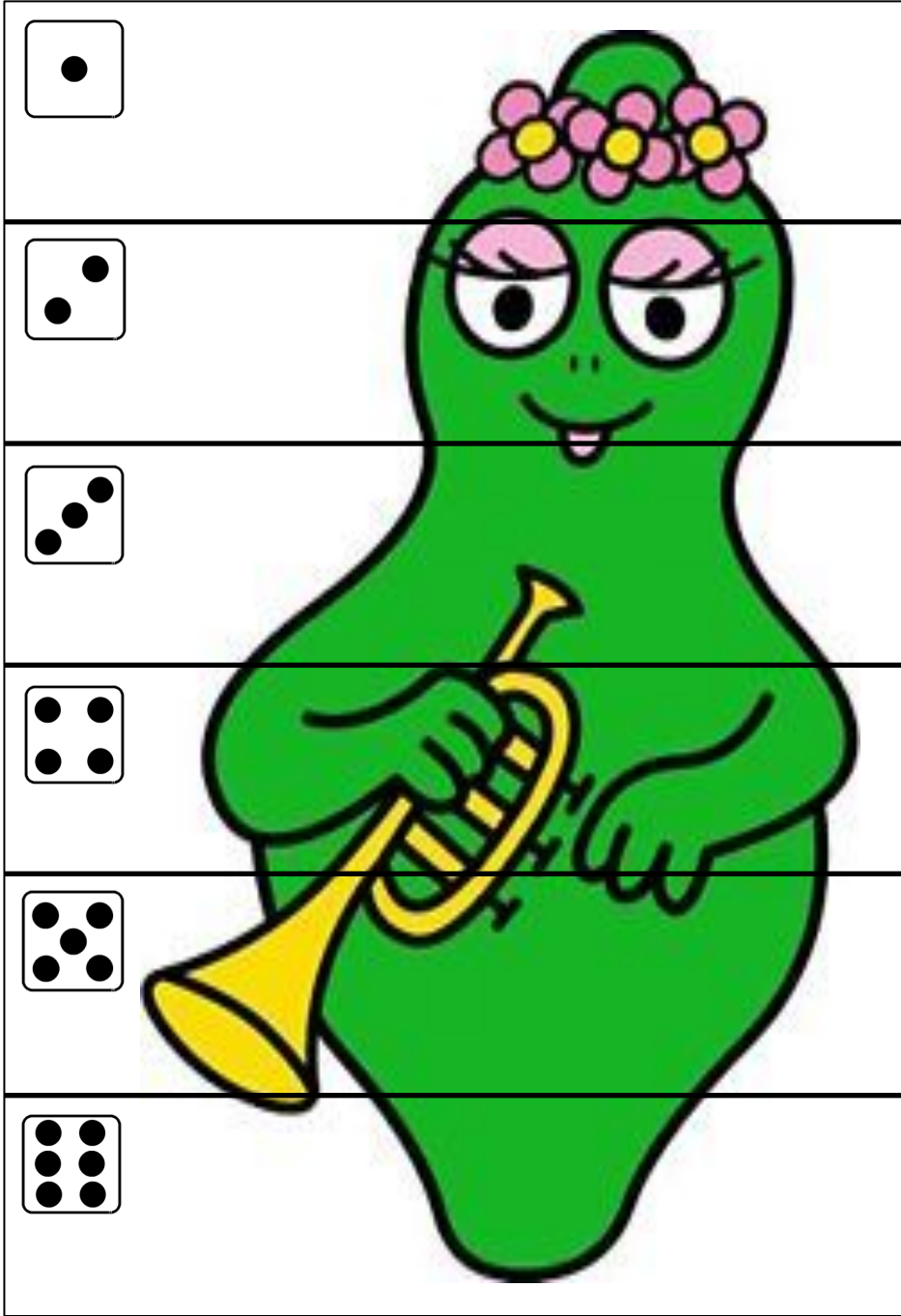
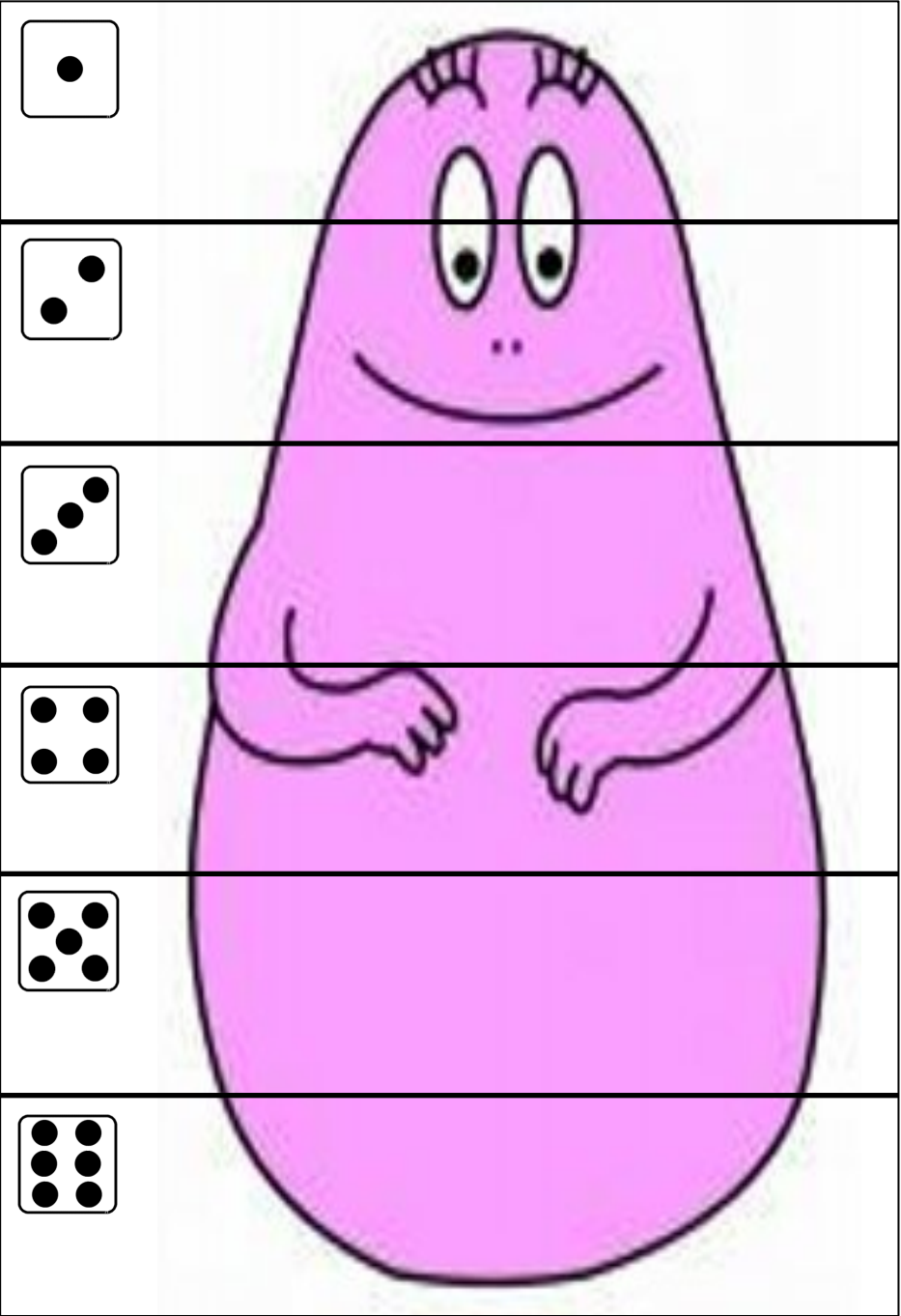
COMPLETE TON BARBAPAPA !









RÈGLE DU JEU

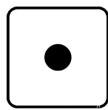
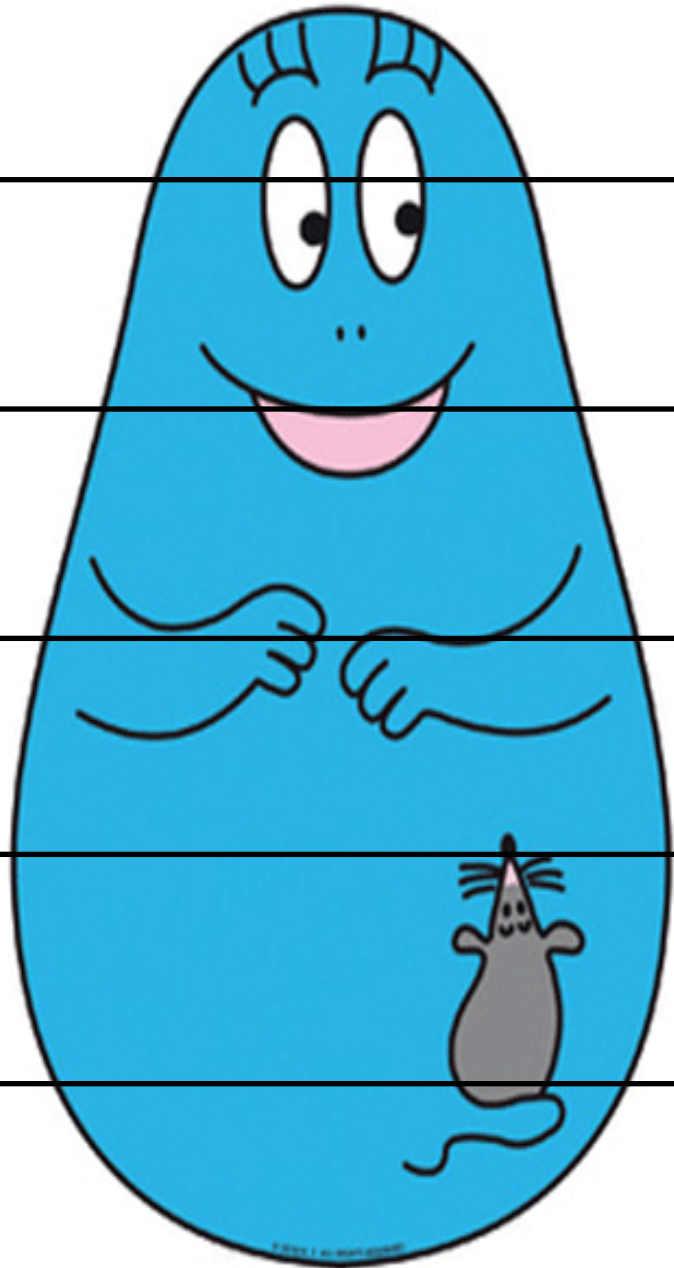
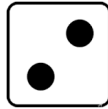





- ◆ Chaque joueur choisit une planche personnage.
- ◆ Le but du jeu est de terminer son personnage le 1^{er} en le construisant dans l'ordre.      
- ◆ Le joueur 1 lance le dé. S'il fait  , il prend la partie 1 de son personnage et peut rejouer une fois. Sinon, c'est au joueur suivant.
- ◆ Si en rejouant il fait  , il pose la partie 2 de son personnage. Puis c'est au joueur suivant.
- ◆ Ainsi de suite pour le reste de la partie.
- ◆ Si un joueur tombe sur un nombre qu'il a déjà, il ne fait rien. C'est au joueur suivant.
- ◆ La partie se termine lorsqu'un joueur termine son personnage.

VARIANTE

- ◆ Pour une version plus facile avec des enfants plus jeunes, pas besoin de respecter l'ordre pour construire le personnage.
- ◆ Par exemple, il fait  au 1^{er} tour, il peut prendre la partie 2.
- ◆ La partie se termine quand un joueur a terminé et remis dans l'ordre son personnage.



© 2008 T. M. Wright Studios

