



Plateau en bois avec lanceur 115 x 25 cm
10 billes métal
1 cache en bois 75,5 x 25 cm
1 joueur

But du jeu : Obtenir le plus de points

Règle n°1

A chaque compartiment correspond un score, sauf les 2 premiers (score nul).

Exemple : si 1 bille tombe dans le 4, elle vaut 4 points.

Si les 10 billes tombent dans le 10, on compte double !

On lance les 10 billes chacun son tour grâce au lanceur et on comptabilise ses points.

La partie se joue en 5 manches.

Règle n°2 avec le cache

Même règle du jeu que n°1, mais en cachant le jeu grâce à la planche prévue à cet effet.

On ne voit alors le résultat qu'une fois les 10 billes lancées et le cache retiré !

Variantes

Par soustraction : On démarre avec un score de 120 points et le gagnant est celui qui est le 1er à zéro par soustraction.

Par 2 billes : Chaque joueur lance ses billes par 2 !

Par équipe : Chaque équipe dispose de 10 billes et se partage les lancers et aussi le score... !