

Loto des syllabes d'attaque

Règle du jeu :

Chaque enfant a une planche.

L'enseignant tire une carte, si l'enfant possède sur sa planche un mot qui a la même syllabe d'attaque, il pose un jeton sur sa planche ou il pose la carte

Planche 1 :

lapin - lavabo

sapin - savon

biberon - bijoux

chanteur - champignon

poupée - poussin

couronne - couteau

renard - requin

abricot - avion

souris - soucoupe

Planche 2

radis - râteau

chaussette - chocolat

bouteille - bougie

hélicoptère - hérisson

carotte - canard

poisson - poireau

galette - gâteau

soleil - saucisse

moto - mosaïque

Planche 3

escalier - escargot

tomate - toboggan

chameau - chapeau

banane - ballon

autruche - orange

moulin - mouchoir

coccinelle - cochon

pirate - pizza

chouette - chou-fleur

Planche 4

bocal - bonnet

parapluie - papillon

fourmi - fourchette

citrouille - citron

tétine - téléphone

tapis - tabouret

cheminée - cheval

maracas - madeleine

domino - dauphin















