

Loto des syllabes d'attaque

Règle du jeu :

Chaque enfant a une planche.

L'enseignant tire une carte, si l'enfant possède sur sa planche un mot qui a la même syllabe d'attaque, il pose un jeton sur sa planche ou il pose la carte

Planche 1 :

lapin - lavabo
sapin - savon
biberon - bijoux
chanteur - champignon
poupée - poussin
couronne - couteau
renard - requin
abricot - avion
souris - soucoupe

Planche 2

radis - râteau
chaussette - chocolat
bouteille - bougie
hélicoptère - hérisson
carotte - canard
poisson - poireau
galette - gâteau
soleil - saucisse
moto - mosaïque

Planche 3

escalier - escargot
tomate - toboggan
chameau - chapeau
banane - ballon
autruche - orange
moulin - mouchoir
coccinelle - cochon
pirate - pizza
chouette - chou-fleur

Planche 4

bocal - bonnet
parapluie - papillon
fourmi - fourchette
citrouille - citron
tétine - téléphone
tapis - tabouret
cheminée - cheval
maracas - madeleine
domino - dauphin















