

# Le p'tit bonhomme des bois.

**Niveau** : MS / GS

**Nombre de joueurs** : 6

**Matériel** : le plan de jeu + un dé (chiffres ou constellations en fonction du niveau) + 6 pions + 6 bandes + 6 cartes personnages ou symboles (par joueur).

**Préparation** : Imprimer deux fois les bandes de jeu ainsi que les cartes personnages et / ou les cartes symboles. Imprimer et agrandir en A3 le plan de jeu. Plastifier et découper les cartes et les bandes.

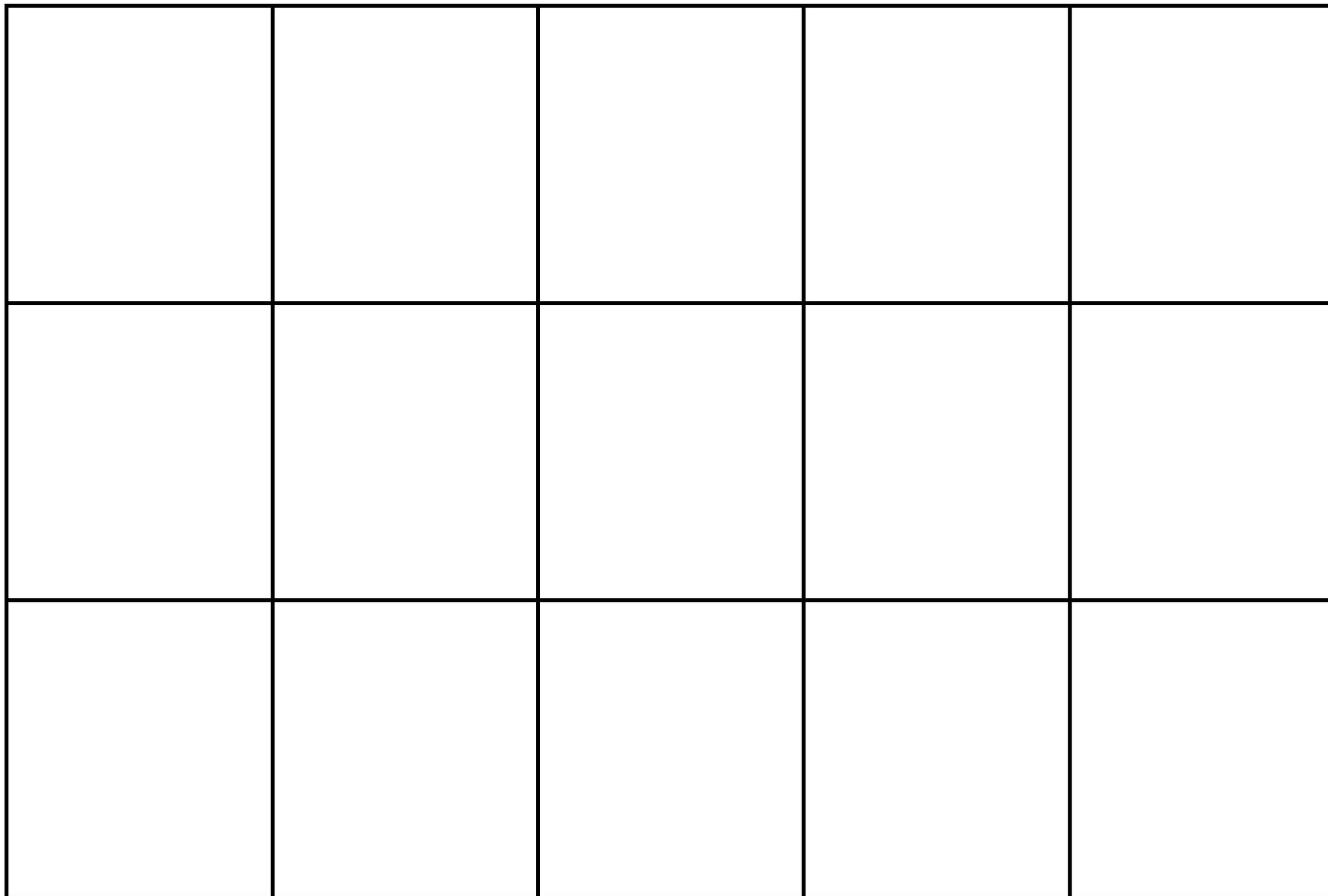
**But** : Être le premier à remplir sa bande en ayant gagné les 5 cartes. Chaque joueur fera le tour de la piste autant de fois que nécessaire.

**Déroulement d'une partie** : Chaque joueur dispose d'une barquette contenant ses 5 cartes (personnages ou symboles). A tour de rôle, chacun lance le dé et se déplace sur la piste. En fonction de la case où il arrive, le joueur gagne un personnage ou un symbole et le place sur sa bande jeu.

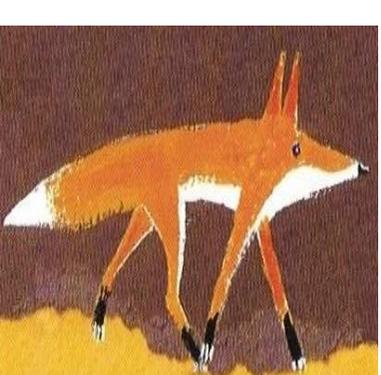
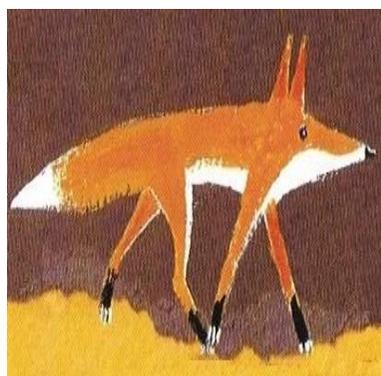
*Version 1* : Chaque élève dispose d'une bande. Le but est de tomber sur les cases « personnage », afin de gagner l'étiquette de ce personnage et de la poser sur sa bande. Le gagnant est le premier à avoir complété sa bande. (Peu importe l'ordre).

*Version 2 (pour associer le personnage à son symbole)* : Chaque élève dispose d'une bande. Le but est de tomber sur les cases « personnage », afin de gagner cette fois-ci l'étiquette du symbole du personnage et de la poser sur sa bande. Le gagnant est le premier à avoir complété sa bande. (Peu importe l'ordre).

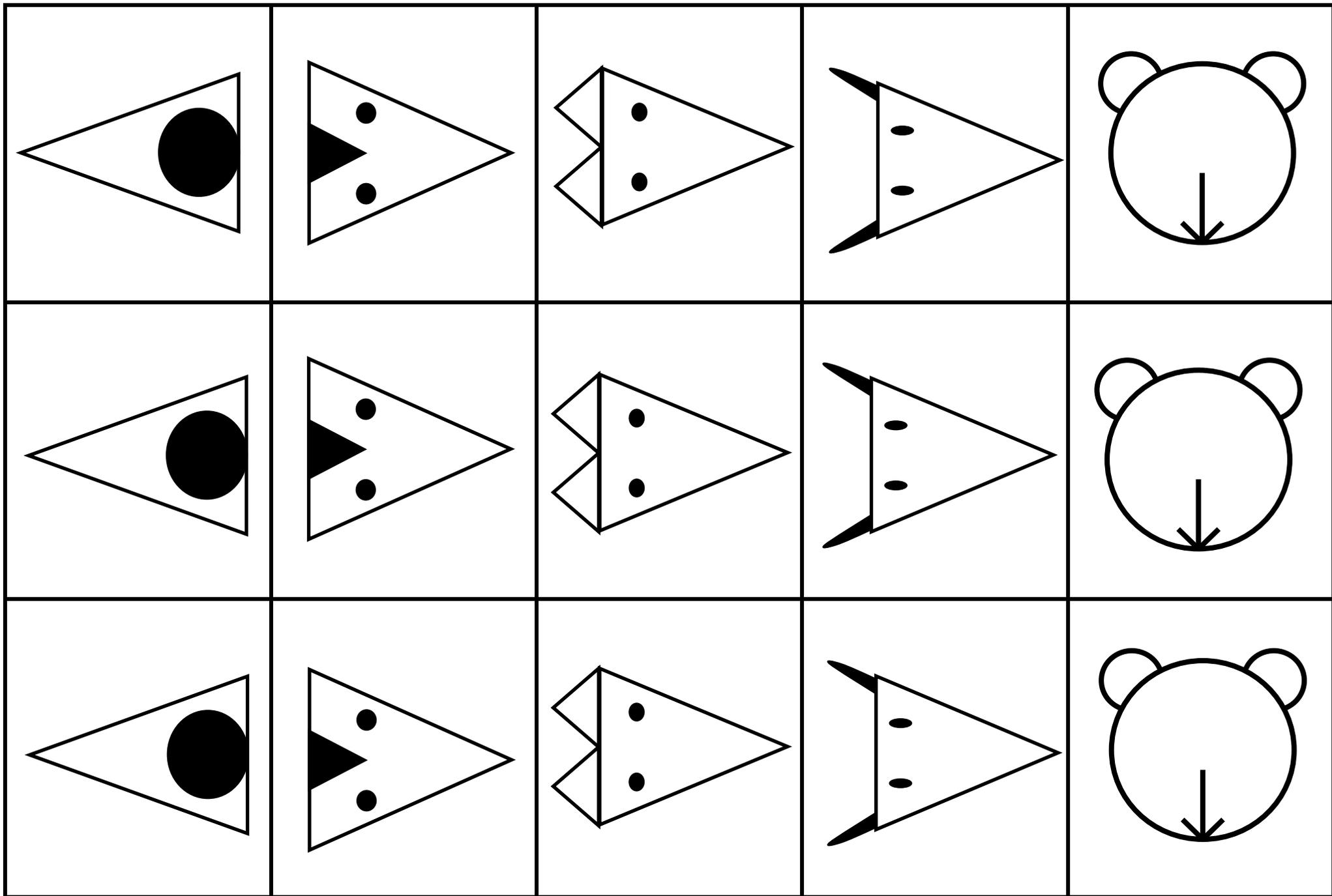
Bandes pour poser les images ou les symboles des personnages. Pour 6 joueurs. A imprimer 2 fois

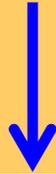
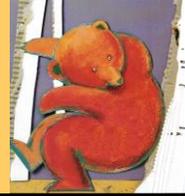


Cartes personnages à découper. Pour 6 joueurs. A imprimer 2 fois



Cartes symboles à découper pour la version 2. Pour 6 joueurs. A imprimer 2 fois





# Le P'tit Bonhomme des Bois



Départ

