



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason blanc je dois lire au moins 10 mots en moins de 20 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je relis le mot.

Liste 1

1. Brume
2. Chapeau
3. Écharpe
4. Épine
5. Magique
6. Moderne
7. Pluie
8. Prendre
9. Blancheur
10. Invisible

Liste 2

1. Pondre
2. Proche
3. Redevenir
4. Sabot
5. Sueur
6. Aveugle
7. Blanchir
8. Campagne
9. Charitable
10. Loup

Liste 3

- | | |
|---------------|---------------|
| 1. Créature | 6. Poudre |
| 2. Surprise | 7. Rendre |
| 3. Mercredi | 8. Signe |
| 4. Entretenir | 9. Tenue |
| 5. Murmure | 10. Véritable |



Niveau 1

Suite



Liste 4

1. Demain
2. Épargne
3. Fleur
4. Juillet
5. Lièvre
6. Madame
7. Mode
8. Murmurer
9. Pardon
10. Singulier

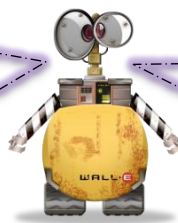
Liste 5

1. Abeille
2. Boule
3. Canard
4. Chevalier
5. Confrère
6. Décembre
7. Épreuve
8. Foule
9. Insecte
10. Multitude

Liste 6

1. Offre
2. Patrie
3. Place
4. Procureur
5. Renard
6. Robuste
7. Samedi
8. Sombre
9. Trouble
10. Vitrine

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométrateur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.