

Harry ... un sorcier	Il entre ... Poudlard	Cet enfant ... 11 ans.
Mais ... est la voie 9 3/4 ?	Hermione aime ... promener.	Les étudiants ... des chaudrons.
Rusard aime ... chat.	... sort est dangereux.	... aime tous Harry.

est	à	a
où	se	ont
son	ce	on

Ron ... Harry deviennent vite amis.	Tu viens ... tu pars ?	Les élèves ... dans la grande salle.
Harry a mal ... sa cicatrice.	Ron aide souvent ... ami.	Qui ... cette fille ?
... est CROUTARD ?	On ... perd dans ces escaliers !	Ils ... vu un centaure.

et	ou	sont
à	son	est
où	se	ont

Luna ... très spéciale.	Poudlard ... trouve en Ecosse.	A-t-il un hibou ... une chouette ?
Vernon ... peur de la magie.	Dans ... château, les escaliers se déplacent.	Que dit-... au Ministère ?
Il déteste les rats ... les souris.	Les cognards ... puissants.	Les élèves ... un nouveau mot de passe.

est	se	ou
a	ce	on
et	sont	ont

Arthur ... une voiture de Moldu.	Hermione ... trompe rarement.	Ron ... ses frères sont tous roux.
Je sais par ... aller.	Hagrid ... le gardien des clés.	Aimes-tu ce qu'... voit ?
Fred ... George sont jumeaux.	Ne fais pas de mal à ... rat !	Les enfants ... faim.

a	se	sont
où	est	on
et	ce	ont

Molly est ... la maison.	Ron a perdu ... rat.	Je rentre lundi ... mardi.
Aimes-tu ... professeur ?	Harry a des lunettes ... une cicatrice.	L'école ... je vais est magique.
Les hiboux se ... envolés.	Ron et Harry ... joué aux échecs.	Hermione a un chat qui ... des puces.

à	son	ou
ce	et	où
sont	ont	a

Ron ... Harry ont joué aux échecs.	Molly ... à la maison.	Ron ... perdu son rat.
Aimes-tu ... qu'on voit ?	Ne fais pas de mal ... ce rat !	Ron et ses frères ... tous roux.
Dans ce château, les escaliers ... déplacent.	... se perd dans ces escaliers !	... est mon hibou ?

et	est	a
ce	à	sont
se	on	où

Bingo : règles de jeu.

Chaque joueur a devant lui une carte-bingo.

Les cartes-mots sont placées au milieu des joueurs et forment la pioche.

A tour de rôle, chacun tire une carte-mot. Si le mot correspond à une des cases de sa carte-bingo, il la pose dessus. Sinon, il l'a remet sous la pioche.

Le premier joueur qui remplit sa carte-bingo gagne la partie.

Bingo : règles de jeu.

Chaque joueur a devant lui une carte-bingo.

Les cartes-mots sont placées au milieu des joueurs et forment la pioche.

A tour de rôle, chacun tire une carte-mot. Si le mot correspond à une des cases de sa carte-bingo, il la pose dessus. Sinon, il l'a remet sous la pioche.

Le premier joueur qui remplit sa carte-bingo gagne la partie.