



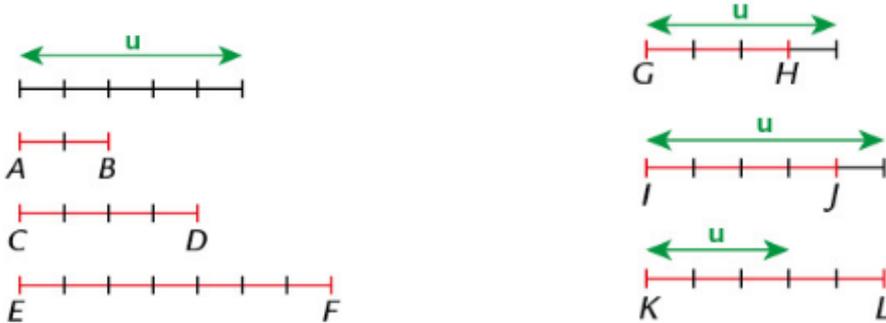
Nombres et calculs : Les fractions simples

Utiliser des fractions pour rendre compte de partages de grandeurs ou de mesures de grandeurs

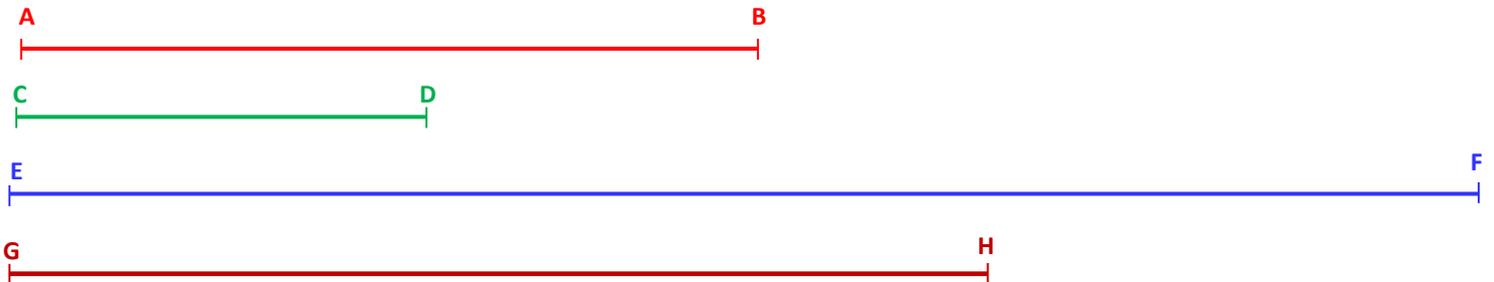
CM2

Fiche d'exercices n° 20

➔ **Exercice 1** : Écris la longueur de chaque segment rouge à l'aide d'une fraction de u .

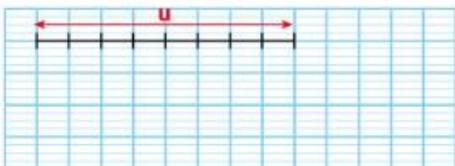


➔ **Exercice 2** : Reproduis et découpe la bande unité u . Puis, écris la mesure de chaque segment en utilisant un entier et une fraction.



➔ **Exercice 3** : Trace un segment unité u de 8 carreaux sur ton cahier. Puis trace les segments AB, CD, EF tels que :

$$AB = \frac{1}{4}u \quad CD = \frac{3}{4}u \quad EF = \frac{5}{4}u$$



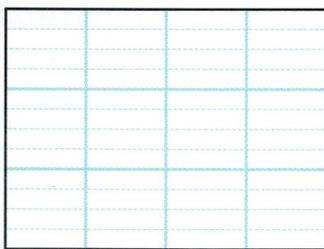
➔ **Exercice 4** : Fabrique une bande unité de 8 cm puis trace les segments.

- Segment EF: $1u + \frac{1}{4}u$
- Segment GH: $1u + \frac{1}{8}u$
- Segment IJ: $1u + \frac{1}{2}u + \frac{1}{4}u$
- Segment KL: $1u + \frac{2}{4}u + \frac{1}{8}u$

➔ **Exercice 5** : Fabrique une bande unité de 9 cm puis trace les segments.

- $OP = u$ et deux tiers de u .
- $QR = u$ et un tiers de u .
- $ST = 2u$ et un neuvième de u .
- $VW = u$ et huit neuvièmes de u .

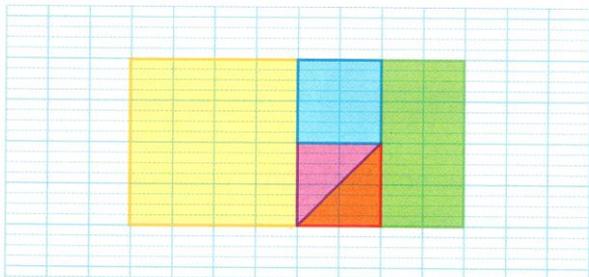
→ **Exercice 6** : Reproduis deux fois ce rectangle sur ton cahier.



a. Sur le premier rectangle, colorie $\frac{5}{12}$ du rectangle en rouge puis $\frac{1}{4}$ du rectangle en vert.

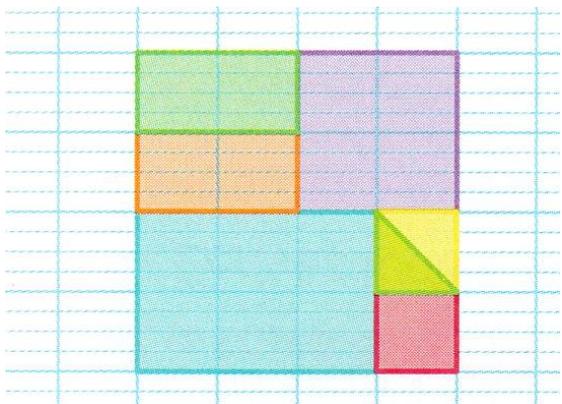
b. Sur le deuxième rectangle, colorie $\frac{1}{3}$ du rectangle en jaune et $\frac{1}{6}$ du rectangle en bleu.

→ **Exercice 7** : Indique les fractions correspondant à chacune des portions du puzzle, puis écris et complète l'égalité.



$$\frac{1}{2} + \frac{1}{\dots} + \frac{1}{\dots} + \frac{1}{\dots} + \frac{1}{\dots} = 1$$

→ **Exercice 8** : Écris la fraction correspondant à chaque portion de la figure.



→ **Exercice 9** : Trace quatre rectangle de 4 carreaux de longueur sur 3 carreaux de largeur. Colorie comme demandé.

a. 1^{er} rectangle : $\frac{1}{3}$

b. 2^e rectangle : $\frac{1}{2}$

c. 3^e rectangle : $\frac{3}{4}$

d. 1^{er} rectangle : $\frac{3}{4} + \frac{1}{8}$