



PROGRAMMATION MATHÉMATIQUES CE1



Période	Nomération	Mesures	Géométrie	Calcul mental
1	Nombres jusqu'à 99 : Dizaine, unité, lecture, écriture, suite des nombres, comparaison et rangement	Lecture de dates	Repérage dans l'espace : Haut, bas, sur, sous, devant, derrière, à gauche, à droite Tracé des traits horizontaux, verticaux, oblique, relier	Addition : Nombre inférieur à 20 p6/8 Complément à 10 p10 Table d'addition + double p12 à 14 Problèmes additifs
2	Nombres jusqu'à 99	Lecture de dates Mesures de longueurs	Droite, segments, points alignés Repérage dans l'espace Déplacement sur un quadrillage	Addition de deux nombres de deux chiffres p 20 à 22 Addition avec retenue Opération inférieure à 100 p16 à 18 Soustraction sans retenue
3	Nombres jusqu'à 999 : centaine, dizaine, unités, lecture, écriture, suite décomposition avec 10 et 100	L'heure	Reproduire des figures planes sur quadrillage	Somme de trois chiffres Multiplication : 2 P24 Addition avec et sans retenue Soustraction avec retenue
4	Nombres jusqu'à 999 : centaine, dizaine, unités, lecture, écriture, suite décomposition avec 10 et 100	Les masses	Angle droit Carré, rectangle, triangle	Multiplication : Table de 10, 5, 3, 4 Multiplication : dizaines, centaines
5	Nombres jusqu'à 999 : centaine, dizaine, unités, lecture, écriture, suite décomposition avec 10 et 100	La monnaie	Solides Vocabulaire : face, arêtes Cubes, pavé droit	Multiplication avec ou sans retenue Partages entre 2 et 5 Utilisation de la calculatrice



PROGRAMMATION MATHÉMATIQUES CE2



Période	Numération	Mesures	Géométrie	Calcul mental
1	Dénombrer, constituer des collections avec groupement en dizaines et centaines Réviser les nombres jusqu'à 999 Lire et écrire les nombres	La monnaie	Utiliser la règle et l'équerre Vocabulaire : sommet, côté, milieu	Addition/soustraction p36 Trouver un complément d'un nombre à une dizaine supérieur p 40 Ajouter ou soustraire 9, 11, 19 et 21 p 42
2	Lire et écrire les nombres jusqu'à 9 999	Unité de temps L'heure	Carré, losange, rectangle : les reconnaître, les décrire, les nommer, les tracer et les reproduire	Nombre au-delà de 1000 p 44 Compter/Décompter par saut réguliers p46 Double et moitié : Ajouter ou soustraire p48
3	Décomposer les nombres jusqu'à 9 999 Comparer, ranger et encadrer Lire et écrire les nombres	Les longueurs Mesure de longueurs	Tracer un axe de symétrie Symétrie d'une figure	Table multiplication 2, 4, 5, 10 p 50 Table de 3 et 6 p 52 Table de 7, 8, 9 p 54
4	Décomposer, comparer, ranger jusqu'à 9 999	Les masses Les litres	Reconnaître, décrire, nommer les solides : cubes, pavé, pyramide, cylindre, cône, boule Reproduire une figure à partir d'un modèle	Calcul avec 5, 10, 15, 20, 25 p 56 Multiplication par 20, 30, 40 p 58
5	Lire et écrire les nombres jusqu'à 99 999 Comparer, ranger, décomposer	Périmètre Problèmes	Reconnaître, décrire, nommer le triangle et cas particulier Reproduire triangle rectangle Tracer un cercle	Double, moitié, quart p 61 Triple, tiers p 62 Diviser par 10 et 100

